

**A MAGYAR NYELVŰ JÁTÉKSZABÁLY A REFLEXSHOP KFT.
TULAJDONÁT KÉPZI. ENGEDÉLY NÉLKŰL NEM MÁSOLHATÓ,
SOKSZOROSÍTHATÓ ÉS TERJESZTHETŐ SEM ONLINE,
SEM NYOMTATOTT FORMÁBAN.**

Impresszum:

Tervezte: Thomas Vuarchex és Pierric Yakovenko.
Importálja és forgalmazza: Reflexshop Kft.
1044 Budapest, Ezred u. 2. B2/5.
Tel.: +36 1 / 773 3600
E-mail: ugyfelszolgalat@reflexshop.hu
www.reflexshop.hu

Jungle Speed is a trademark of Asmodee Group
Visit our website: www.asmodee.com / www.zygomatic-games.com
Táld meg a nagy Jungle Speed törzset Facebookon: [@zygomaticgames](https://www.facebook.com/zygomaticgames)
Facebook: [f @junglespeed](https://www.facebook.com/junglespeed)



JÁTÉKSZABÁLY

Tom és Yako játéka

1

A JUNGLE SPEED® 7 ÉVES KORTÓL JÁTSZHATÓ 2-10 (VAGY TÖBB) JÁTEKOSSAL.

★ A DZSUNGEL TÖRVÉNYE (AVAGY A JÁTÉK CÉLJA)

Légy az első, aki megszabadul az összes kártyájától.

★ A RITUÁLÉ ELŐKÉSZÜLETEI

Keverd meg a 70 kártyát, majd oszd szét őket képpel lefelé, egyenlően a játékosok között. A saját kártyáitokat rendezzék pakliba, de ne nézzétek meg őket.

Helyezd a totemet az asztal közepére, mindenki számára könnyen elérhető helyre.

★ A TÖRZS SZÓJÁRÁSA

Ebben a szabályfüzetben a következő szavakat használjuk:

- **PAKLI:** A játékosok saját, képpel lefelé fordított kártyáinak halmaza;
- **DOBÓPAKLI:** A játékosok saját, képpel felfelé fordított kártyáinak halmaza;
- **ÜST:** A totem alá helyezett kártyák halmaza.

★ KEZDŐDHET A RITUÁLÉ

A játékban egymás után, az óramutató járásának irányában következtek. A körödben fordítsd képpel felfelé a paklid legfelső kártyáját. A következő körödben felfordított kártyát helyezd erre a kártyára, így kialakul a dobópaklid.

Csakis az egyik kezedet használhatod kártya fordításához (a másikkal esetleg tarthatod a paklit, ha szükséges), és mindig a többi játékos felé fordíts, ahogy mindjárt is láthatod.

Íme pár példa:



★ PÁRBAJ

Egy párbaj akkor veszi kezdetét, amikor 2 játékos ugyanolyan szimbólumú kártyát fordított fel (a színük nem számít).

Az a játékos nyeri meg a párbajt, aki előbb megragadja a totemet. Más játékosok nem vehetnek részt a párbajban. A vesztes játékos magához veszi a nyertes játékos dobópakliját, az üst tartalmát (ha van ott kártya, lásd a következő oldalon), illetve a saját dobópakliját, és mindet a saját paklija aljára helyezi képpel lefelé fordítva.

Több játékos is részt vehet egy párbajban, ha azt egy különleges kártya váltja ki (lásd a következő oldalon). Az a játékos nyeri meg a párbajt, aki előbb ragadja meg a totemet.

Ebben az esetben a nyertes szétosztja a saját dobópakliját és az üst tartalmát a többi játékos között, akik ezt a saját dobópaklijukkal együtt a saját paklijuk aljára teszik.

Amíg egy kártya látható egy dobópaklin, az kiválthat párbajt.

★ BÜNTETÉS ÉS DZSUNGELÉLET

Ha tévesen ragadod meg a totemet (vagy felborítod), alázatosan vedd magadhoz az összes játékos dobópakliját és az üst tartalmát is, majd tedd a saját paklid aljára.

3

TÖBBET ÉSSZEL, MINT ERŐVEL

Ha nem egyértelmű, hogy ki ragadta meg előbb a totemet, ezt ne erővel próbáljátok meg eldönteni. Nézzétek meg, hogy kinek van több ujj a totemen. Döntetlen esetén azt nézzétek meg, hogy melyik játékos keze van a másik keze alatt.

Ha a totem leesik az asztalról, a párbaj semmisnek számít.

★ KÜLÖNLEGES KÁRTYÁK

A különleges kártyák megváltoztathatják a párbajok menetét.



★ BEFELÉ MUTATÓ NYILAK

Mindannyian próbáljátok megragadni a totemet. Az első, akinek sikerül, helyezze a dobópakliját az üstbe. Majd új forduló kezdődik.



★ KIFELÉ MUTATÓ NYILAK

Mindannyian fordítsátok fel a paklitok legfelső kártyáját egyszerre. Párbaj kezdődik, ha legalább két kártyán azonos szimbólum van. Ha nincs, az a játékos kezdi a következő fordulót, aki felfordította ezt a különleges kártyát.

Tipp: Számoljatok vissza háromtól, hogy biztosan mindenki egyszerre fordítsa meg a kártyáját.

4

SZABÁLYTISZTÁZÁSOK

Ha valaki „kifelé mutató nyílak” kártyát fordít fel, ÉS:

- Valaki felfordít még egy „kifelé mutató nyílak” kártyát: Hajtsátok végre ezt a kártyát is, hacsak nem kezdődött párbaj.
- Valaki felfordít egy „befelé mutató nyílak” kártyát miközben párbaj kezdődik: Az első játékos, aki megragadja a totemet, eldöntheti, hogy a párbajt vagy ezt a különleges kártyát hajtsátok végre.
- Több párbaj is megkezdődik: Az első játékos, aki megragadja a totemet, megnyeri a saját párbaját, a többi párbaj pedig semmis.

★ A JÁTÉK VÉGE

Ha felfordítod a legutolsó kártyádat is, addig játékban maradsz, amíg valaki el nem veszi a dobópaklidat. Ekkor a törzs kinevez a bajnokává, azaz győztél.

★ KÜLÖNLEGES ESETEK

- Ha a legutolsó felfordított kártyád egy „befelé mutató nyílak” kártya és nem ragadod meg a totemet elsőként, minden dobópaklid magadhoz kell vened. A játék folytatódik.
- Ha a legutolsó felfordított kártyád egy „kifelé mutató nyílak” kártya, egyből megnyered a játékot.

★ HÁROMJÁTÉKOS VÁLTOZAT

Ha felfordítasz egy kártyát, és ezzel mindhárom dobópakli felső lapján megegyezik a szín, tekintsétek úgy, mintha egy „befelé mutató nyílak” kártyát fordítottatok volna fel.

5

★ KÉTJÁTÉKOS VÁLTOZAT

Ebben a változatban a SZETT szó egyszerre utal a saját paklidra és dobópaklidra.

Ebben a változatban mindkét kezed egy-egy külön játékosnak számít. Üljetek egymással szemben és osszátok szét a kártyákat négy egyenlő részre. Így jut egy-egy kézre egy-egy szett, azaz összesen 4 szett lesz. Felváltva, a következő sorrendben játszatok:

- A játékos, jobb kéz 1
- B játékos, jobb kéz 2
- A játékos, bal kéz 3
- B játékos, bal kéz 4



Amikor párbaj kezdődik, azzal a kezettel kell megragadnod a totemet, amellyel megfordítottad a párbajt kiváló kártyát. Csak a megfelelő kézhez tartozó dobópaklikat vegyétek el a

párbaj után. Ha a két saját kezed között lenne párbaj, nem ragadhatod meg a totemet.

Ha egy „befelé mutató nyílak” kártyát fordít valaki, érdemes azzal a kézzel megragadnod a totemet, amellyel jobban jársz (például mert több kártyája van a dobópaklijában).

A játék akkor ér véget, ha:

- Ha mindketten megszabadultok egy-egy szettől. Ekkor számoljátok össze a megmaradt kártyákat, és az nyer, akinek kevesebb kártyája van.
- Ha egy játékos mindkét szettjétől megszabadul.

Minden más szabály változatlan az alapjátékhoz képest.

★ EGYJÁTÉKOS VÁLTOZAT

Ilyen nincs! Tessék kimenni a vadonba, találj magadnak egy törzset és játsz a fentebb ismertetett szabályok valamelyikével.