

BOLDOG LAZAC SZABÁLYKÖNYV

JÁTÉKOSOK SZÁMA: 3-8
TARTALOM: 96 KÁRTYA



A MAGYAR NYELVŰ JÁTÉKSZABÁLY A REFLEXSHOP KFT. TULAJDONÁT KÉPZI. ENGEDÉLY NÉLKÜL NEM MÁSOLHATÓ, SOKSZOROSÍTHATÓ ÉS TERJESZTHETŐ SEM ONLINE, SEM NYOMTATOTT FORMÁBAN.

Játéktervezők:
Ken Gruhl és Quentin Weir
Játékfejlesztő:
Exploding Kittens

HÉ! NE OLVASD EL A SZABÁLYZATOT!

AZ OLVASÁS A LEGROSSZABB
MÓDJA EGY JÁTÉK SZABÁLYAINAK
ELSAJÁTÍTÁSÁRA.

EHELYETT NÉZD MEG AZ ONLINE
JÁTÉKISMERTETŐNKET:

WWW.HAPPYSALMONGAME.COM/HOW

© 2023 EXPLODING KITTENS

MI EZ?

A Boldog lazac pacsizós, gyors és HANGOS. Tehát kerítsetek neki helyet, szabaduljatok meg a székektől, és ha a szívetek 120-szal ver, akkor mindent jól csináltok.

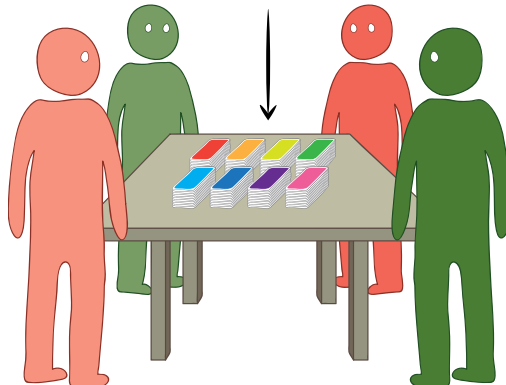


A JÁTÉK CÉLJA

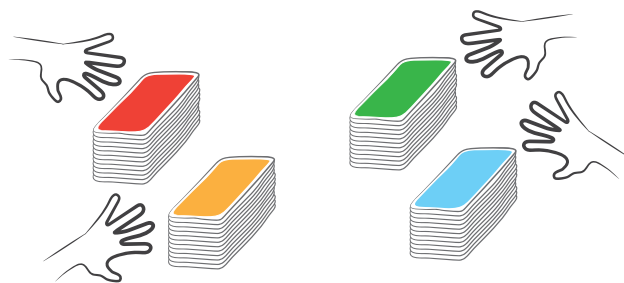
Szabadulj meg elsőként a kártyáidtól.

ELŐKÉSZÜLETEK

Álljátok körbe az asztalt (javasoljuk, hogy álljatok, és ne üljétek, valamint egy alacsony asztalt használjatok, hogy mindenki pacsizhasson fölötte). A kártyákat a hátlapszín szerint válogassátok 8 külön paklira.



Minden játékos válasszon egy szint, és vegye magához a 12 kártyából álló paklit.



Keverjétek meg a saját paklitokat és tartsátok képpel lefelé a kezetekben.



A nem használt paklikat tegyétek vissza a dobozba. Nem lesz rájuk szükségetek.

JÁTÉKMENET

Amikor elstartol a játék, mindnyájan fordítsátok meg a kezetekben lévő paklit, hogy csak egy kártya legyen olvasható.

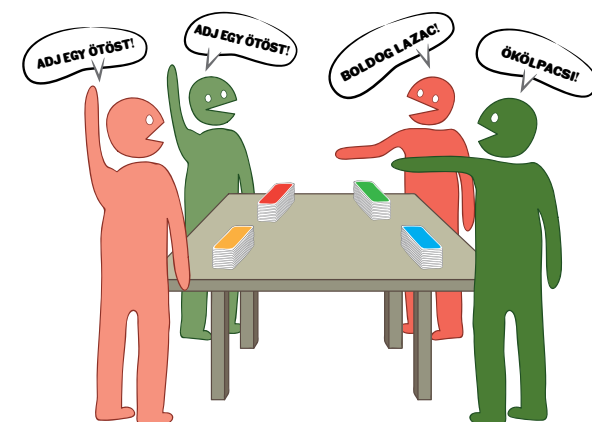


A célotok mielőbb megszabadulni ettől a kártyától. Ehhez találotok kell egy másik játékos, akinek ugyanaz a felső kártyája, és mindketten hajtsátok végre a kártya akcióját (ezt később részletezzük).

A párotokat csak úgy találjátok meg, ha hangosan kimondjátok a kártyán olvasható szöveget, és füleltek, hogy más is ugyanazt mondja-e. Amikor találtok egy ilyen játékos, hajtsátok végre a kártya akcióját közösen, dobjátok a kártyát az asztalra, a földre, egy vulkán szájába, vagy ahova óhajtatok, és keressetek párt a következő kártyátoknak.



Ebben a játékban nincsenek körök! Minden játékos egyszerre kiabál, és igyekszik megtalálni a párját.



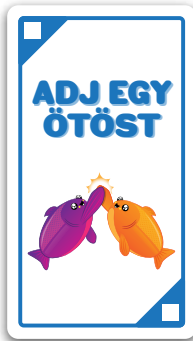
Az a játékos nyer, aki elsőként megszabadul mind a 12 lapjától.



AKCIÓK

Minden játékosnak ugyanolyan, 12 kártyából álló paklija van. Ebben a pakliban minden akcióból 3 van:

ADJ EGY ÖTÖST



Csapj a párod tenyerébe.

Hogyan hívd fel magadra a figyelmet:

Tartsd a kezed a fejed fölé, és kiáltsd: - Adj egy ötöst!



ÖKÖLPACSI



Finoman üsd össze az öklöd a párod öklével.

Hogyan hívd fel magadra a figyelmet:

Tartsd az öklöd magad elé, és kiáltsd: - Ökölpacsi!



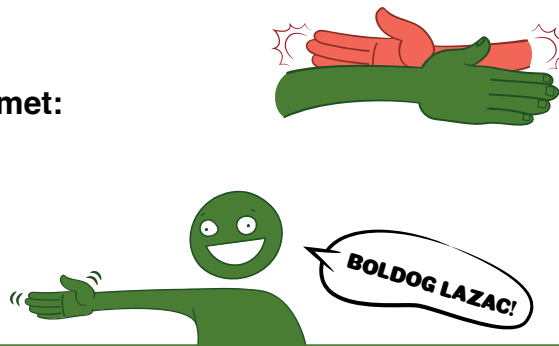
BOLDOG LAZAC



Paskold meg a párod alkarját legalább kétszer.

Hogyan hívd fel magadra a figyelmet:

Lóbáld a karod magad előtt, és kiáltsd: - Boldog lazac!



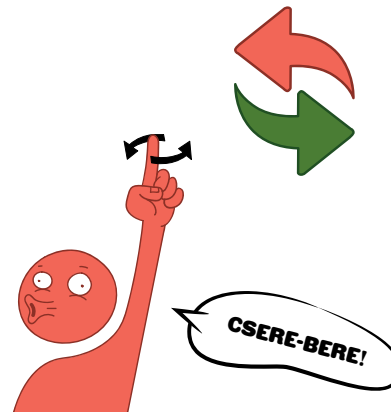
CSERE-BERE



Cserélj helyet a pároddal (vidd magaddal a kártyáidat).

Hogyan hívd fel magadra a figyelmet:

Forgasd a mutatóujjad a levegőben, és kiáltsd: - Csere-bere!



NEM TALÁLSZ PÁRT MAGADNAK?

Ha nem találsz egy másik játékost, akinek ugyanaz lenne a felső kártyája, mint neked, akkor helyezd a felső kártyádat a pakli aljára, felfedve egy új kártyát. Végül az „eldugott” kártyának is párt kell majd találnod, de egyelőre a következő kártyával kell foglalkoznod, és remélhetőleg párra találsz.

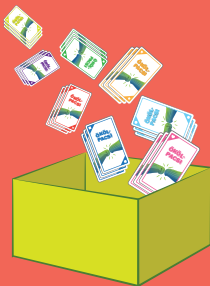


HOGYAN NYERSZ?

Szabadulj meg elsőként a kártyáidtól.

HÁROMFŐS JÁTÉK

Az előkészületek során a személyes paklitokból az összes Ökölpacsi kártyát tegyék vissza a dobozba. Nem lesz rájuk szükségetek.



Osszatok mindenkinek egy-egy Adj egy ötöst, Csere-bere és Boldog lazac kártyát egy nem használt pakliból. Így mindenkinek négy-négy példánya lesz a három akciókártyából. A paklitokban több hátlapszínű kártya lesz, de ez sorrendben van.



Játsszatok a szokásos szabályok alapján.

NÉMA JÁTÉKMÓD

Népes bárókba, könyvtárakba vagy olyan helyekre, ahonnan két lábbal rúgták ki a teszttereinket.



Általában úgy a legkönnyebb párra találni, ha hangosan kiabálsz az akciódat a többi játékosnak. Ezzel a játékmóddal viszont síri csendben kell maradnod, és mégis rá kell találnod a párodra.