

2 FŐS JÁTÉK

A kétfős játékban egy csapatot alkottok. A cél, hogy a legtöbb pontot gyűjtsétek 7 dilemma megválaszolása után. Más szóval minél közelebb kerüljetek a csont nélküli 7 ponthoz. *Azt mondjátok, gyerekjáték? Meglátjuk.*



I - A VÁLASZTÁS

A csapat kap egy dilemmát.

- 1 Az egyik játékos húz egy **menő** kártyát, a másik pedig egy **szívás** kártyát, majd lehelyezik azokat a **DE** kártya bal és jobb oldalára, létrehozva a dilemmát.
- 2 CSENDET! Nincs trécelés. ;)

II - A SZAVAZÁS

Mindkét játékos megpróbálja kitalálni, mit választana a másik. Mindkét játékos ökölbe szorított kézzel előrenyújtja a karját. Háromra szavaznak:

-  Hüvelykujjal felfelé elfogadja a dilemmát.
-  Hüvelykujjal lefelé visszautasítja a dilemmát.

III - EREDMÉNY

A csapat pontot szerez (vagy nem...). Ha mindketten ugyanúgy szavaztak, kapnak **egy** pontot. *Ezek gondolatolvasók!*

A felhasznált **menő** és **szívás** kártyák visszakerülnek a dobozba, és új kör kezdődik...

A 7. dilemma után a játék véget ér, majd megnézhetitek mennyire teljesítettetek jól: **minél közelebb vagytok a 7 ponthoz, annál jobban kiérdemeltétek az elismerésünket!**

A **kib@szodt** tervezők: **Corentin LEBRAT** és **Théo RIVIÈRE**
Illusztrálta: a **kib@szodt** **Maxime MORIN (NIMRO)** és **Manu GOROBÉI**

Importálja és forgalmazza: **Reflexshop Kft.**
1044 Budapest, Ezred u. 2. B2/5. | Tel.: +36 1 / 773 3600
E-mail: ugyfelszolgalat@reflexshop.hu | www.reflexshop.hu

 **reflexshop**

reflexshop.hu/kibszodt-dilemma