

KEDVES SZÜLŐK!

A MicroMacro nyomozós kalandjait nemcsak a felnőttek, hanem a kisebb gyerkőcök is élvezhetik.

Bár az illusztrációk között nem szerepel az erőszak direkt ábrázolása, az esetek nagy részében gyilkosság, kapcsolati krízis és más „felnőttes dolgok” szerepelnek.

Ahhoz, hogy gyorsan és egyszerűen megállapítsátok egy-egy eset kezdete előtt, hogy gyerekarát-e, elláttuk őket az alábbi ikonokkal:



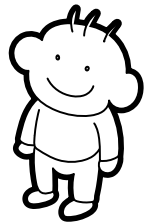
Az ilyen ikonos esetekben **NEM SZEREPEL** gyilkosság, erőszak vagy szexualitás.



Ezekben az esetekben feltűnnek balesetek, gyilkosságok és holttestek is a halál körülményeinek ábrázolása mellett.



Mind a téma, mind pedig annak megjelenítése különösen felkavaró lehet ezeknél az eseteknél. Feltétlenül játszd végig először felnőttekkel, hogy el tudd dönteni, hány éves kortól engednéd mellé jó szívvel a gyermekedet!



A magyar nyelvű játékszabály a Reflexshop Kft. tulajdonát képezi.
Engedély nélkül nem másolható, sokszorosítható és terjeszthető sem online,
sem nyomtatott formában.

MINDENT MEGOLDOTTATOK?!

Ez a bónusz doboz a „Crime City” játéksorozat befejező része. Mostanra gyakorlatilag minden rejtélyt megoldottatok. Szeretnétek még MicroMacrozni? Vessetek egy pillantást a honlapunkra, ahol találhattok egy-két rejtvényt, amelyekről még nem hallottatok. Továbbá tájékozódhattok a jövőbeli játékmegjelenésekről, mert bár Crime Cityben felszámoltátok a bűnözést, a MicroMacro tovább folytatódik!

www.micromacro-game.com

**IMPORTÁLJA
ÉS FORGALMAZZA**

 **reflexshop**

Reflexshop Kft.

1044 Budapest, Ezred u. 2.

B2/5.

Tel.: +36 1 / 773 3600

E-mail:

ugyfelszolgalat@reflexshop.hu

KIADÓ



Edition Spielwiese

© 2023

Simon-Dach-Straße 21

10245 Berlin, Germany

www.edition-spielwiese.de

**TERVEZÉS, ILLUSZTRÁCIÓK ÉS
SZERKESZTÉS**

**HARD
BOILED
GAMES**



HARD BOILED Games

Binterimstraße 8

40223 Düsseldorf, Germany

www.hardboiledgames.de

**Johannes Sich,
Daniel Goll,
Tobias Jochinke**

Grafikai segítség: Vero Endemann, Leon Peters,
Naemi Fürst, Mathias Barth

A játékelemek, a szabálykönyv vagy az illusztrációk felhasználása vagy kiadása engedély nélkül tilos!

www.reflexshop.hu



[/reflexshop.hu](https://www.facebook.com/reflexshop)

Figyelmeztetés: a MicroMacro játék bűnesetei során a **fizikai** és **érzelmi erőszak különböző formáival, erotikus tartalommal,** egy **kigyóval** és egyéb olyan **állatokkal** találkozhattok, amik **félelmet** vagy **undort** válthatnak ki a játékosokból!

MICRO
MACRO
CRIME CITY

A VÉGSŐ REJTÉLY

Üdvözlünk újra Crime Cityben!

Már számtalan esetet megoldottatok és rengeteg bűnözőt juttattatok börtönbe. Azonban még mindig akad megoldandó eset! Ismét el kell merülnötök a bűnügyektől hemzsegő metropoliszban, hogy fényt derítsetek a város végső titkaira!

A **végső rejtély** kiegészítő a MicroMacro: Crime City játéksorozat teljes egészéhez tartozik. Tartalmaz három „**Legendás bűnügyet**”, amelyek több fejezetből állnak és mind a négy játéktérképen játszódnak.

Sőt! Találtok a dobozban még tizenegy **bónusz** esetet is, amelyek korábban kizárólag különleges eseményeken vagy szaküzletekben voltak csak elérhetők.

JÁTÉKELEMEK







136 esetkártya és 24 boríték

ELŐKÉSZÜLETEK





Szokás szerint az esetkártyákat a borítékokba kell tenni. A „**Legendás bűnügyek**” esetkártyái több **fejezetre** oszthatók. Úgy kell elrendezni őket, hogy az **egy-egy fejezetek saját borítékba kerüljenek.**

A BŰNÜGYEK





CRIME CITY

-  A svindler ★★★★★ 
-  Bababuli ★★★★★ 
-  Csipős sültkrumpli ★★★★★ 









FULL HOUSE

-  Hé, haver, hol a bringám? ★★★★★ 
-  Már megint egy bankrablás ★★★★★ 







ALL IN

-  Banános Joe mesterművei ★★★★★ 
-  Forró nyomon ★★★★★ 

SHOWDOWN

-  Vidám? ...park ★★★★★ 
-  Bababuli újratöltve ★★★★★ 
-  Zéró tolerancia ★★★★★ 
-  A gyorsbüfés gyilkos ★★★★★ 

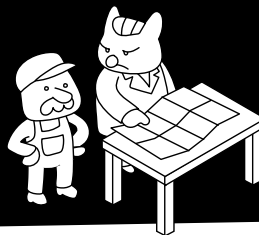
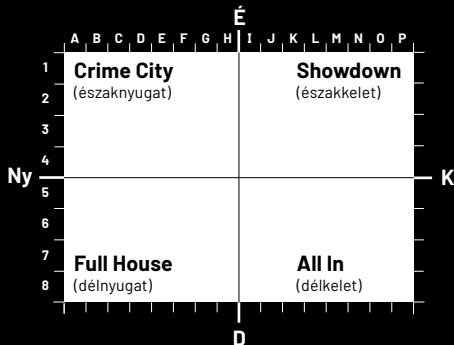
LEGENDÁS BŰNÜGYEK

-  Halálos viszonyok 
-  A rendíthetetlen:
Gulyás Lenke különös esete 
-  Volt egyszer egy Crime City 

A „LEGENDÁS BŰNÜGYEK”

Ebben a dobozban akad néhány különleges eset, amelyek több városnegyeden átívelnek és több fejezetből állnak. A megoldásukhoz **több játéktérképen** is nyomoznotok kell!

Talán már észrevettétek, hogy a **Crime City** négy térképe összeilleszthető.



A játéktérképek koordinátái
A-P és 1-8 részekre vannak
felosztva.

Azonban nem szükséges mindegyiket egyszerre kitéríteni az asztalra, ha egy legendás bűntény ügyén szeretnétek dolgozni. (Persze így is játszhattok, ha ennyi helyetek van!)
Elég, ha Crime City mind a négy része kéznél van.

Amikor megnyílik egy új fejezet, akkor a játék arra fog utasítani, hogy **váltstok térképet**. A korábbi térképet hajtsátok össze, és a következőt tegyétek ki a helyére.

Előfordulhat az is, hogy egy karakter az egyik térképről közvetlenül egy másikra utazik. Ilyenkor segíthet, ha a két térkép megfelelő széleit összeillesztitek. Ez viszont rendkívül ritkán fordul elő; legtöbbször az egyes fejezetek között hosszú idő telik el a történetben. A nyomozást folytassátok a következő játéktérképen, de ne közvetlenül a karaktereket kövessétek, hanem a nyomokat!

HOGYAN KELL JÁTSZANI A LEGENDÁS BŰNÜGYEKKEL?

Vegyétek el a játszani kívánt legendás bűnűgyhöz tartozó borítékokat, és nyissátok fel az első fejezet borítékát. Az összes legendás bűnűgy a SHOWDOWN térképén kezdődik, tehát ezt a térképet tegyétek ki az asztalra.

Ezután belevághattok a nyomozásba a fejezet első kártyájával, és a szokásos módon végig kell haladnotok az esetkártyákon.

Ha az aktuális fejezet kártyáinak a végére értek, akkor nyissátok ki a következő fejezet borítékát. Minden fejezetnek saját kezdőkártyája van. A kártya hátulján a nyomozás eddigi eseményeinek összefoglalóját olvashatjátok. Ezután utasítást kaptok a folytatásra és a térképváltásra vonatkozóan.



Természetesen bármikor elővehettek egy korábbi játéktérképet, ha fel akarjátok idézni, mi mindent fedeztetek fel rajta.



A Legendás bűnűgyek néha **kapcsolódnak régi bűnűgyekhez**. Ezért javasoljuk, hogy a Legendás bűnűgyekbe csak akkor vágjatok bele, ha már minden általános bűnűgyet megoldottatok.

Ha egy nyomozás egy régi bűnűgy eseményeihez kanyarodik, akkor emlékeztetőül megnevezhetitek annak az adott ügynek az esetkártyáit.

Ha egyáltalán nem emlékeztek annak a régi ügynek a részleteire, akkor javasoljuk, hogy játsszátok le újra azt az ügyet, mielőtt folytatjátok a Legendás bűnűgyet.

LEGENDÁS BŰNÜGYEK HALADÓ VÁLTOZATBAN

Természetesen a Legendás bűnűgyek is játszhatók haladó változatban.

A következő módszert javasoljuk: a kezdőkártya elolvasása után szabadon nyomozhattok az aktuális játéktérképen. Ha úgy gondoljátok, hogy minden releváns nyomot megtaláltatok ezen a térképen, akkor olvassátok végig az esetkártyákat és ellenőrizzétek az elméleteket, mielőtt a következő fejezetre ugranátok. A fejezet kezdőkártyáján az is szerepel, hogy melyik térkép következik. Minden fejezetváltásnál így kell eljárni. Jó szórakozást!