

Valentin-nap

egyszemélyes kaland



Szerelm a levegőben! Átlibben a felhőkön, végigszökédéssel a harmatos pázsiton és besurran a föld mélyébe, majd keresi a visszautat. Minek örülne szerelmed Valentin-napon? Egy pompás ballakomának vagy egy hektár termőföldnek a skót fennsíkon? Talán a nilusi homok titkai érdeklik, vagy az ellenségei vérében áztatott buzogányra vágyik leginkább? Soha nem mondta senki, hogy a szerelem könnyű...

VÁLTOZÁSOK AZ ELŐKÉSZÜLETEKBEN:

A játékot a szokásos módon készítsd elő, a következő módosításokkal:

1. Használd az erre a lapra nyomtatott kutatástáblát és még 2-t az alapjátékból.
2. Ebben a játékmódban nem lesz szükség az eseménykártyákra. Visszateheted őket a dobozba. A játék ugyanúgy tíz fordulóig tart.
3. A következő kártyákat keresd ki: **KISKEDVENC** ↑053, **LÁNYKÉRES** ↑108 és **FÜSTBE MENT TERV** ↑130, majd helyezd őket a felszintábla fölé. Ezt a kártyasort a továbbiakban **szerelmi történetnek** hívjuk.

VÁLTOZÁSOK A SZABÁLYOKBAN:

1. Minden fordulóban, miután végrehajtottad a kártyáid és a felszintábla hatásait, válassz egy kártyát a **szerelmi történetből** és hajtsd végre a hatását, mintha az is a bányádban lenne.
2. Az új kutatástáblán egy új hatást is találsz: tegyél kártyát a **szerelmi történetbe**. Amikor végrehajtod ezt a hatást, lerakhatsz a kezedből egy tetszőleges kártyát **szerelmi történetbe** (a költségét nem kell kifizetned).

GYŐZELMI FELTÉTEL:

Szerezz minél több -ot! A játék végén az alapjáték szabályai szerint számold össze a -jaidat, némi kiegészítéssel:

- **Vonj le 3 -ot** minden olyan kártyáért, amelynek frakciója azonos legalább 2 szomszédos kártyáéval.
 - **Kapsz 3 -ot** minden olyan kártyáért, amelynek frakciója pontosan 1 szomszédos kártyáéval azonos.
- Miután kiszámoltad a végső pontszámodat, mérd össze a -jaidat a jobbra lévő táblázattal, hogy megtudd, mennyire teljesítettél jól.

	Rang
<56	Kölyökszerelm
56-70	Játékos szerelm
71-85	Regényes szerelm
86-100	Legendás szerelm
>100	Igaz szerelm

Példa: Az **A**, **B**, **D**, **G**, **H**, és **I** kártyákért **kapsz 3-3 -ot**, mert pontosan 1 azonos frakciójú szomszédjuk van.

A **C** és az **E** kártyákért viszont **vonj le 3-3 -ot**, mert 2 azonos frakciójú szomszédjuk van.

Az **F** kártya 0 extra -ot ér, mert nincs egy azonos frakciójú szomszédja sem.

KÖLTÉSZET

Aktiváld legfeljebb 3 tetszőleges kártya hatását a **szerelmi történetben** (bármilyen sorrendben).

Kapsz 3 -ot.

Tegyél egy kártyát a **szerelmi történetbe**.

Kapsz 4 -t.

Tegyél egy kártyát a **szerelmi történetbe**.

Kapsz 1 -t és 1 -t.

Kapsz 2 -ot.

Kapsz 2 -t.

Tegyél egy kártyát a **szerelmi történetbe**.

Kapsz 1 -t és 1 -t.

