



# EURO 2024

TELEPÉNYEK  
BIRODALMI  
BÁNYÁSOK

## EGYSZEMÉLYES KALAND



Az év ezen időszakában minden szem a germán stadionokra szegeződik. A világ minden tájáról érkeznek frakciók, hogy összemérjék futballtudásukat.

Vajon ki lesz a meglepetés, aki mindenki felett győzedelmeskedik, és ki fog hazakullogni már a csoportkörök végén? Egy dolog biztos: az érzelmek elszabadulnak, amint elhangzik az első sípszó!

### VÁLTOZÁSOK AZ ELŐKÉSZÜLETEKBEN:

A játékot a szokásos módon készítsd elő, a következő módosításokkal:

1. Keverj össze 2 **I**, 3 **II**, 3 **III** és 3 **IV** szintű kártyát. Ez lesz az **ELLENFÉL PAKLIJA** (ha könnyebb ellenfélre vágysz, használj alacsonyabb szintű kártyákat).

2. Tegyé le 11 **II** szintű kártyát képpel lefelé az alábbi ábra szerinti elrendezésben. Ezek a kártyák lesznek az **ELLENFÉL JÁTÉKOSAI**.

	JOBB-SZÉLSŐ ↓	JOBB-KÖZÉP ↓	KÖZÉPSŐ ↓	BAL-KÖZÉP ↓	BAL-SZÉLSŐ ↓
KAPUS →			<b>II</b> ①		
HÁTVÉDEK →		<b>II</b> ⑧	<b>II</b> ③	<b>II</b> ⑦	<b>II</b> ②
KÖZÉPPÁLYÁSOK →	<b>II</b> ⑩		<b>II</b> ⑨	<b>II</b> ④	<b>II</b> ⑪
CSATÁROK →	<b>II</b> ⑤	<b>II</b> ⑥			

3. Tegyé le 11 **I** szintű kártyát képpel lefelé az alábbi ábra szerinti elrendezésben. Ezek a kártyák lesznek a **TE JÁTÉKOSAI**.

	↑ BAL-SZÉLSŐ	↑ BAL-KÖZÉP	↑ KÖZÉPSŐ	↑ JOBB-KÖZÉP	↑ JOBB-SZÉLSŐ
CSATÁROK →	<b>I</b>	<b>I</b>			
KÖZÉPPÁLYÁSOK →	<b>I</b>		<b>I</b>	<b>I</b>	<b>I</b>
HÁTVÉDEK →		<b>I</b>	<b>I</b>	<b>I</b>	<b>I</b>
KAPUS →			<b>I</b>		

### VÁLTOZÁSOK A SZABÁLYOKBAN:

- Alkossd meg az eseménypaklit 11 eseménykártyából.
- A csapatodban 11 **I** szintű kártya van, és mindegyikük egy **JÁTÉKOST** képvisel. Szintjük növekedni fog a játék során, ha edzed őket.
- Minden alkalommal, amikor **♦**-ra teszel szert, jelölő elvétele helyett elküldheted edzeni a **JÁTÉKOSAIT**: az érintett kártyákat cseréld ki magasabb szintűekre.  
Az edzés költsége:  
**I**-ről **II**-re: 2 **♦**  
**II**-ről **III**-ra: 3 **♦**  
**III**-ről **IV**-re: 4 **♦**
- Egyszerre több **JÁTÉKOSODAT** is elküldheted edzeni. A fel nem használt **♦**-ok elvesznek.
- A **JÁTÉKOSOK** kártyái nem mozgathatók.
- Húzz egy kártyát az **ELLENFÉL PAKLIJÁBÓL** minden forduló végén, majd helyezd le arra a **JÁTÉKOSÁRA**, aki soron következik a bal oldali ábra alapján (az első fordulóban az **①. JÁTÉKOSRA** stb.).

### GYŐZELMI FELTÉTELEK:

A játék végén az alábbiak szerint vesd össze **JÁTÉKOSAIT** az **ELLENFÉL JÁTÉKOSAIVAL**:

A kapusodat a csatáiraival.

A hátvédeidet a középpályásaival.

A középpályásaidat a hátvédeivel.

A csatáraidat a kapusával.

A balszélső játékosaidat a jobbszélső játékosaidal.

A balközépedet a jobbközepével.

A középsődet a középsőjével.

A jobbközépedet a balközepével.

A jobbszélső játékosaidat a balszélső játékosaidal.

Akinek az egyes kategóriákban magasabb az összesített szintje, 1 gólt rúg. Döntetlen esetén senki sem rúg gólt. Ha több gólt rúgtál az **ELLENFELEDNÉL**, akkor tiéd a győzelem!

Ellenkező esetben sajnos kikaptál.

Nézd meg, milyen rangot értél el, attól függően, hogy hány góllal verted meg az **ELLENFELED**ET:

	Rang
1-2 góllal győztél	Elfecsérelt tehetség
3-4 góllal győztél	Negyeddöntős
5-6 góllal győztél	Elődöntős
7-8 góllal győztél	Döntős
9 góllal győztél	Bajnok

A **♦**-ket hagyd figyelmen kívül.

