



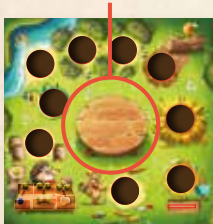
A MAGYAR NYELVŰ JÁTÉKSZABÁLY A REFLEXSHOP KFT. TULAJDONÁT KÉPZI, ENGEDÉLY NÉLKÜL NEM MÁSOLHATÓ, SOKSZOROSÍTHATÓ ÉS TERJESZTHETŐ SEM ONLINE, SEM NYOMTATOTT FORMÁBAN.



fákról hullanak a levelek, hamarosan beköszönt az ősz. Ideje felkészülni a télre és táplálékkal feltölteni az üregrendszerünket a kolóniánk számára. Lássunk munkához! Gyűjtsünk bogyókat, amelyekkel megtölthetjük a bendőnket és szalmát, amellyel kényelmesebbé tehetjük a vackunkat. De vigyázat, a prérin veszélyek is leselkednek ránk!

Játékelemek

1 prérítábla
betakarítás asztal



1 üregrendszer tábla



1 évszaktábla



4 pocokbábu



20 cserjekorong



forryadt bogyó

érett bogyó

20 járatkorong



12 süngikorong



10 szalmakorong



8 menyétkorong



14 veszélykártya



8 bónuszkártya



2 zsák



A játék célja

A Bolyhosvölgy egy kooperatív társasjáték, vagyis a játékosoknak együtt kell működniük. Töltsétek fel az üregrendszert a szükséges erőforrásokkal a 9. forduló vége előtt.

Előkészületek



1 Helyezzétek a prérítáblát a dobozra úgy, hogy a rajta lévő lyukak a műanyag tároló lyukai felett legyenek. Majd tegyétek az üregrendszer- és az évszaktáblát a doboz mellé a képen látható módon.

2 Keverjétek meg a bónuskártyákat, majd tegyétek az így elkészült paklit képpel lefelé a prérítáblán látható Hód mellé.

3 Keverjétek meg a veszélykártyákat, majd tegyétek az így elkészült paklit képpel lefelé az évszaktáblán látható helyére.

4 Helyezzétek az évszaktáblára a nyilat a tábla zöld, nyári évszakot jelölő részre.

5 A sün- és szalmakorongokat tegyétek a doboz mellé a képen látható módon, a menyétkorongokat pedig az évszaktábla közelébe. A cserjekorongokat rakjátok a zöld, a járatkorongokat a fekete zsákba.

6 A pockokat tegyétek fejüket kidugva a cserje, vipera, sün és járat helyekre a prérítáblán.

7 Az üregrendszer táblára tegyetek sün- és szalmakorongokat a nehézségi szintnek megfelelően:

Könnyű: 1 méz, 2 szalma, 4 bogyó

Közepes: 1 méz, 2 szalma, 2 bogyó

Nehéz: ne helyeztetek fel egy korongot sem

Az lesz a kezdőjátékos, aki legutóbb látott vadállatot.

Megjegyzés: szóló módban az előkészületek és a szabályok azonosak.

Játékmenet

A játék fordulóból áll. A játékosok az óramutató járásának megfelelő sorrendben követik egymást. A saját körükben áthelyeznek és megfordítanak egy pocokot, hogy végrehajthassanak egy akciót a prérítáblán. A forduló véget ér, amint az összes pocok fejjel lefelé áll.

KÖRÖK ÁTTEKINTÉSE

Ha az aktív játékos előtt van pocok, ki kell játszania. Ha nincs, akkor át kell mozgatnia egy olyan pocokot a prérítáblán, amelyiknek a feje még kikandikál a lyukból.





Megjegyzés: Egy fejjel lefelé álló pocok sohasem mozgatható!

Vagyis át kell helyeznie egy még szabadon lévő lyukba fejjel lefelé (ugyanabba nem helyezheti vissza), és végre kell hajtania az adott lyuk hatását:



Cserje (x2)

Húzz egy cserjekorongot a zöld zsákból, és tedd a prérítábla betakarítás asztalára. Ha ez egy érett bogó , akkor később majd az üregekbe helyezheted. Ha fonnyadt bogó , akkor ezt majd elcserélheted egy másik erőforrásra Süni Sanyinál.



Üregjázat

Válassz egy erőforrástípust (mézet, bogyót vagy szalmát) a betakarítás asztalról, és dugd be az összes azonos típusú korongot a prérítábla nyílásába. Ha kiesnek a járatáblára, töltsd fel velük a nekik kijelölt üres mezőket. Ha a járatábla betelt, **megnyertétek a játékot!** A plusz korongoknak nincs hatása.

Megjegyzés: fonnyadt bogókat sosem tárolhatsz el!



Hód Henrik

Elkölthetsz egy szalmakorongot a betakarítás asztalról, hogy húzz egy bónuszkártyát, amit helyezz képpel felfelé az üregjázat mellé. Mostantól a játék végéig minden játékos használhatja a kártya által biztosított bónuszt. (A bónuszkártyákról részletesebben a 6. oldalon olvashattok.)



Süni Sanyi

Elcserélheted a betakarítás asztalon lévő fonnyadt bogókat Sanyi 1 erőforrására. 1 fonnyadt bogóért 1 érett bogóért kapsz, 2 fonnyadt bogóért 1 szalmát, 3 fonnyadt bogóért 1 mézet.



Vipera Viktor

Vegyd le egy menyétkorongot a prérítábláról.



Mező

Vegyd el egy szalmakorongot, és helyezd a betakarítás asztalra a prérítáblán.



Folyó

Használd egy másik fejjel lefelé álló pocok akcióját a prérítáblán.



Járat

Húzz egy járatkorongot a fekete zsákból és hajtsd végre a hatását. (A járatkorongokról részletesebben a 6. oldalon olvashattok.)

Amint az összes pocok fejjel lefelé áll a prérítáblán, készüljeteek elő a következő fordulóra a következő részben leírt módon.



Csilla a pocokot a Szalma lyukba teszi át, ami után egy szalmakorongot helyezhet a betakarítás asztalra. Ezután Vilmos meglátogatja a hódot, és a szalmával, amit

Csilla begyűjtött, húz egy bónuszkártyát. (Ez a játék eleje, így ez igazán hasznos lépés!) Enikő következik, aki a Folyót választja, amivel újra végrehajtja Csilla akcióját, és egy szalmát helyez a betakarítás asztalra. Végül Béci a cserjéhez megy, és húz egy bogyót. Rádásul egy érettet!



FELKÉSZÜLÉS A KÖVETKEZŐ FORDULÓRA

Az új forduló elején (kivéve az első fordulót), kövessétek ezt a 3 lépést:

1. Fordítsátok vissza az összes pocokot a prérítáblán, hogy mindegyik fejjel felfelé álljon. Ha vannak pocok az évszaktáblán, osszátok ki őket a játékosok között az óramutató járásának megfelelő irányban, kezdve azzal a játékosal, aki balra ül attól, aki az előző fordulóban utoljára mozgattott pocokot.

2. Húzzatok egy veszélykártyát és hajtsátok végre a hatását:



Az üregjában tárolt érett bogyók közül egyet távolítsátok el, és tegyétek vissza a fekete zsákba. Borzasztóan bosszantóak ezek a borzok!



Jaj, ne, a sas elragadta az egyikőtöket és messzire vitte! Sajnos gyalog kell visszatérnie... Vegyétek le az egyik pocokot a prérítábláról, és helyezzétek a szalmakazalra az évszaktáblán. Ebben a fordulóban ő nem használható.



A róka elcsente az erőforrásaitokat, mielőtt elraktározhattátok volna. Tegyétek vissza az összes korongot a betakarítás asztalról a fekete járat zsákba.

Megjegyzés: Az üregjában lévő korongok védve vannak a rókától. Kizárólag a betakarítás asztalon lévő erőforrásokat tudja ellopni.



Hoppá, egy menyét alszik a kártyán jelzett lyukon, amit a továbbiakban nem tudtok használni. Ha egy pocok van ebben a lyukban, akkor tegyétek át őt a szalmakazalra az évszaktáblán. Ebben a fordulóban ő nem használható.

3. Az évszaktáblán mozgassátok a nyilat egy mezővel jobbra. Ha eléritek a vörös, tél zónát, akkor a játék ezzel a fordulóval véget fog érni.

Most pedig a következő játékos (a legutóbbi forduló utolsó játékosától balra ülő) letehet vagy mozgathat egy pocokot.

A játék vége

A játék véget ér, ha a következők valamelyike bekövetkezik:

- Ha sikeresen feltöltötték az üregjártokat erőforrásokkal a télre.
Megvan? Akkor győztetek!



Az üregjárt

feltöltve



Gratulálunk! Meghitt télnek néztek elébe, hatalmas szalmaágyak várnak rátok és mindennap megtölthetitek a bendőtöket!

- Vagy ha a nyíl az évszaktáblán a vörös zónába ér.

Fejezzétek be a fordulót, amit előkészítettetek, majd számoljátok össze az erőforrásaitokat a pontszámotokért (lásd az alábbi táblázatot).

Az erőforrásaitok

száma 16 - 17



Nagyon közel jártok egy tökéletes télhez, de nincs miért aggódni! A vészhelyzetekre is gondoltatok, szóval ez bőven elég lesz a télre.

Az erőforrásaitok

száma 13 - 15



A tél a vártnál hamarabb köszöntött be, és sietnetek kellett, hogy feltöltsétek a tartalékaitokat. Szerencsére így is megvan, ami a télre kell.

Az erőforrásaitok

száma 10 - 12



Összeszámoljátok az erőforrásaitokat, és napokra lebontva kiporciózzátok őket, hogy átvészelhessétek a telet. Ettől a tervtől nem szabad eltérnetek, még akkor sem, ha így nem kaptok mindennap desszertet.

Az erőforrásaitok

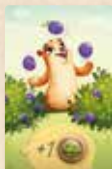
száma 10-nél kevesebb



A tél kemény, és nem szabad túlzásokba esnetek, de a legfontosabb, hogy mind együtt vagytok! Boldog telet mindenkinek!

Kártyák és korongok

BÓNUSZKÁRTYÁK



Cserje: Két korongot húzz (1 helyett), amikor a cserje akciót hajtod végre.



Üregjárat: Két típusú erőforrást tárolj el (1 helyett), amikor az üregjárat akciót hajtod végre.



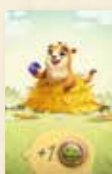
Vipera: Távolítsd el az összes menyétkorongot, amikor a vipera akciót hajtod végre.



Hód: Bármilyen erőforrással fizethetsz a betakarítás asztalról a hódnak, amikor a hó akciót hajtod végre.



Járat: Két korongot húzz (1 helyett), amikor a járat akciót hajtod végre.



Mező: Húzz egy cserjekorongot is a szalmakorong mellé, amikor a mező akciót hajtod végre.



Sün: Fizess eggyel kevesebb fonnyadt bogyóval, amikor a sünnel üzletelsz. Az érett bogyók így ingyen vannak.



Folyó: A folyó akciónál választhatsz 1 darab (és csakis 1) korongot a betakarítás asztalról, amit bedobhatsz az üregjáratba.

JÁRATKORONGOK



Erőforrás: Helyezzétek a korongot a betakarítás asztalra.



Szem: Nézzétek meg a legfelső veszélykártyát. Ha sas, akkor hagyjátok figyelmen kívül a következő forduló előkészítési fázisában.



Gomba: Tegyétek a gombakorongot a betakarítás asztalra. Amikor a róka legközelebb akcióba lép, csak a gombát lopja el. A többi erőforrásotok védve van.



Borz: Fogjátok az üregjáratban lévő egyik érett bogyót, és tegyétek a fekete zsákba. Már megint itt van az a borz!



Menyét: Tegyetek egy menyétkorongot az egyik lyukra. Ha pocok van benne, akkor azt tegyétek az évszaktábla szalmakazaljára.



Szuperhód: Húzzátok fel a bónuszkártyapakli legfelső lapját ingyen.



Köszönetnyilvánítás

Maxime szeretné megköszönni Theónak a bizalmat, az ötleteket és a barátságát. Théo pedig szeretne köszönetet mondani Maxime-nak, mert ő a legjobb, a legfantasztikusabb, a brüsszeli játékesztelőknek és Elodie-nak, mert minden telet vele és a kiskutyáival, Gasparddal, Madeline-nel és Oliviával szeretne tölteni. És mindketten köszönik a LOKI-nak, hogy életet leheltek a kis pocokba és elkényeztették őket! És végül a LOKI köszönetet mond a Ludres és Heillecourt iskolának a rengeteg termékért!



Impresszum

Tervezők: Maxime Rambourg és Théo Rivière
Illusztrátor: Marko Renko
Figuratervező: Damien Levaufre, Valentin Jacobberger
Vezetőszerkesztő: Marion Stromboni
Projektmenedzser: Chloé Dussutour
Grafikai tervező: Pierre-Emmanuel Bretagne



Importálja és forgalmazza:
Reflexshop Kft.
1044 Budapest, Ezred u. 2. B2/5.
Tel.: +36 1/773 3600
E-mail: ugyfelszolgalat@reflexshop.hu
www.reflexshop.hu