

# Alap forgatókönyv 5 játékos részére:

2 vérfarkas, 1 látnok, 1 rabló, 1 bajkeverő, 3 falusi

„Mindenki csukja be a szemét!”

Minden játékos csukja be a szemét (a mesélő is).

„Vérfarkasok, ébredjtek fel, és keressétek meg egymást a tekintetetekkel!”

A vérfarkasok nyissák ki a szemüket, és a tekintetükkel keressék meg a többi, nyitott szemű játékost (lehetséges, hogy nincs más ilyen játékos).

„Vérfarkasok csukjátok be a szemeteket! Látnok, ébredj fel! Megnézheted egy másik játékos szerepkártyáját vagy két középen lévő szerepkártyát.”

A látnok nyissa ki a szemét és csendben megnézheti egy másik játékos szerepkártyáját vagy bármelyik kettő középen lévő szerepkártyát.

„Látnok, csukd be a szemed! Rabló, ébredj fel! Kicserélheted a saját szerepkártyádat egy másik játékos szerepkártyájával, ezt követően pedig megnézheted az új szerepkártyádat.”

A rabló nyissa ki a szemét és csendben kicserélheti a szerepkártyáját egy másik játékos szerepkártyájával, amit utána megnézhet.

„Rabló, csukd be a szemed! Bajkeverő, ébredj fel! Megcserélheted két másik játékos szerepkártyáját.”

A bajkeverő nyissa ki a szemét, és csendben kicserélheti két másik játékos szerepkártyáját anélkül, hogy megnézné, mi van azokon.

„Bajkeverő, csukd be a szemed! Minden játékos tartsa csukva a szemét, keresse meg az előtte lévő szerepkártyát és mozgassa meg az asztalon.”

Minden játékos tartsa csukva a szemét, mozgassa meg kicsit a kártyáját (anélkül, hogy egy másik játékos elé mozgatná). Ezzel azt előzitek meg, hogy bárki egyértelműen állíthassa, hogy valaki más elmozdította a kártyáját egy megnézés vagy csere során.

„Mindenki ébredjen fel!”

Minden játékos nyissa ki a szemét, és nézzen körül gyanakvóan. Miután minden játékosnak volt pár perce arra, hogy beszélgessen, ideje eldönteni, hogy kit öljetek meg.

„Mindenki: 3, 2, 1... szavazzatok!”

Minden játékos mutasson rá arra a játékosra, akit kiszavazna.

## Az alakváltó forgatókönyv

Amikor az alakváltó játékban van, a legtöbb szereppel kapcsolatos utasítások megváltoznak (bővebben lásd *A rettegés éjszakája: Vérfarkas szabályait*)

„Alakváltó, ébredj fel és nézd meg egy másik játékos szerepkártyáját. Mostantól ez a szereped. Ha az új szerepednek éjszakai akciója van, hajtsd végre most.”

Az alakváltó nyissa ki a szemét, és válassza ki egy másik játékos szerepkártyáját, amit megnéz. Titokban felveszi azt a szerepet (kártyacserélés nélkül). Ha olyan szerepet másol le, ami kártyát cserél/lop el (látnok, rabló, bajkeverő, részeges), akkor az akcióját most kell végrehajtania.

„Alakváltó, csukd be a szemed!”

Az alakváltó csukja be a szemét.

## Ha a csatlós játékban van, használjátok a következő utasításokat, miután az alakváltó felébredt:

„Ha csatlós lettél, hagyd nyitva a szemed. Egyébként csukd be. Vértfarkasok, tartsátok a hüvelykujjaitokat felfelé, hogy az alakváltó-csatlós láthassa, kik vagytok.”

„Vértfarkasok, tegyétek le a kezetekeket! Alakváltó, csukd be a szemed!”

Ha az alakváltó a csatlóst másolta le, tartsa nyitva a szemét, egyébként csukja be. A vértfarkasok csukott szemmel tartsák felfelé a hüvelykujjukat, hogy az alakváltó láthassa, kik a vértfarkasok.

A vértfarkasok tegyék le a kezüket, az alakváltó csukja be a szemét.

## Ha az éjjeli bagoly játékban van, használjátok a következő utasításokat, miután az éjjeli bagoly felébredt:

„Éjjeli bagoly, csukd be a szemed. Alakváltó, ha megnézted az éjjeli bagoly szerepkártyáját, ébredj fel és nézd meg a kártyádat.”

„Alakváltó, csukd be a szemed!”

Ha az alakváltó az éjjeli baglyot másolta le, nyissa ki a szemét és nézze meg a saját szerepkártyáját. Egyéb esetben tartsa nyitva a szemét.

Az alakváltó csukja be a szemét.

## Vértfarkas forgatókönyv:

„Vértfarkasok, ébredjétek fel és nézzetek egymásra!”

„Vértfarkasok, csukjátok be a szemetekeket!”

A vértfarkasok nyissák ki a szemüket és nézzék meg, hogy kinek van még nyitva a szeme (nem biztos, hogy több vértfarkas van).

A vértfarkasok csukják be a szemüket.

## Ha a magányos vértfarkas játékmódot használjátok

„Vértfarkasok, ébredjétek fel és nézzetek egymásra! Ha csak egy vértfarkas van, megnézheted egy kártyát középről.”

„Vértfarkasok, csukjátok be a szemetekeket!”

A vértfarkasok nyissák ki a szemüket, és nézzék meg, kinek van még nyitva a szeme. Ha csak egy vértfarkas van, és nem lát több vértfarkast, megnézhet egy kártyát középről.

A vértfarkasok csukják be a szemüket.

## Csatlós forgatókönyv

„Csatlós, ébredj fel! Vértfarkasok, nyújtsátok ki a hüvelykujjaitokat, hogy a csatlós láthasson benneteket.”

„Vértfarkasok, csukjátok vissza a hüvelykujjaitokat! Csatlós, csukd be a szemed!”

A csatlós nyissa ki a szemét. A vértfarkasok nyújtsák ki a hüvelykujjukat, hogy a csatlós láthassa, kik a vértfarkasok. A csatlós nézzen körbe, és figyelje meg, kik a vértfarkasok. Előfordulhat, hogy egy vértfarkas sincs.

A vértfarkasok csukják vissza a hüvelykujjukat, a csatlós pedig csukja be a szemét.

## Szabdkőműves forgatókönyv

„Szabdkőművesek, ébredjetek fel és nézzetek egymásra!”

A szabdkőművesek nyissák ki a szemüket és keressék meg, hogy kinek van még nyitva a szeme. Előfordulhat, hogy nincs másik szabdkőműves.

„Szabdkőművesek, csukjátok be a szemeteket!”

A szabdkőművesek csukják be a szemüket.

## Látnok forgatókönyv

„Látnok, ébredj fel! Megnézheted egy másik játékos szerepkártyáját vagy két középben lévő szerepkártyát.”

A látnok nyissa ki a szemét, és csendben nézze meg egy másik játékos szerepkártyáját vagy két középben lévő szerepkártyát.

„Látnok, csukd be a szemed!”

A látnok csukja be a szemét.

## Rabló forgatókönyv

„Rabló, ébredj fel! Megcserélheted a saját szerepkártyádat egy másik játékos szerepkártyájával, majd megnézheted az új szerepkártyádat!!”

A rabló nyissa ki a szemét, és ha szeretné, csendben cserélje meg a szerepkártyáját egy másik játékos szerepkártyájával, majd nézze meg azt.

„Rabló, csukd be a szemed!”

A rabló csukja be a szemét.

## Bajkeverő forgatókönyv

„Bajkeverő, ébredj fel! Megcserélheted két másik játékos szerepkártyáit.”

A bajkeverő nyissa ki a szemét, és ha szeretné, csendben cserélje meg két másik játékos szerepkártyáját anélkül, hogy megnézné azokat.

„Bajkeverő, csukd be a szemed!”

A bajkeverő csukja be a szemét.

## Részeges forgatókönyv

„Részeges, ébredj fel! Cseréld ki a szerepkártyádat egy középben lévő szerepkártyával!”

A részeges nyissa ki a szemét, és cserélje meg a szerepkártyáját egy középben lévő szerepkártyával, de az újonnan szerzett szerepkártyát nem nézheti meg.

„Részeges, csukd be a szemed!”

A részeges csukja be a szemét.

## Éjjeli bagoly forgatókönyv

„Éjjeli bagoly, ébredj fel! Nézd meg a szerepkártyádat!”

Az éjjeli bagoly nyissa ki a szemét és nézze meg a saját szerepkártyáját.

„Éjjeli bagoly, csukd be a szemed!”

Az éjjeli bagoly csukja be a szemét.