

ZAMAT KOCKÁK

SZÓLÓ JÁTÉKMÓD

A MAGYAR NYELVŰ JÁTÉKSZABÁLY
A REFLEXSHOP KFT.
TULAJDONÁT KÉPZI, ENGEDÉLY
NÉLKŰL NEM MÁSOLHATÓ,
SOKSZOROSÍTHATÓ
ÉS TERJESZTHETŐ SEM ONLINE,
SEM NYOMTATOTT FORMÁBAN.



reflexshop

A szóló játékmód egy olyan kihívás egy fő számára, amely próbára teszi kulináris ismereteket! Játssz a szokásos szabályok alapján, figyelembe véve az itt leírt változtatásokat.

Az előkészületek során tarts **5 kockát** (minden *zöldségfajtából 1-1-et*) a tömbön kívül, és helyezd őket a **doboz fedelére**. Ezeket a kockákat **morzsoló kockáknak** nevezzük, és minden forduló végén az új **Morzsolj** lépés során kell felhasználnod.



MORZSOLJ

A köröd utolsó lépéseként (miután kártyát húztál a szokásos szabályok alapján) a tömböt **lemorzsolod**. Egyesével (és tetszőleges sorrendben) dobj az öt morzsoló kockával a doboz fedelében. Mindegyik dobás után távolíts el egy „lemorzsolható” kockát a tömből, amely **teljes mértékben** megegyezik a kidobott morzsoló kockával (színben és értékben egyaránt).

Egy kocka akkor **lemorzsolható**, ha egy ujjal el tudod távolítani a tömbből úgy, hogy csúsztatás közben nem változtat irányt, és a művelet közben a tömb nem osztozik több részre.

- Helyezd a lemorzsoló kockákat a keretbe. *Ügyelj arra, hogy a morzsoló kockákat használat után helyezd vissza a doboz fedelére, mert szükség lesz rájuk mindegyik körben.*
- Ha **több** lemorzsolható kocka egyezik meg a kidobott morzsoló kockával, akkor tetszőlegesen **válassz** egyet közülük.
- Ha **nincs** lemorzsolható kocka, amely teljes mértékben megegyezne a kidobott kockával, akkor **válassz** egy olyan lemorzsolható kockát, amelynek a színe **vagy** az értéke megegyezik a kidobott morzsoló kockával. *Próbáld ezt az előnyödre fordítani!*
- Ha nincs lemorzsolható kocka, amely megfelel a **feltételeknek**, akkor hagyd figyelmen kívül a dobást, és folytasd a következő morzsoló kockával.

Ha például -est dobtaál egy gombakockával, akkor az 5 lehetőség közül **3 nem lemorzsolható** a lent leírt okok miatt. A maradék 2-ből kell 1-et kiválasztanod.

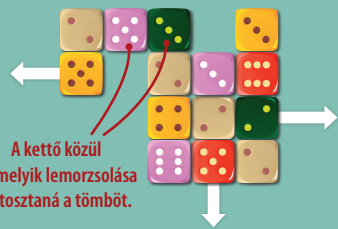
A tömböt egynél több részre osztaná.



Csúsztatás közben irányt kellene változtasson.

Nem csúsztatható ki.

Ha -öt dobtaál egy paprikakockával, akkor **nincs teljesen megegyező lemorzsolható kocka**. Egy olyan lemorzsolható kockát kell választanod, amely megegyezik színben vagy értékben a dobással.



A kettő közül bármelyik lemorzsolása szétosztaná a tömböt.

KÉSZLETFELTÖLTÉS

A készletet **automatikusan** fel kell töltened, amikor a köröd végén legalább 1 hozzávalótípus hiányzik a tömbből (*lemorzsolás után*). **Nem** hagyhatod ki a készletfeltöltést (*mint egy többfős játszma esetében*).

- Ha a **lemorzsolás** lépés elején **már** hiányzik valamelyik hozzávalótípus, akkor abban a körben **ugord át** a lemorzsolást, és azonnal folytasd a készletfeltöltéssel.

A JÁTÉK VÉGE

A játék végét **nem** a 6. elkészített recept idézi elő, hanem a **3. automatikus készletfeltöltés** (*nem kell végrehajtanod a harmadik készletfeltöltést, mert a játéknak vége van*). A játék végének előidézése után a szokásos módon **van** egy utolsó esélyed recept(ek) elkészítésére.

A játék végén hasonlítsd össze a pontszámodat a táblázattal:

★ 0–30	Van mit csiszolni a technikádon
★ 31–40	Nem is vagy te olyan bárdolatlan
★ 41–50	Flambé!
★ 51–60	Szakszerű készség
★ 61–70	Rendkívüli konyhamester
★ 71–80	Most már csak felvágsz
★ 81+	Ezt mégis hogy?!