

Karácsony

EGYSZEMÉLYES KALAND



Mindenkinek megvannak a saját ünnepei – a cseresznyefa-virágzás, a bacchanália, a pödört bajszkok fesztiválja –, amelyek mind egyediek és gyönyörűek. Ugyanakkor vannak olyan különleges napok is, amelyeket minden nép megünnepel...

Karácsonyfák bukkannak fel szerteszét a városban, a mézeskalács illata száll a levegőben és különféle nyelveken zendítenek rá az utcai éneklarok. Te sem maradhatsz ki! Díszítsd fel a bányádat karácsonyi fényekkel, és várd az égen az első csillagot!

VÁLTOZÁSOK AZ ELŐKÉSZÜLETEKBEN:

A játékot a szokásos módon készítsd elő, a következő módosításokkal:

1. Használd az erre a lapra nyomtatott kutatástáblát és még 2-t az alapjátékból.
2. Amikor összeállítod az eseménypaklit, kizárólag **! AZONNALI** és **♻️ MÓDOSÍTÓ** típusú kártyákat tegyél bele.

VÁLTOZÁSOK A SZABÁLYOKBAN:

1. Amikor **💎**-ot kapsz, a jelölőket tedd arra a kártyára, amelynek hatása miatt a pontokat szerezted (vagy a felszintáblára, ha annak hatására szereztél pontot). Minden jelölőt úgy kell a kártya szélére tenned, hogy két csille közé kerüljön (a csillék állapota most nem számít). Legfeljebb 6 jelölő lehet egy kártyán.
- (Megjegyzés: A **IV** szintű kártyákon is 6 jelölő lehet; esetükben az alsó szélüket kezeld úgy, mintha ott is lenne 2 fél csille). A felszintáblára is kerülhetnek jelölők. Ezen akár 7 jelölő is lehet (1-1 jelölő minden 2 csille között).



- 1 Csak ezekre a helyekre tehetsz pontjelölőket.
- 2 Ez a **🟩** 3 kártyán is rajta van.
- 3 Ez a **🟦** 2 kártyán is rajta van.
- 4 Ez a **🟨** csak 1 kártyán van rajta.

2. Ha nincs hely a kártyáidon (vagy a felszintábládon) minden kapott jelölőnek, akkor a maradékot tedd vissza a készletbe.
3. A kártyákon lévő jelölőket nem lehet elvenni vagy kicserélni a készletben lévőekkel, kivéve, ha a **KARÁCSONYI HANGULAT** különleges hatást hajtod végre.
4. Ha egy **! AZONNALI** típusú eseménykártya hatására kapsz jelölőket, azokat ráteheted egy tetszőleges kártyára a bányádban vagy a felszintábládra.
5. Az új kutatástáblán egy új hatást is találsz: **Húzz és tegyél le 1 I-t.** Ennek a végrehajtásakor húzz 1 **I**-t, tedd le a bányádba, de ne aktiváld.
6. Jobbra, az új kutatástáblán, egy különleges hatást találsz. Ezt vedd úgy, mintha a felszintáblára lenne nyomtatva, és a másik három hatás mellett ezt is választhatod. Ennek a segítségével tudod kicserélni az alacsonyabb értékű jelölőket az értékesebbre, hogy megnöveld a játék végén kapott pontjaid számát.

GYŐZELMI FELTÉTELEK

Szerezd minél több **💎**-ot! A játék végén a következő szabályok szerint számold ki a **💎**-jaidat:

- Kapsz 1-1 **💎**-ot minden **🏠**-ért.
- A bányádban lévő kártyákat egyesével kell lepontoznod. Minden kártya annyi **💎**-ot ér, amennyi a rajta lévő jelölők összege (a jelölők egyszerre több kártyán is rajta lehetnek, így többször is érhetnek pontot).

Miután kiszámoltad a végső pontszámodat, mérd össze a **💎**-jaidat a jobbra lévő táblázattal, hogy megtudd, mennyire teljesítettél jól.

💎	Eredmény
70	Fősvény
71-85	A Krampusz komája
86-100	Jótét lélek
101-120	Segítőkéz manó
>121	A Mikulás kedvence



Vedd le az összes **💎**-jelölőt egy kártyáról, és cseréld ki az összegükkel egyenlő értékű jelölő(k)re a készletből. Az új jelölő(ke)t tedd vissza ugyanarra a kártyára.



KARÁCSONYI HANGULAT

Vedd le az összes **💎**-jelölőt egy kártyáról, és cseréld ki az összegükkel egyenlő értékű jelölő(k)re a készletből. Az új jelölő(ke)t tedd vissza ugyanarra a kártyára. Például: vegyél le 5 **🟦**-t egy kártyáról, és tegyél rá 1 **🟨**-t a készletből.

