

Játékszabály

PALACK POSTA

EGY HATALMAS HULLÁM
A PARTRA SODORT EGY PALACKOT,
BENNE EGY LEVÉLLEL.
PRÓBÁLD MEG MEGFEJTENI
A BENNE LÉVŐ TITKOS
ÜZENETET!

8+

2-6

10-15

JÁTÉKELEMEK

- A palack
- 4 betűkkel ellátott kocka:
 - 2 türkiz kocka
 - 1 sárga kocka
 - 1 sötétkék kocka
- 1 hatáskocka
- 45 gyémánt
- Ez a szabályfüzet



A JÁTÉK CÉLJA

Légy te az első játékos, aki **olyan szót tud mondani**, amely tartalmazza a palackban lévő kockákon szereplő összes **betűt**. A helyesen bementett szóért 1 gyémántot kapsz. Az a játékos nyer, aki elsőként gyűjt össze 8 gyémántot.

KLASSZIKUS JÁTÉKMÓD

ELŐKÉSZÜLETEK

Vegyétek ki a gyémántokat és a hatáskockát a palackból. A gyémántokból alakítsatok ki egy készletet: helyezzétek őket az asztalra, mindenki számára könnyen elérhető helyre. A hatáskockát tegyétek félre; a klasszikus játékmódhoz nem lesz rá szükség. Osszatok mindenkinek 1-1 gyémántot.

A JÁTÉK MENETE

Rázd fel a palackot a benne lévő betűkockákkal, majd tedd olyan helyre, ahol minden játékos jól látja. Ezután a kör azonnal elkezdődik: nézd meg, milyen betűket mutatnak a kockák, és igyekezz elsőként kimondani egy **olyan szót, amely tartalmazza az összes betűt**. Ha szabályos szót mondasz, vegyél el 1 gyémántot.

Megjegyzések:

- ➔ A szavaknak **legalább 4 betűből** kell állniuk;
- ➔ Használhatsz a magyar nyelv általános szótárában szereplő **egyes számú főneveket**. Tulajdonneveket és rövidítéseket **nem** mondatsz.
- ➔ Egy játék során **ugyanazt a szót nem lehet többször bementeni**.

✗ Ha egy játékos hibázik (például túl rövid szót mond, igét használ, vagy nem használja fel az összes betűt), elveszt 1 gyémántot és visszateszi a készletbe. Ez a játékos **nem vesz részt tovább ebben a körben**.

Megjegyzés:

Ha egy játékosnak gyémántot kellene veszítenie, de nincs egy sem, akkor nem veszíti el semmit, de a körben ugyanúgy nem vehet továbbra részt.



Minden betűt felhasználtál és szabályos szót mondtál.



Nem használtad az F betűt, ezért elveszítesz egy gyémántot és már nem tippelhatsz ebben a körben.

Megjegyzés:

Ha két játékos egyszerre mond be egy szót, az nyeri a fordulót, akinek rövidebb a szava. Döntetlen esetén mindketten szereznek 1-1 gyémántot.

„NINCΣ SZÓ” SZABÁLY

Ha valamelyik játékos úgy gondolja, hogy nem létezik olyan szó, amely tartalmazza az összes betűt, mondja ki, hogy „nincs szó”, és hangosan indítson el egy 10 másodperces visszazámlálást. Ha ez idő alatt egyik másik játékos sem mond szót, akkor az a játékos, aki a „nincs szó”-t mondta, 1 gyémántot kap.

Ha viszont valamelyik másik játékos ez idő alatt mégis mond egy szabályos szót, akkor a „nincs szó”-t mondó játékos elveszt 1 gyémántot.

RÖVIDEBB SZÓ SZABÁLY

Ez a szabály opcionális, és bármelyik játékmódban alkalmazható.

Valahányszor egy játékos kimond egy szót, hangosan indítson el egy 10 másodperces visszazámlálást. Ez idő alatt a többi játékos megpróbálhat rövidebb szavakat mondani a kockák betűinek felhasználásával.

Az a játékos nyeri a kört, aki a legrövidebb, legalább 4 betűs szót mondja.

A JÁTÉK VÉGE

A játék akkor ér véget, amikor valamelyik játékos megszerzi a 8. gyémántját, és ezzel megnyeri a játékot.

KÖNNYÍTETT JÁTÉKMÓD

A könnyített játékmód ideális az első játszmatokhoz vagy gyermekekkel való játékhoz.

ELŐKÉSZÜLETEK

Tegyétek félre a sötétkék kockát. A palackban 1 sárga és 2 türkiz kockának kell lennie.

Minden más szabály megegyezik a klasszikus játékmód szabályaival.



HALADÓ JÁTÉKMÓD

Készen álltok egy újabb kihívásra? Feldobhatjátok a játékmenetet a hatáskockával.

A hatásokkal játszott játék a klasszikus játékmód szabályait követi, néhány módosítással.

ELŐKÉSZÜLETEK

Használjátok a hatáskockát is. A palackban 1 hatáskockának, 1 sötétkék, 1 sárga és 2 türkiz kockának kell lennie.

A JÁTÉK MENETE

A hatáskocka minden oldala egy-egy feltételt jelez, amelynek meg kell felelni egy szó bemondásakor:



Mondj egy olyan szót, amely tartalmazza a sárga kocka betűjét, de nem tartalmazza a többi kocka egyik betűjét sem.

A sárga kocka betűje nem lehet a szó első vagy utolsó betűje.



Légy az első játékos, aki ráteszi a kezét a palackra, és mond egy-egy szót minden betűkockához, mégpedig úgy, hogy a szavak az adott kocka betűjével kezdődjenek.

- Amikor letakarod a palackot, figyelj arra, hogy ne mozdítsd el a kockákat!
- Ezekben a szavakban nem kötelező felhasználni a többi kocka betűit.



Nézd meg, melyik kocka van legközelebb a palack nyakához, és melyik legtávolabb tőle. Ennek a két kockának a betűi legyenek a szó első és utolsó betűi.

- Te döntöd el, hogy a két betű közül melyik legyen az első és melyik az utolsó.
- Ezekben a szavakban nem kötelező felhasználni a többi kocka betűit.
- Ha két kocka ugyanolyan távolságra van, bármelyiket választhatod.

Mondj egy szót az alapjáték szabályai szerint.

Ha egy játékos hibázik, mert nem teljesíti a hatáskocka feltételét, akkor elveszít 1 gyémántot, és nem vehet részt tovább ebben a körben.



A játékos nem teljesítette a hatáskocka feltételét: ahelyett, hogy olyan szót mondott volna, amely nem tartalmazza a türkiz és a sötétkék kockák betűit, épp ellenkezőleg, egy olyan szót mondott, amely az összes betűt tartalmazza. Bár a sárga kocka betűje szerepel a szóban, ahogy az elvárt, a játékos mégis elveszít 1 gyémántot, és nem vehet részt tovább ebben a körben.

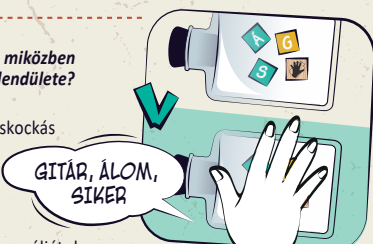
PARTIMÓD

Szeretnétek leegyszerűsíteni a játékot, miközben megmarad a hatásokkal játszott mód lendülete? Próbáljátok ki a partimódot.

A party játékmódhoz kövessétek a hatáskockás játék szabályait, és változtassatok egy kicsit az előkészületeken.

ELŐKÉSZÜLETEK

Tegyétek félre a sötétkék kockát, és használjátok a hatáskockát. A palackban 1 hatáskockának, 1 sárga és 2 türkiz kockának kell lennie.



✂ Urtis Šulinskas ✂ Natalya Efremova

Művészeti vezető: Anastasia Durova | Szerkesztő és projektmenedzser: Margarita Natashina

Grafikus: Anna Medvedeva | Korrektor: Maria Kravchenko

Gyártásvezetők: Yuriy Khmelevskoy, Kristina Balakirova

Külön köszönet: Alexander Peshkov és Ekaterina Pluzhnikova



Red Cat Games LLC
51/1-14, Komitas Ave,
Yerevan 0014, Republic of Armenia
mail@redcatgames.am
www.RedCatGames.am
© 2023 Minden jog fenntartva.



reflexshop

Importálja és forgalmazza:
Reflexshop Kft.
1044 Budapest, Ezred u. 1-3. C1/8.
Tel.: +36 1 / 773 3600
E-mail: ugyfelszolgalat@reflexshop.hu
www.reflexshop.hu