

FORDULAT

FIGYELMEZTETÉS!

Ne nyissátok ki a tárolókat és ne vegyétek ki belőlük a lapkákat egészen addig, amíg nem olvastátok el ezt a játékszabályt! Mielőtt elkezdték egy készletet, győződjetek meg róla, hogy megszámoztátok a lapkákat!

Játékelemek

A dobozban 1 játékszabály és 3 különböző készlet található:

A RABLÁS

56 lapka
(34 mm x 34 mm)



6 nyomkártya



A TALÁL MÁNY

54 lapka
(42 mm x 28 mm)



6 nyomkártya



IMHOTEP

70 lapka
(34 mm x 34 mm)



6 nyomkártya



A játék célja

Működjétek együtt, hogy ki tudjátok rakni a képet, ami megannyi darabkára, azaz lapkára esett szét. Hogy gyönyörködhesetek az összerakott lapkák hátoldalaiból létrejövő képben, a lapkák elejét kell:

- **elemezni**,
- logikus módon **egymáshoz illeszteni**,
- majd **megfordítani** a lapkákat, hogy elétek táruljon a kész kép.

Előkészületek

- A** Válasszatok egyet a 3 tárolódobozból. Mindegyikben 1-1 kép található. Nyissátok ki a választott tárolódobozt és vegyétek ki belőle a lapkákat, **DE NE FORDÍTSÁTOK MEG ŐKET. Lejjebb látható, hogy melyik készletnek mi szerepel az előlapján.**
- B** Terítsétek ki a lapkákat a játéktérre úgy, hogy mindenki könnyen elérhesse őket, majd **ANÉLKÜL, HOGY MEGFORDÍTANÁTOK ŐKET**, keverjétek össze.
- C** Vegyétek ki a 6 nyomkártyát és tegyétek őket könnyen elérhető helyre.
- D** A kinyitott tárolódoboz fedelén egy rövid **ELIGAZÍTÁST** láthattok. Olvassátok el figyelmesen, nagyon hasznos információkat tartalmaz.



Megjegyzés: Az egyes lapkák hát- és előlapját az alábbi színek segítségével könnyedén megkülönböztethetitek.

A RABLÁS



A TALÁL MÁNY



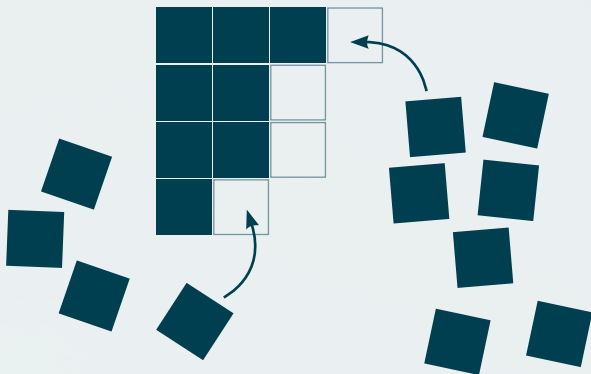
IMHOTEP



Játékmenet

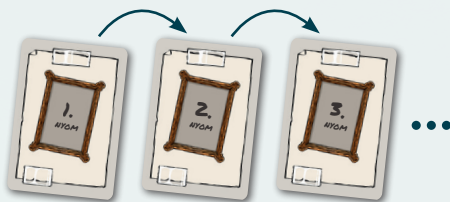
Illesszék össze az összes lapkát úgy, hogy téglalapot formázzanak. A képet kizárólag egyféleképpen lehet helyesen kirakni. Hogy megtaláljátok ennek a módját:

- próbáljátok megkeresni a folytatólagos elemeket a szövegben és az illusztrációkon (ez részben szükséges),
- értsétek meg a rejtvény működését (ez elengedhetetlen!).



Ha több mint 10 percig nem haladtátok, olvassatok el egy nyomkártyát.

- A nyomkártyákat sorrendben kell elolvasni (1. nyom, majd 2. nyom, és így tovább).
- Ha egy nyom nem segítene, azonnal olvassátok el a következő nyomot.
- A nyomok nem közvetlen megoldást nyújtanak, hanem segítenek, hogy jobban megértsétek az adott kép működését.

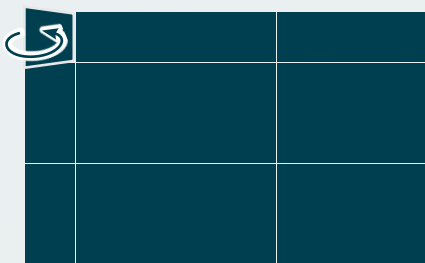


A játék vége

Ha összeillesztettétek az összes lapkát, ideje megnézni, hogy helyesen raktátok-e ki a képet.

Olvassátok el egyesével a nyomkártyákat. Ezzel megbizonyosodhattok róla, hogy nem hibáztatok. Ezután **VÍZSZINTESEN, A TÁJOLÁSUKAT MEGTARTVA** fordítsátok fel a lapkákat, hogy a teljes kép kibontakozzon előttek.

Ha a lapkák nem illeszkednek egymáshoz, valahol hibáztatok.



Tippek

- A játék 2 fővel a legélvezetesebb.
- Minden lapkát alaposan vizsgáljatok meg. Minden részlet számít.
- Ha elakadtok, olvassatok el egy nyomkártyát.
- A játékban nincsenek pontok. A cél, hogy ki tudjátok rakni a képeket.

Játéktervező: **Cédric Millet**

Borító: **Maud Chalmel**

Látványtervező és szerkesztő:

Alexis Vanmeerbeek

A fordításban közreműködött:

Játszóház Projekt: át/forduló

A RABLÁS

Tervező: *Cédric Millet*, illusztrátor: *Pierô*

A TALÁL MÁNY

Tervező: *Cédric Millet*,

Történetíró és illusztrátor: *Martin Vidberg*

IMHOTEP

Tervező: *Cédric Millet*, illusztrátor: *Maud Chalmel*

Importálja és forgalmazza: **Reflexshop Kft.**

1044 Budapest, Ezred u. 1–3. C1/8.

Tel.: +36 1 / 773 3600

E-mail: ugyfelszolgalat@reflexshop.hu

www.reflexshop.hu



reflexshop