

# ÁRÉSZ-EXPEDÍCIÓ: A FELFEDEZÉSEK KORA

*Mi itt a Nebu Labsnál tudjuk, hogy számos választási lehetőség van, amikor terraformáló céget keresel. Ezért nagy hangsúlyt fektetünk az innovációra, állandóan újabb célokat tűzünk ki magunk elé, újabb mérföldköveket érünk el. Tudósaink éjjel-nappal azon dolgoznak, hogy élvonalbeli építőipari berendezéseket készítsenek, új kutatási technológiákat fejlesszenek, és növeljék a termelésünk hatékonyságát. Ha a Nebu Labset választod, akkor a díjnyertes természetést, az úttörő tudományos fejlődést és a rekordokat felállító gazdasági növekedést választod.*

*Megérdemled, hogy az otthonodat olyan vállalat építse, aki sohasem elégszik meg az elég jóval. Mi a Nebu Labsnál soha nem elégedtünk meg azzal, hogy hagyományos módon végezzük a munkánkat. A Mars a jövőnk. Építsük meg a terraformálás jövőjével.*

*Patricia Freeman, a Nebu Labs vezérigazgatója*

## ÁTTEKINTÉS

Az **Árész-expedíció: A felfedezések kora** négy új mechanikával bővíti az **Árész-expedíció** alapjátékot: a díjakkal, a mérföldkövekkel, a fejlesztett fáziskártyákkal és az univerzális ikonnal. A díjak és a mérföldkövek hasonlóan működnek, mint **A Mars terraformálása** társasjátékban. Az univerzális ikonok a kijátszásukkor, az ikon tetszőleges meghatározásával rugalmasságot biztosítanak, a fejlesztett fáziskártyák pedig az adott fázis végrehajtásakor még jelentősebb bónuszt nyújtanak.

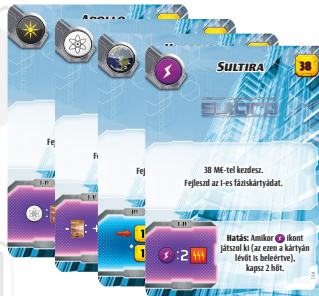
A MAGYAR NYELVŰ JÁTÉKSZABÁLY A REFLEXSHOP KFT.  
TULAJDONÁT KÉPZI, ENGEDÉLY NÉLKÜL NEM MÁSOLHATÓ,  
SOKSZOROSÍTHATÓ ÉS TERJESZTHETŐ SEM ONLINE,  
SEM NYOMTATOTT FORMÁBAN.

# JÁTÉKELEMEK

40 fejlesztett fáziskártya



4 cégbirodalom-kártya



3 kártyaelválasztó



38 projektkártya



7 díjlapka



11 mérföldkölpaka



40 ikonjelölő



16 "3GyP" jelölő



# ELŐKÉSZÜLETEK

Még a cégbirodalom- és a projektkártyák kiosztása előtt hajtsátok végre a következőket:

1. Keverjétek meg a díjlapkákat képpel lefelé. Fordítsatok fel közülük hármat képpel felfelé, és helyezétek ezeket a lapkákat a játéktábla mellé. Ezt a folyamatot hajtsátok végre a mérföldkölpakkal is, a megmaradt díjakat és mérföldköveket pedig helyezétek vissza a játék dobozába.
2. Vegyetek magatokhoz mindnyájan a játékoszínetekhez tartozóan egy-egy tíz kártyából álló fejlesztett fáziskártya-készletet, és helyezétek ezeket a kártyákat a játékeretek közelébe, a játék elején még nem lesz szükségetek rájuk.
3. Alkossatok az ikonjelölőkből egy készletet a játéktábla mellett.
4. Keverjétek az új projektkártyákat a projektpakliba.

A kiegészítő tartalmát személyre szabhatjátok, így megtehetitek, hogy csak bizonyos játékelemeket használtok, másokat pedig kihagytok. Ha díjak és mérföldkövek nélkül szeretnétek játszani a játékot, távolítsátok el azokat a projektkártyákat, amelyeken **D** jelölés látható a kártyaszámozásuk mellett. Ha a fejlesztett fáziskártyák nélkül szeretnétek játszani, távolítsátok el azokat a projektkártyákat, amelyeken **F** jelölés látható a kártyaszámozásuk mellett.

## FEJLESZTETT FÁZISKÁRTYÁK

A fejlesztett fáziskártyák ugyanúgy működnek, ahogyan az alapjáték fáziskártyái is, a bónuszuk azonban még jelentősebb. Minden fázishoz két fejlesztési lehetőség tartozik. Bizonyos projektkártyák illetve cégbirodalom-kártyák hatásai lehetővé teszik, hogy fáziskártyát fejlessz. Amikor fáziskártyát fejlesztesz, válaszd ki a játék elején félretett egyik fejlesztett fáziskártyát, és cseréld le azzal az egyik saját fáziskártyádat. Ha olyan kártyát választottál, ami az aktuális fordulóban választott fázishoz tartozik, cseréld le a képpel felfelé kijátszott fáziskártyádat az újjal. Ha a fázis végrehajtása még hátravan a fordulóban, akkor már a fejlesztett kártya bónuszát kapod meg az alap bónusz helyett.

Amikor egy "fejleszd egy fáziskártyádat" hatást hajtasz végre, már fejlesztett fáziskártyát is választhatsz, hogy a másik fejlesztési verzióra cseréld le azt.



## MÉRFÖLDKÖVEK

Minden mérföldkölpkán megtalálható a hozzá tartozó cél. Az a játékos, aki elsőként teljesít egy célt, vegye magához a célhoz tartozó mérföldkölpkát. Ha több játékos is ugyanabban a fázisban éri el ugyanazt a mérföldkövet, az egyik játékos vegye magához az adott mérföldkölpkát, a többi érintett játékos pedig vegyen magához egy-egy "3 GyP" jelölőt. A játék végén minden játékos 3-3 GyP-t kap minden általa elért mérföldköért.

A 3 GyP-t érő jelölők mérföldeknek számítanak azoknak a kártyáknak, amik mérföldekre hivatkoznak.



## DÍJAK

A díjak GyP-ekkel jutalmazzák azokat a játékosokat, akik egy-egy konkrét játékelemből, termelésből a legtöbbel vagy a második legtöbbel rendelkeznek. Minden díjlapkán megtalálható az ikon, ami alapján GyP-t ad. Az a játékos aki a játék végén az adott játékelemből a legtöbbel rendelkezik, 5 GyP-t kap, a második helyezett pedig 2 GyP-t kap. Ha az első helyen döntetlen alakul ki, a döntetlenben érintett játékosok 4-4 GyP-t kapnak, a második helyezésért pedig nem jár jutalom. Ha a második helyen alakul ki döntetlen, az érintett játékosok 1-1 GyP-t kapnak.



# UNIVERZÁLIS IKONOK

Minden alkalommal, amikor univerzális ikonos kártya kerül felfedésre, az azt felfedő játékos döntse el, hogy milyen ikonként veszi figyelembe. Amikor univerzális ikonos kártyát játszol ki, a kártya arra utasít, hogy vegyél el egy általad választott ikonjelölőt, és helyezd azt az univerzális ikonra. Az ikont akkor kell kiválasztanod, amikor kijátszod a kártyát, az pedig aktivál minden olyan hatást, ami az adott ikonhoz kapcsolódik. Például, ha úr ikont választasz, a titántartalékok csökkentheti a kártya kijátszáskori M€ költségét.



Ha olyan hatást használasz, ami miatt a pakliból kell kártyát felfedned, te döntöd el, hogy a felfedett kártyán lévő univerzális ikon minek számítson. Ha a későbbiekben kijátszod (vagy eldobod) ezt a kártyát, megteheted, hogy akkor másik ikont választasz.

## VARIÁNSOK

### IRÁNYÍTOTT KÁRTYAVÁLASZTÁS (DRAFTOLÁS)

Az előkészületek során, miután mindnyájan megkaptátok a projekt- és cégbirodalom-kártyákat, irányított kártyaválasztással tarthatjátok meg a végső kezdő kártyakészleteket. Válasszatok ki mindnyájan egyet-egyet a nálatok lévő nyolc projektkártya közül, amit megtartotok. Helyezzétek azt magatok elé, a többi kártyát pedig adjátok tovább a bal oldali szomszédotoknak. A kapott kártyákból tartsatok meg egyet, a többit pedig ismét adjátok tovább. Ezt folytassátok addig, amíg nyolc megtartott kártya lesz elöttetek. Ezt követően válasszatok ki, hogy a kapott két cégbirodalom közül melyikkel játszotok.

Használhatjátok a haladó szabályt is az alapjátékból, ami megengedi számotokra, hogy a nem kívánt kártyáktól megszabaduljatok, eldobjátok azokat, és újakat húzzatok helyettük. Ezt azután hajtjátok végre, miután végeztetek az irányított kártyaválogatással, de még nem választottatok cégbirodalmat.

### 2 FŐS JÁTÉKHOZ MESTERSÉGES KÉZ

Ha még gyorsabbá szeretnétek tenni a játszomáitokat, használjátok a MI segédpaklit. Az előkészületek során keverjétek meg egy nem használt játékoszín fáziskártyáit, és alkossatok belőlük egy képpel lefelé fordított paklit a játéktábla mellett.

A tervezés során, fordítsátok meg a MI segédpaklijának felső kártyáját. Az adott fordulóban az így felfedett fázist is hajtjátok végre. Amikor a pakli utolsó kártyáját is felfeditek, a következő forduló elején keverjétek meg az összes fáziskártyát, és alkossatok belőlük egy új képpel lefelé fordított MI segédpaklit.

A tervezés lépésben nincs szükség egyéb módosításra.

**Játéktervezők:** Nick Little and Sydney Engelstein

**Látványtervező:** Bill Bricker

**Illusztrátor:** Nio Mendoza

**Játéksztésztelők:** Marcus E. Burchers, Emily Scholten, Alex Hodgson, Russell Mott, Emma Mott, Leah Mott, Matt Maness, Leah Cornell, Derek Morgan, Christina Arnington, Dustin Raimondo, Baston Raimondo, Ryan McCleathran, Jordan Hannum, Matt Asher, Caroline Marie-Louise Fallu, Ron Dobyns, Jason "The man" Mandell, Lalo Caballero, Ben Harmon, Joel French, Scott Marcy, Isabelle Marcy, Amy Marcy, Mason Marcy, Jon Ward, Heather Ward, Eero Ward, Matthew Boutell, Acssia Boutell, Travis Boutell, Alex "Wix" Kofford, Karina "Bop" Kofford, Douglas Mayfield, Jason Mayfield, David Mayfield, Richard Van Loon, Isabella Van Loon, Brett Chaiyawat, Hendrik Lianto, Jason Guy, Reynin Guy, Zane Guy, Tesere Guy, Hannah Sjöstedt, Fredrik Andersson, BJ Williams, Joe Ray, Katie Barnett, Patrick Hanlan, Jess Matchan, Aleslar Buchanan, Joanna Tai, Damian Brown, Regina and Jonathan Lee, Camille Marvin, David Nadolny, Scooter Nadolny, Aleks Alexis, Pat Connolly, Paul Dorothy, Eric Heydt, Joe Merz, Mayberry Hainsey, Harry Pasquinilli, Adam Smith, Jacobo Strous, Tony L. Thomas, Mike Curtis, Kenneth Thomas, Mark Thomas, Allison Ellis, John Curtis, Jennifer Curtis, Joshua Whicker, Tamara Whicker, Dan Duffield, Amanda Lowe, Meri DeWitt, Chris McCuller, Maegan McCuller, Josh Hitchins, Ashley Hitchins, Megan Lewis, Melissa Lewis, Joseph, Brady & Levi Crow, Julian Striland, Morgan Aceves-Foster, Sam Ohu, Monty Rohde, Terrence Wong, Daniel Wang, Matthew Meitcal, Casey Wilson, Brandi Court, Ben Court, Jon Court, Christine Court, Nate Allison, William Anderson

 **reflexshop**

Importálja és forgalmazza: **Reflexshop Kft.**  
1044 Budapest, Ezred u. 2. B2/5.  
Tel.: +36 1 / 773 3600  
E-mail: [ugyfelszolgalat@reflexshop.hu](mailto:ugyfelszolgalat@reflexshop.hu)  
[www.reflexshop.hu](http://www.reflexshop.hu)

**Indie Game Studios**  
Oakland, CA 94610

Email: [info@StrongholdGames.com](mailto:info@StrongholdGames.com)

And visit our website at: [StrongholdGames.com](http://StrongholdGames.com)

© 2022 Indie Game Studios

All Rights Reserved

