

# ÁRÉSZ-EXPEDÍCIÓ: ALAPÍTVÁNYOK

*Mitől lesz élhető egy bolygó? A levegőtől, amit belélegzünk? A természetett növényektől? Ezek ugyan mind fontosak, de önmagukban nem elégségesek ahhoz, hogy egy bolygó az otthonunkká váljon. Márpedig mi pontosan erre vágyunk. Nem csak egy új bolygóra, hanem egy új otthonra a csillagok között. Az otthon megteremtése azokkal az emberekkel kezdődik, akik ott fognak élni. A házakkal, amelyekben alszunk, az utakkal, amelyek összekötnek bennünket, a kórházakkal, amelyek gondoskodnak rólunk. Ezek nem luxuscikkek, hanem alapszükségletek. Próbáljunk meg néhány évet olyan városban élni, ahol nincsen metró és csatornarendszer, és akkor gyorsan kiderül mennyire fontos az infrastruktúra.*

*Talán felmerül benned a kérdés, hogy hogyan építsük meg ezeket a dolgokat? Hogyan remélhetjük, hogy egy vadonatúj bolygó terraformálásával járó hatalmas terhek mellé még további teendők társulhatnak? Nos, ahogy a nagyapám és az apám mondták nekem mindig, sok kéz, hamar kész.*

*Teri Ngo, az ENSZ Csillagközi Összeköttetésekért felelős követe,  
2315. január 10.*

## ÁTTEKINTÉS

Az **Alapítványok** kiegészítő további játékosablákat, kockákat és fáziskártyákat tartalmaz, így az **Árész-expedíciót** akár már hatan is játszhatjátok. A kiegészítő továbbá tartalmaz két új játéktáblát. Az egyik egy nagyobb pontozósáv, a másik pedig egy negyedik globális jellemzőt hoz a játékba, az infrastruktúrát.

Végezetül pedig a doboz tartalmaz új projektkártyákat, amelyek lehetővé teszik az infrastruktúra fejlesztését.

A MAGYAR NYELVŰ JÁTÉKSZABÁLY A REFLEXSHOP KFT.  
TULAJDONÁT KÉPZI. ENGEDÉLY NÉLKÜL NEM MÁSOLHATÓ,  
SOKSZOROSÍTHATÓ ÉS TERJESZTHETŐ SEM ONLINE,  
SEM NYOMTATOTT FORMÁBAN.

# JÁTÉKELEMEK

1 kiegészítő pontozótábla



1 infrastruktúrásv



10 fáziskártya



20 fejlesztett fáziskártya



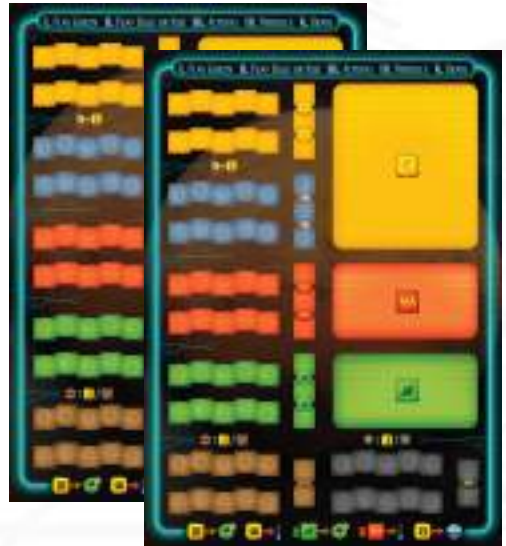
22 projektártya



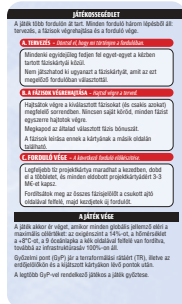
1 cégbirodalom-kártya



2 játékosztábla



2 játékossegédlet



1 kártyaelvlasztó



1 áttetsző kocka az infrastruktúrásvint jelölésére



13 fekete játékoskocka



13 fehér játékoskocka



50 rézkocka



12 ezüstkocka




12 aranykocka



# ELŐKÉSZÜLETEK

Az előkészületek ugyanúgy zajlanak, ahogyan az alapjáték esetében. Két újabb játékoszín van, a fekete és a fehér, a hozzájuk tartozó kockákat valamint fáziskártyákat vegyék magukhoz az ezeket a színeket választó játékosok.

- 1.** Illesszék a kiegészítő pontozótáblát a játéktábla bal oldalához. Ezzel több helyetek van, így könnyebben elérték, amikor több játékoskocka is ugyanazon az értéken áll. Az 5-nél kisebb, illetve a 25-nél nagyobb értékeket a fő játéktábla pontozósávján tudjátok jelölni.
- 2.** Illesszék az infrastruktúrasávot a játéktábla felső részéhez, és helyezzetek egy áttetsző kockát a sáv 0% értékű mezőjére. Azt javasoljuk, hogy ezt a sávot elsősorban legalább 5 fős játék esetén használjátok. Kisebb játékoszám esetén is lehetőség van az infrastruktúrasáv használatára, azt azonban vegyétek figyelembe, hogy a játékidő hosszabb lesz.
- 3.** Keverjétek az új projektkártyákat a projektpakliba.
- 4.** Ha először játszottok ezzel a kiegészítővel, cseréljétek le az alapjáték Inventrix cégbirodalom-kártyáját, továbbá az Adaptációs technológia és Különleges tervezés projektkártyáit az ebben a dobozban található új változatokra.

**Amikor az infrastruktúrasáv nélkül játszottok, távolítsátok el az összes olyan projektkártyát, amelyeknek a kártyaszámozása mellett az  szimbólum szerepel.**



# JÁTÉK MENET

Az öt- illetve hatfős játékok a megszokottak szerint zajlik, a következőket figyelembe véve:

## INFRASTRUKTÚRA

Egy újabb, negyedik globális jellemzőt kell a legmagasabb értékre növelni, ez az infrastruktúra. Az infrastruktúraszintet az új projektkártyák segítségével túl további két általános akcióval lehet növelni:

Költs el 15 M€-et, hogy növeld az infrastruktúraszintet 1 értékkel.

Költs el 5 hőt és 3 palántát, hogy növeld az infrastruktúraszintet 1 értékkel.

Minden alkalommal, amikor 1 értékkel növeled az infrastruktúraszintet, 1-gyel növekszik a TR-ed és húzz egy kártyát.



## A JÁTÉK VÉGE

A játék annak a fázisnak a végén ér véget, amelyben mind a négy globális jellemző teljesült, azaz:

1. Mind a kilenc óceánlapka meg van fordítva a kék oldalával felfelé.
2. Az oxigénszint eléri a 14%-ot.
3. A hőmérséklet eléri a +8°C-ot.
4. Az infrastruktúraszint eléri a 100%-ot.

## A FELFEDEZÉSEK KORA

Most találkoztok először a fejlesztett fáziskártyákkal? Ezek először **A felfedezések kora** kiegészítőben jelentek meg, a díjakkal és a mérőldkövekkel együtt. Ha a fejlesztett fáziskártyákat is használni szeretnétek, szükségetek van **A felfedezések kora** kiegészítőre.

### reflexshop

Importálja és forgalmazza: **Reflexshop Kft.**  
1044 Budapest, Ezred u. 2. B2/5.  
Tel.: +36 1 / 773 3600  
E-mail: [ugyfelszolgalat@reflexshop.hu](mailto:ugyfelszolgalat@reflexshop.hu)  
[www.reflexshop.hu](http://www.reflexshop.hu)

**Játéktervezők:** Nick Little és Sydney Engelstein

**Látványtervező:** Bill Bricker

**Illusztrátor:** Nio Mendoza

**Játéktesztelők:** David Nadolny, Scooter Nadolny, Aleks Alexis, Pat Connolly, Paul Dorothy, Eric Heydt, Joe Mierz, Mayberry Hansey, Harry Pasquinelli, Adam Smith, Jacob Strous, Tony L. Thomas, Mike Curtis, Kenneth Thomas, Mark Thomas, Allison Ellis, John Curtis, Jennifer Curtis, Joshua Whicker, Tamara Whicker, Dan Duffield, Amanda Lowe, Merl DeWitt, Chris McCuller, Maegan McCuller, Josh Hitchins, Ashley Hitchins, Megan Lewis, Melissa Lewis, Joseph Brady & Levi Crow, Julian Shirland, Morgan Aceves-Foster, Sam Chu, Monty Rhodie, Terrence Wong, Daniel Wang, Matthew Metcalf, Casey Wilson, Brandt Court, Ben Court, Jon Court, Christine Court, Nate Allison, William Anderson



**Indie Game Studios**  
Oakland, CA 94610

Email: [info@StrongholdGames.com](mailto:info@StrongholdGames.com)

And visit our website at: [StrongholdGames.com](http://StrongholdGames.com)

© 2022 Indie Game Studios

All Rights Reserved

