

Romarc Galonnier és Luc Rémond játéka

# AZ UTOLSÓ PERC

Egy elit (azt majd meglátjuk ...) bombaszakértő csapat tagjai vagytok, és igen kevés időtök van arra, hogy mindenféle életveszélyes kettyerét hatástalanítsatok, mielőtt ... hisz ismeritek a dörgést.

Vajon lesz időtök mindenre?

Ez egy kooperatív, valós időben zajló, akár egyedül is játszható játék, amelyben hatástalanítókártyákat kell kijátszanotok a megfelelő bombakártyák alá. Stabil kezekre, egy hibátlanra csiszolt tervre és (ha nem egyedül nézel szembe a kihívásokkal) összeszokott csapatmunkára lesz szükségetek, hogy elkerüljétek a földrengető leégést.

# JÁTÉKELEMEK

## 8 BOMBAKÁRTYA

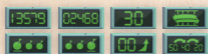


## 60 HATÁSTALANÍTÓ-KÁRTYA

(00-tól 59-ig számozva)



## 8 KOMPLIKÁCIÓ-JELÖLŐ



## 2 HOMOKÓRA-JELÖLŐ



# ELŐKÉSZÜLETEK

Válasszatok egy kihívást a szabálykönyvből (6-11. oldal). Az első 4 kihívást **kiképzésnek** nevezzük, és általuk fokozatosan fogjátok megtanulni a bombák és a komplikációjelölők működését. Az utolsó kihívásokat **bevetésnek** nevezzük, és véletlenszerű előkészületeket tartalmaznak, hogy változatos helyzetekkel nézhessetek szembe. A kihívások 3-3 küldetésből állnak, és ezeket egymás után kell teljesítenetek, hogy megnyerhessétek a játékot. A kihívások eligazítása tisztázza, hogy mely bombakártyákra (és lehetséges komplikációjelölőkre) lesz szükségetek. Készítsétek elő ezeket a leírtak alapján. A kihívástól és a küldetéstől függetlenül az előkészületek többi része mindig ugyanaz: keverjétek meg mind a 60 hatástalanítókártyát és képezzetek egy képpel lefelé fordított húzópaklit. Állítsatok be egy időzítőt (telefonon vagy bármilyen más eszközön), majd játékoszámtól függően osszatok mindenkinek kártyákat képpel lefelé fordítva, a 3. oldalon látható táblázat alapján. Helyezzétek könnyen elérhető helyre a 2 homokóra-jelölőt.

| JÁTEKOSOK SZÁMA | KÉZBEN LÉVŐ HATÁSTALANÍTÓ-KÁRTYÁK | IDŐZÍTŐ (MÁSODPERCEN) |
|-----------------|-----------------------------------|-----------------------|
| 1               | 7                                 | 120                   |
| 2               | 6                                 | 100                   |
| 3               | 5                                 | 80                    |
| 4               | 4                                 | 60                    |

Az első kihívás 1. küldetésének előkészítése 4 játékos részére.



# JÁTÉKMENET

Csak az időzítő elindítása után nézhetitek meg a kezetekben lévő kártyákat. Az időzítőn látható idő áll a rendelkezésetekre, hogy a bombák alá kijátsszátok a megfelelő hatástalanítókártyákat.

Az ugyanazon bomba alá kijátszott hatástalanító-kártyákat rendezzétek oszlopba úgy, hogy enyhén elcsúsztatjátok az egymásra kijátszott kártyákat, így csak a kábelük és a számuk látszódik ki.



*A kártyákat csökkenő számsorrendben kell kijátszani, és tilos két, már kijátszott kártya közé másik kártyát kijátszani (illetve az első hatástalanítókártya és a bomba közé).*

**Példa:** A 56-os és a 41-es kártyát kijátszótátok egy bomba alá.

*A játék végéig tilos a 41-esnél magasabb értékű kártyát kijátszani ezen bomba alá.*



Nincs meghatározott játékosrend, és egy játékos akár több akciót is végrehajthat egymás után.

## **Lehetséges akciók:**

- Játssz ki egy hatástalanítókártyát egy bomba alá;
- Dobj el egy hatástalanítókártyát a kezedből;
- Töltsd fel a kezed a kezdéskor megszabott limitig.

Ha a húzópakli elfogy, keverjétek meg a dobópaklit, képezzetek egy új húzópaklit, és folytassátok a játékot, hacsak közben ki nem futottatok az időből.

Beszélhettek egymással, de tilos megmutatni egymásnak a kézben tartott kártyáitokat.

Amint lejárt az időtök, a küldetés azonnal véget ér, és nem hajthattok végre további akciókat.

## A KÜLDETÉS VÉGE A JÁTÉK VÉGE

Egy kihívást akkor teljesítetek, ha (1) mindegyik bomba alá a szálaival egyező hatástalanítókártyákból legalább 1-1-et kijátszotok, (2) a hatástalanítókártyák bombánként csökkenő sorrendben vannak, (3) és nem járt le az időtök.

Ha sikerült, akkor teljesítettétek a küldetést. Ha ez volt a kihívás utolsó küldetése, megnyertétek a játékot! Ha viszont a kihívásnak van további küldetése, készítsétek elő. Ha nem sikerült időben kijátszani az összes szükséges kártyát, vagy megszegtétek a csökkenő számsor szabályát, a küldetés sikertelen. Dobjatok el egy homokóra-jelölőt és kezdjétek újra az elvesztett küldetést az eligazításnak megfelelően.

### **Megjegyzés:**

- *Ha véletlenül olyan hatástalanítókártyát játszanátok ki, amely nem szükséges a bombához, vagy több olyan színűt, amely szükséges a bombához, de emellett minden szükséges kártyát kijátszotatok, akkor a küldetést sikeresen teljesítettétek.*
- *Néhány küldetés egy vagy több komplikáció-jelölőt is játékba hoz. Ha nem tudjátok teljesíteni a komplikációjelölő(k) feltételeit, a küldetés sikertelen.*

Ha nem sikerült teljesíteni egy küldetést, és nincs már több homokóra-jelölő, elveszítettétek a játékot.

**Megjegyzés:** *Ha újrjátszotok egy kihívást, mert nem sikerült teljesíteni, minden sikertelen próbálkozás után adjatok hozzá az időzítőhöz 10-10 másodpercet.*



# A KIHÍVÁSOK

## 1. KIKÉPZÉS: ZÖLDFÜLŰEK

### 1. KÜLDETÉS



### 2. KÜLDETÉS



### 3. KÜLDETÉS



**Az ebben a kihívásban bevezetett komplikáció-jelölők:**

13579

Ehhez a bombához kizárólag páratlan értékű hatástalanítókártyát játszhattok ki.

02468

Ehhez a bombához kizárólag páros értékű hatástalanítókártyát játszhattok ki.

## 2. KIKÉPZÉS: A TÉT EMELÉSE

### 4. KÜLDETÉS



### 5. KÜLDETÉS



### 6. KÜLDETÉS



**Az ebben a kihívásban bevezetett komplikáció-jelölők:**



Ehhez a bombához az összes szükséges hatástalanítókártyát ki kell játszaniotok, mielőtt kártyát játszátok ki egy másik bombához.



Ehhez a bombához csak azután játszhatok ki kártyát, ha az összes többi bombához kijátszottátok az összes szükséges hatástalanítókártyát.

### 3. KIKÉPZÉS: KÖZELGŐ FENYEGETÉS

#### 7. KÜLDETÉS



#### 8. KÜLDETÉS



#### 9. KÜLDETÉS



**Az ebben a kihívásban bevezetett komplikáció-jelölők:**



Ehhez a bombához a rajta látható sorrendben kell kijátszanotok a hatástalanítókártyákat, jobbról balra vagy balról jobbra haladva. A kártyákat továbbra is csökkenő sorrendben kell kijátszani.



Ehhez a bombához csak különböző számjeggyel kezdődő hatástalanítókártyákat játszhattok ki (pl. a 48-as szám után a következő kártyának 39-esnek, vagy alacsonyabbnak kell lennie).

## 4. KIKÉPZÉS: KIROBBANÓ KÜLDETÉSEK

### 10. KÜLDETÉS



### 11. KÜLDETÉS



### 12. KÜLDETÉS



**Az ebben a kihívásban bevezetett komplikáció-jelölők:**



Ehhez a bombához növekvő sorrendben kell kijátszanotok a hatástalanító-kártyákat, nem csökkenő sorrendben.



Ehhez a bombához csak a 29-es vagy annál kisebb értékű hatástalanító-kártyákat játszhattok ki.

# 1. BEVETÉS: FELMÉRHETETLEN KOCKÁZAT

## „A” KÜLDETÉS



## „B” KÜLDETÉS

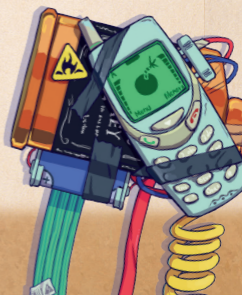


## „C” KÜLDETÉS



Minden küldetés elején véletlenszerűen húzzatok bombakártyákat és véletlenszerűen rendeljétek hozzájuk 1-1 komplikációjelölőt.

Ha sikertelen a küldetés, dobjatok el egy homokóra-jelölőt és kezdjétek újra a küldetést ugyanazokkal a bombákkal és komplikációjelölőkkel.



## 2. BEVETÉS: A VÉGSŐKIG

Ugyanaz, mint az 1. bevetés, csak a „B” küldetéssel kezdtek (4 véletlenszerű bomba + 4 véletlenszerű komplikációjelölő), és a „D” küldetésig játszottak (6 véletlenszerű bomba + 6 véletlenszerű komplikációjelölő).

## 3. BEVETÉS: TÉBOLY

Ugyanaz, mint a 2. bevetés, csak a „C” küldetéssel kezdtek (5 véletlenszerű bomba + 5 véletlenszerű komplikációjelölő), és az „E” küldetésig játszottak (7 véletlenszerű bomba + 7 véletlenszerű komplikációjelölő).

## 4. BEVETÉS: POKOL

Ugyanaz, mint a 3. bevetés, csak a „D” küldetéssel kezdtek (6 véletlenszerű bomba + 6 véletlenszerű komplikációjelölő), és az „F” küldetésig játszottak (8 véletlenszerű bomba + 8 véletlenszerű komplikációjelölő).



# JÁTÉKOSSEGÉDLET



Ehhez a bombához kizárólag páratlan értékű hatástalanítókártyát játszhattok ki.



Ehhez a bombához kizárólag páros értékű hatástalanítókártyát játszhattok ki.



Ehhez a bombához az összes szükséges hatástalanítókártyát ki kell játszaniotok, mielőtt kártyát játszaniotok ki egy másik bombához.



Ehhez a bombához csak azután játszhattok ki kártyát, ha az összes többi bombához kijátszottátok az összes szükséges hatástalanítókártyát.



Ehhez a bombához a rajta látható sorrendben kell kijátszaniotok a hatástalanítókártyákat, jobbról balra vagy balról jobbra haladva.



Ehhez a bombához csak különböző számjeggyel kezdődő hatástalanítókártyákat játszhattok ki (pl. a 48-as szám után a következő kártyának 39-esnek, vagy alacsonyabbnak kell lennie).



Ehhez a bombához növekvő sorrendben kell kijátszaniotok a hatástalanítókártyákat, nem csökkenő sorrendben.



Ehhez a bombához csak a 29-es vagy annál kisebb értékű hatástalanítókártyákat játszhattok ki.



Húzzatok véletlenszerűen komplikációjelölőt.

**Játéktervezők:** Luc Rémond és Romaric Galonnier

**Illusztrátor:** Suhang Zhang

**Fejlesztő:** Shadi Torbey

Importálja és forgalmazza: Reflexshop Kft.

1044 Budapest, Ezred u. 1-3. C1/8.

Tel.: +36 1 / 773 3600

E-mail: [ugyfelszolgalat@reflexshop.hu](mailto:ugyfelszolgalat@reflexshop.hu)

[www.reflexshop.hu](http://www.reflexshop.hu)



reflexshop

© 2024 inPatience  
100 Winston Churchill  
1180 Brüsszel - Belgium

inPatience

[www.inpatience.com](http://www.inpatience.com)