

KÁRTYAHATÁSOK



ARTICSÓKA

Nem játszatsz ki articsókakártyát, csak ha erre egy másik kártya kimondottan utasítást ad.



CÉKLA

Válassz egy ellenfelet! Mindketten húzzatok véletlenszerűen egy-egy kártyát a másik kézben tartott kártyái közül, és fordítsátok meg egyszerre ezeket a kártyákat! Ha mindkettő articsóka, komposztáljátok őket, egyébként tartsátok meg a másiktól elvett kártyát! Ha így egy olyan kártyához jutsz, ami nem articsóka, kijátszhatod ebben a körödben. Ha az ellenfelednek ötnél kevesebb kártyája marad a kezében articsóka komposztálása miatt, ő **nem húz** kártyát, majd csak a következő saját köre végén.



BROKKOLI

Ha legalább három articsóka van a kezekben, komposztálj egy articsókát!



KUKORICA

Játszd ki ezt a kártyát egy articsókával együtt! Majd helyezz az ágyásról egy kártyát a saját húzópaklid tetejére! Ha nincs articsóka a kezekben, nem játszhatod ki ezt a kártyát.



SÁRGARÉPA

A körödben egyetlen kijátszás akcióként komposztálj pontosan két articsókát ezzel a kártyával együtt.



PADLIZSÁN

Komposztálj egy articsókát ezzel a kártyával együtt! Ezt követően minden játékos adjon tovább két általa választott, kézben tartott kártyát a bal oldali szomszédnak. Ha egy játékosnak kettőnél kevesebb kártya van a kezében, annyit ad tovább, amennyit tud. Így elképzelhető, hogy valaki más mennyiségű kártyával rendelkezik majd a továbbadás után, mint amennyivel előtte rendelkezett.



PÓRÉHAGYMA

Fordítsd meg egy ellenfél játékos saját húzópaklijának a felső kártyáját, majd helyezd azt az ő saját dobópaklijába, vagy vedd a kezébe! Ha a célpont játékos húzópaklija üres, keverje meg a dobópakliját, és képezzen abból új húzópaklit! Ha egy játékosnak üres mind a húzó- mind a dobópaklija, nem választhatod őt célpontként.



VÖRÖSHAGYMA

Komposztálj egy articsókát! Helyezd ezt a kártyát egy másik játékos dobópaklijának a tetejére! Ha nincs egy articsóka sem a kezekben, nem játszhatod ki ezt a kártyát.



PAPRIKA

Helyezd egy dobópaklidban lévő kártyádat a húzópaklid tetejére! Ha nincs egy kártya sem a dobópaklidban, nem játszhatod ki ezt a kártyát.



BORSÓ

Fordítsd meg a kertpakli felső két kártyáját! Helyezd az egyiket a dobópaklid tetejére, a másikat pedig az egyik ellenfeled dobópaklijának a tetejére. Ha ehhez nincs elegendő kártya a kertpakliban, nem játszhatod ki ezt a kártyát.



BURGONYA

Fordítsd meg a húzópaklid felső kártyáját! Ha ez egy articsóka, komposztáld, ha nem, dobd a dobópaklid tetejére! Ha nincs kártya a húzópaklidban, keverd meg a dobópaklidat, hogy abból új húzópaklit képezz! Ha sem a húzó- sem a dobópaklidban nincs kártya, nem játszhatod ki ezt a kártyát.

NÉHÁNY SZÓ A GYÁRTÓTÓL

A cím ellenére, nem kívánjuk támadni, bántani az articsókákat. Sőt, az az igazság, hogy kimondottan szeretjük őket (fokhagymával és citrommal dinsztelve). Amikor először találkoztunk Emma Larkins paklileépítő játékával, azonnal a rajongói lettünk, nagyra értékeljük, hogy az új, kezdő játékosok számára is könnyen tanulható, de a tapasztalt pakliépítő rajongók is találnak benne kihívást. És figyeljétek meg, csakúgy, mint a nemes articsóka esetében, ennek a játéknak a szívét is akkor érhetitek el, ha sok-sok inycsiklandó stratégiaréteget hámoztok le róla.

Szerző: Emma Larkins | Illusztrátor: Bonnie Pang



reflexshop

70 Bridge Street, Newton MA 02458
jester@gamewright.com | gamewright.com
©2020 Gamewright, a division of Ceaco Inc.
Minden jog fenntartva.

Importálja és forgalmazza:

Reflexshop Kft.

1044 Budapest, Ezred u. 1-3 C1/8.

Tel.: +36 1 / 773 3600

E-mail: ugyfelszolgalat@reflexshop.hu

www.reflexshop.hu

ELVETEMÜLT VETEMÉNYES

ARTICSÓKÁK A PÁCBAN

2-4 játékos • Kor 10+

JÁTÉKELEMEL

100 kártya

40 articsóka

6-6 a következőkből: cékla, brokkoli, sárgarépa, kukorica, padlizsán, póréhagyma, vöröshagyma, borsó, paprika, burgonya

4 játékossegédlet

ÁTTEKINTÉS

Üdvözlünk ebben a gyors, paklileépítő kártyajátékban, az articsókák száműzésében. Zöltségek betakarításával tudod a paklidat építeni, és újabb akciókhoz juthatsz, eközben pedig meg kell szabadulnod az articsókáktól. Ez a győzelem ára. Ha a köröd végén a kártyák felhúzása után egyetlen articsóka sincs a kezekben, győztél!

ELŐKÉSZÜLETEK

- Osszátok minden játékosnak egy-egy játékossegédletet!
- Válogassátok ki a 40 articsókakártyát, majd osszátok minden játékosnak 10-10 articsókakártyát képpel lefelé! Ez lesz a **saját húzópaklitok**, a nem használt articsókakártyákat helyezték vissza a játék dobozába!
- Keverjétek meg a többi (nem articsóka) kártyát, és képezzetek belőlük egy képpel lefelé fordított paklit a játéktér közepén, ez lesz a **kertpakli**.
- Fordítsátok meg a kertpakli felső 5 kártyáját, és helyezték ezeket egymás mellé képpel felfelé, ez lesz az **ágyás**. Hagyjatok helyet a kertpakli másik oldalán a dobópaklinak, azaz a **közös komposzt paklinak**, a komposztált kártyák ide fognak kerülni a játék folyamán.
- Mindnyájan húzzatok 5 articsókát a saját húzópaklitokból, vegyétek a kezetekbe ezeket a kártyákat, és kezdődhet is a játék.



A JÁTÉKTÉR ELŐKÉSZÍTÉSE

(példa 2 játékos esetén)



1. JÁTEKOS

saját
dobópakli

saját
húzópakli



kézben
tartott
kártyák

JÁTÉKMENET

Az lesz a kezdőjátékos, aki legutóbb evett párolt zöltséget, vele kezdve a játék menete az óramutató járásával megegyező irányba halad. Amikor sorra kerülsz, a következő **5 fázist** kell végrehajtandod ebben a sorrendben:

- Töltsd fel** az ágyást a kertpakliból, fordíts meg annyi kártyát, hogy 5 legyen itt.
 - Bármikor, amikor az ágyásban **legalább 4** ugyanolyan típusú kártya van, keverd vissza a teljes ágyást a kertpakliba, majd fordíts meg **5 új** kártyát!
 - Ha egy lap sem maradt már a kertpakliban, akkor már csak az ágyásban maradt kártyákat lehet betakarítani.
- Takarítsd be** az ágyáson lévő kártyák egyikét, azaz vedd a kezébe azt! Ezt a kártyát bármikor kijátszhatod már az aktuális köröd során is.



- Játszd ki** bármennyi, kézben tartott kártyádat!
 - Egy kártya kijátszásakor helyezd azt magad elé, és hajtsd végre az akcióját! Miután végrehajtottad a kártya akcióját, helyezd a saját dobópaklid tetejére képpel felfelé (a saját húzópaklid mellé), csak ezt követően játszatsz ki másik kártyát.
 - Csak akkor játszatsz ki egy kártyát, ha annak az **összes** feltételét teljesíteni tudod.
 - Egy kártya komposztálásához helyezd azt képpel felfelé a közös komposzt pakliba, a kertpakli mellé! Minden komposztált kártya a játék további részére kikerül a játékából.
 - Nem játszatsz ki** articsókakártyát, csak ha egy másik kártya erre kimondottan utasítást ad.
 - Ha egy kártya utasítása másképpen nem rendelkezik, addig játszatsz ki kártyákat a kezedből, amíg erre lehetőség van, vagy úgy döntesz, hogy már nem játszol ki több kártyát.
- Dobd el** az összes, kézben maradt kártyádat a saját dobópaklid tetejére!



- Húzz** 5 kártyát a saját húzópaklid tetejéről, és vedd azokat a kezébe!
 - Ha elfogy a saját húzópaklid, és még nem húztál fel 5 kártyát, húzz annyit, amennyit tudsz, keverd meg a saját dobópaklidat, és képezz abból egy új saját húzópaklit, majd húzz annyit, hogy 5 kártya legyen a kezekben!
 - Ha a saját húzó- és dobópaklid is elfogy, elképzelhető, hogy 5 kártyánál kevesebb lesz a kezekben.
 - Csak akkor keverd újra a saját dobópaklidat, hogy új húzópaklit képezz, ha a köröd végén nem tudsz 5 kártyát húzni, vagy burgonya, póréhagyma kijátszásakor a célpont pakli üres.

A JÁTÉK VÉGE

Amikor a **köröd végén** kártyákat húzol a kezébe, és nincs közöttük articsóka, azonnal megnyered a játékot. Mutasd meg a többieknek a kézben tartott kártyáid között egy articsókát: "minden articsókát száműztem"!

Fontos: Amikor a saját köröd, vagy más köre közben nincs a kézben tartott kártyáid között egy articsóka sem, az nem számít győzelemnek.