



reflexshop



A MAGYAR NYELVŰ JÁTÉKSZABÁLY A REFLEXSHOP KFT. TULAJDONÁT KÉPZI, ENGEDÉLY NÉLKÜL NEM MÁSOLHATÓ, SOKSZOROSÍTHATÓ ÉS TERJESZTHETŐ SEM ONLINE, SEM NYOMTATOTT FORMÁBAN.

# F×SZFEJ HAVEROK 2

## Játékszabály

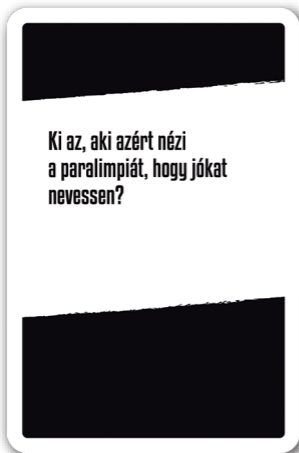
Ez UGYANAZ a játékszabály, mint ami a F×szfej haverok első részében volt. (Nyilván nem fogunk arra időt pazarolni, hogy újat írjunk.) Úgyhogy ha már ismeritek az első részt, nem kell végigolvasnotok a szabályt, csak a lila kártyákról szóló részt nézzétek meg, az az újdonság.

Azt viszont MINDENKÉPP tudnotok kell, hogy a F×szfej haverok 2 önmagában, és az első rész kártyáival együtt is játszható. Teljesen rajtatok áll, összekeveritek-e a kettőt vagy sem, elvégre demokráciában élünk, mi ebbe nem akarunk beleszólni.

# Bevezető

A Fx-szfej haverok tökéletes játék életre szóló barátságok derékba törésére, pocskék első benyomás tételére és/vagy a családi összejövetelek szétcseszésére.

A játék nagyon egyszerű: minden körben húztok egy kártyát egy kérdéssel, majd mindannyian szavaztok valakire.



## A doboz tartalma

90 kérdéskártya



16 további „PIKÁNS” kérdéskártya



3 lila kártya



1 koronakártya



1 szabályfüzet (ez az!)

# Előkészületek

Rakjátok félre a lila kártyákat és a koronakártyát. Keverjétek meg a kérdéskártyákat, majd tegyétek a paklit képpel lefelé az asztal közepére, ahol mindenki kényelmesen elérheti.

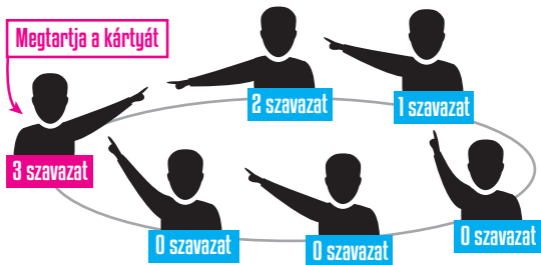
A játékot az kezdi, aki legutóbb volt f×sz valakivel. ヽ\_(ツ)\_ノ

## A játék menete

A F×szej haverok körökből áll. Az első játékostól indul és az óramutató járásának irányában halad.

A körökben a következők történnek:

- » Húzz egy kártyát a pakliból és hangosan olvasd fel.
- » Az összes játékos (téged is beleértve) néhány másodpercig gondolkozhat. Válaszként mindig az egyik játékosat kell megjelölnötök.
- » Ha mindenkinek megvan a válasza, számolj vissza háromtól: 3... 2... 1... 0!
- » 0-ra mindenkinek egyszerre kell rámutatnia arra, akit válaszként kigondolt. (Lásd az ábrát a következő oldalon.)
- » Akire a legtöbben mutattak, az lesz „a győztes”, aki maga elé helyezi a felolvasott kérdéskártyát.



## FONTOS!

Valakit választanod KELL, és NEM választhatod saját magadat. Esetenként jöhetnek „kemény” kérdések: muszáj döntened! Tudod, mi a kemény? Megküzdeni a rákkal! Nem az, hogy megmondod egy haverodnak, hogy édeshármasonál veled.

*Döntetlen esetén bárki, aki nem a döntetlenben részt vevő játékosokra szavazott, átszavazhat valamelyikükre. Ha továbbra is fennáll a döntetlen, a kártyát húzó játékos szava dönt.*

# A játék vége

A játék véget ér, amint egy játékos összegyűjtött 5 kártyát maga előtt. Őt koronázzátok F×szfej haverrá.



A dobozban találtok egy koronakártyát is. A játék végén, miután megállapítottátok, hogy melyikötök a F×szfej haver, csináljatok róla egy képet az összegyűjtött kártyáival és a koronakártyával. Dobjátok fel Instára (vagy az épp aktuálisan népszerű közösségi média platformra) és tageljete be minket @reflexshop, hogy megmutathassuk a követőinknek, milyen ember a haverotok.

A kártyák között 3 lila kártyát is találtok, melyeket a játék vége után olvashattok fel. De nem kötelező, ki is hagyhatjátok ezt. Igazából nekünk mindegy.



# Játékváltozatok

**HOSSZABB VAGY RÖVIDEBB JÁTÉK:** Megváltoztathatjátok a győzelemhez szükséges kártyák számát. Hosszabb játékhoz 7 kártya az ideális, rövidebb játékhoz (vagy ha túl sokan vagytok) 4 kártya a legmegfelelőbb.

**TITKOS TÉLAPÓ:** A legjobb azokat szapulni, akik nincsenek is ott. Ez a változat hasonló a normál játékmódhoz, csak a játék kezdete előtt mindenki felírja egy olyan személy nevét egy papírfecnyire, aki NINCS jelen, és a fecnyt maga elé helyezi. Szavazásánál nem az adott játékosra, hanem az előtte szereplő névre adjátok le a voksotokat.

**IVÓS VÁLTOZAT:** A jó öreg F×szfej haverok, csak itallal. Kiegészítő szabályok:

- » Ha valaki döntetlen nélkül nyer, innia kell.
- » Ha egy játékos egyhangúlag nyer (az ő szavazata nem számít), akkor dupla annyit kell innia.
- » Ha bármikor valaki előtt nincs kártya, míg a többiek előtt már van, innia kell.
- » Döntetlen esetén mindenkinek innia kell.

» Ha valaki elneveti magát a kártya felolvasása közben, innia kell.

» Ha valaki reklamál az eredmény miatt, innia kell.

*Az ügyvédünk ragaszkodott hozzá, hogy egyértelműen tisztázzuk, ez a változat **nem** arra való, hogy alkohollal vagy bármilyen más veszélyes itallal játsszák. Igyatok vizet és hidratáljatok!*

## Szeretnénk köszönetet mondani

Mindazoknak, akik az évek során segítettek tesztelni a játékot.

Moninak, hogy elolvasta a szabálykönyvet és kijavította a hibákat benne, illetve a barnarizses krokettjeiért.

A nagyapámnak, aki azt mondta az esküvőm napján:

„Ne feledd, fiam, ha a barátaid között nincs egyetlen faszfej sem, akkor valószínűleg te vagy az.”

 **reflexshop**

**Importálja és forgalmazza:** Reflexshop Kft.

1044 Budapest, Ezred u. 1–3. C1/8.

Tel.: +36 1 / 773 3600

E-mail: [ugyfelszolgalat@reflexshop.hu](mailto:ugyfelszolgalat@reflexshop.hu)

[www.reflexshop.hu](http://www.reflexshop.hu)

# FxSza zárszó

Mivel maradt még egy üres oldalunk, és nincs bennünk szégyenérzet, elmondjuk, hogyan segíthetsz nekünk még több játékot eladni.

- » Vedd meg az összes játékunkat. (Nahát!)
- » Kövess be minket és lájkold az összes posztunkat az Instán (@reflexshop)! Kamuprofilokat is szívesen látunk.
- » Add ajándékba a játékainkat karácsonyra vagy bármilyen ünnepi alkalomra! Hanukára 8 játékot is adhatsz!
- » Menj be minden üzletbe és kérdezd meg, hogy árulják-e a játékainkat! Tök mindegy, hogy az egy játékbolt vagy hentesüzlet.
- » Néha nézz fel az égre és üvöltsd, hogy „Imádom a Reflexshopot!”
- » Kápráztass el minket képekkel, ahogyan játszotok és tagelj be minket! Ami IGAZÁN lenyűgöző lenne, ha olyan képeket küldtök, amin víz alatt is játszotok!

