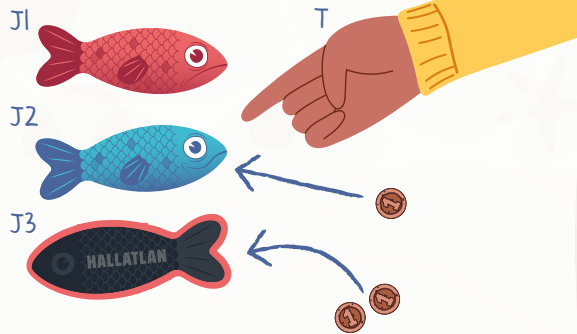


## PÉLDÁK

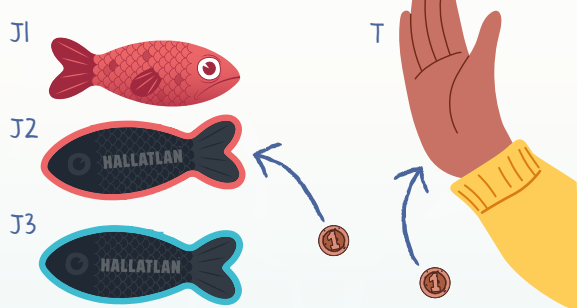
(4 játékkal, haladó pontozást használva)

### A PÉLDA:



- A tippelő (T) nem kap pontot, mert túl hamar fedte fel a csalhatatlan csellét.
- A felfedett vörös hering (J1) nem kap pontot, mert felfordították.
- A csalhatatlan cselle (J2) 1 pontot kap, mert egy vörös hering még rejtve maradt, amikor felfedték a csellét.
- A felfedetlen vörös hering (J3) 2 pontot kap, mert 2 db másik hal van felfedve.

### B PÉLDA:



- A tippelő (T) úgy dönt, hogy beváltja pontjait. 1 pontot kap, amiért felfedett egy vörös heringet.
- A felfedett vörös hering (J1) nem kap pontot, mert felfordították.
- A felfedetlen vörös hering (J2) 1 pontot kap, mert 1 db másik halat már felfedtek.
- A csalhatatlan cselle (J3) nem kap pontot, mert a tippelő nem fedte fel őt.

## FOLYTASSÁTOK A PECÁZÁST!

Miután kiosztottátok a pontjelölőket, válasszatok új tippelőt, keverjétek meg és osszátok ki újra a halakat, és játszatok le egy új kört. Alább megtaláljátok, hogy hány kört kell játszaniotok a játékosok száma szerint.

**4 - 5 játékos** 2 kör/játékos  
(minden játékos kétszer volt tippelő)

**6 - 10 játékos** 1 kör/játékos  
(minden játékos egyszer volt tippelő)

## GYŐZELEM

Az a játékos győz, aki a játék végén a legtöbb pontot gyűjtötte össze.

## DÖNTETLEN

Ha a játék végén döntetlen az állás, keverjétek össze mind a 9 halat, és lefordítva helyezzétek őket az asztalra. A döntetlent elérő játékosok egyesével, felváltva fogják felfedni a halakat. Az a játékos nyer, aki felfedi a csalhatatlan csellét!



©2022 Big Potato. A Hallatlant a Big Potato Ltd, 74 Tabernacle St, London, EC2A 4EA (UK), a Big Potato Games EU GmbH, Winterhuder Weg 29, Stock, 22085, Hamburg, Deutschland (EU) és a Big Potato USA Inc, 211 E 43rd Street, Suite 1402, New York, NY 10017 (USA) tervezte és tette közzé.

A játék egy lenyűgöző, Rob Plesse nevű játéktervezővel együttműködve készült. Egy igazi legenda! Információ: a „vörös hering” kifejezés 1807-ből ered, amikor is egy William Cobett nevű úriember egy szagos heringet használt arra, hogy vadászkutyák figyelmét elterelje egy nyúl üldözéséről. Semmi extra, de gondoltuk, hátha érdekel. A játék tartalma eltérhet a dobozon ábrázoltaktól. Termékkód: SF01US. Származási hely: Kína.

Importálja és forgalmazza:  
Reflexshop Kft.  
1044 Budapest, Ezred u. 2. B2/5.  
Tel.: +36 1 / 773 3600  
E-mail: [ugyfelszolgalat@reflexshop.hu](mailto:ugyfelszolgalat@reflexshop.hu)  
[www.reflexshop.hu](http://www.reflexshop.hu)

 **reflexshop**

10+ éves kortól | 4-10 játékos

# A SZABÁLYOK

YouTube

Hallatlan BEMUTATÓ



A MAGYAR NYELVŰ JÁTÉKSZABÁLY A REFLEXSHOP KFT. TULAJDONÁT KÉPZI, ENGEDÉLY NÉLKÜL NEM MÁSOLHATÓ, SOKSZOROSÍTHATÓ ÉS TERJESZTHETŐ SEM ONLINE, SEM NYOMTATOTT FORMÁBAN.

 **reflexshop**

[reflexshop.hu](http://reflexshop.hu)



@reflexshop

### A DOBOZ TARTALMA

9 hal  
80 pontjelölő  
200 kérdéskártya  
1 kártyaadagoló  
1 szabálykönyv  
1 Big Potato Games matrica

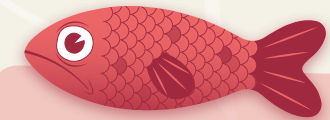
# A JÁTÉK CÉLJA

Gyűjtsd össze a legtöbb pontot a hamis válaszok kiválasztásával és az igaz válaszok elkerülésével.

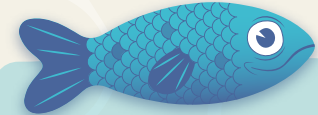
## ÁTTEKINTÉS

A Hallatlanban három különböző szerepben fogtok játszani, és mindhárom célja kicsit más:

**A tippelő:** a kártyák segítségével meghökkentő kérdéseket tesz fel, és a te dolgozod lesz rájönni hogy a kapott válaszok közül melyik az igaz és melyek hamisak.



**Vörös heringek:** A te feladatod hamis választ kitalálni a kapott kérdésre, és meggyőzni a tippelőt arról, hogy az az igaz.



**Csalhatatlan csele:** Te adod majd az igaz választ a kapott kérdésre, de olyan hihetetlen formában kell ezt tenned, hogy átvered a tippelőt, és rávedd hogy a te válaszodat válassza.

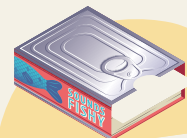
## ELŐKÉSZÍTÉS

1. Készítsetek be egy adag kérdéskártyát a kártyaadagolóba. Győződjetek meg róla, hogy a kártyák a megfelelő oldalukat mutatják, és a tippelő nem láthatja meg a választ a kérdésekre, amikor kártyát húz.



A kártyákat a kérdést tartalmazó oldalukkal felfelé töltsd be.

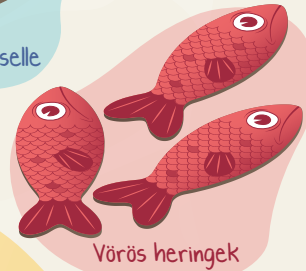
2. Készítsetek elő a megfelelő számú halat. Szükségetek lesz a csalhatatlan csellére, és annyi vörös heringre, hogy a tippelőn és a csellén kívül minden további játékosnak jusson egy-egy.
3. Válasszátok ki, hogy melyik játékos kezd tippelőként. A játékos megkeveri a lefordított halakat, és minden további játékosnak kioszt egyet.
4. A játékosok megnézik, hogy egy vörös hering vagy a csalhatatlan csele szerepét kapták, titokban tartva az eredményt.



Kártyák és kártyaadagoló

Hol tilos Dél-Dakota államban elaludni?

1, 5 és 10 értékű pontjelölők



## JÁTÉK

A tippelő kihúz egy kérdéskártyát, és felolvassa a kérdést. Győződjetek meg róla, hogy a válasz a kártya hátoldalán tisztán látható a többi játékos számára.

Ezt látja a tippelő

Hol tilos Dél-Dakota államban elaludni?

Ezt látja a többi játékos

Sajtgyárban.

Miután a tippelő felolvasta a kérdést, a vörös heringeknek 15 másodperc áll rendelkezésére, hogy kitaláljanak egy hamis választ. A csalhatatlan csele úgy tesz, mintha ő is egy válaszon gondolkozna, de ő az igaz választ fogja mondani.

Ezután a játékosok az óramutató járása szerint haladva elmondják a válaszukat.

Egy levon.

Egy koporsóban.

Egy sajtgyárban.

Egy fa alatt.

## TIPPELÉS

A tippelő azzal szerez pontokat, ha egyesével eltalálja a hamis válaszokat. További egy pontot kaphat, ha sikerült utolsóként választania a csalhatatlan csellét.

A tippelő a kör során bármikor befejezheti a tippelést, és beválthatja az addig megszerzett pontjait.

Ha azonban hamarabb esik a választása a csalhatatlan csellére, minthogy minden vörös heringet felfedett volna, úgy elveszíti beváltatlan pontjait, és a köre véget ér.

## PONTOZÁS

### ÁLTALÁNOS PONTOZÁS

Először játszottok? Pontozzatok ez alapján:

#### TIPPELŐ

- Minden felfedett vörös hering után: 1 pont
- Ha utoljára fedted fel a csalhatatlan csellét: 1 pont
- Ha túl hamar fedted fel a csalhatatlan csellét: 0 pont az adott körben

#### VÖRÖS HERINGEK

- Ha felfedtek: 0 pont
- Ha rejtve maradtál: 1 pont

#### CSALHATATLAN CSELLE

- Ha felfedtek: 1 pont
- Ha rejtve maradtál, vagy utolsóként fedtek fel: 0 pont

### HALADÓ PONTOZÁS

Amikor már belejöttetek a játékba, pontozzatok ez alapján:

#### TIPPELŐ

- Minden felfedett vörös hering után: 1 pont
- Ha utoljára fedted fel a csalhatatlan csellét: 1 pont
- Ha túl hamar fedted fel a csalhatatlan csellét: 0 pont az adott körben

#### VÖRÖS HERINGEK

- Ha felfedtek: 0 pont
- Ha rejtve maradtál: 1 pont minden felfedett hal után (beleértve a csalhatatlan csellét is)

#### CSALHATATLAN CSELLE

- Ha felfedtek: 1 pont minden felfedetlen hal után
- Ha rejtve maradtál: 0 pont

## HA SZINOS TIPPEK

A vörös heringek nem akarják hogy rajtakapják őket, de a csalhatatlan csele igen. A vörös heringeknek olyan hamis válaszokat kell kitalálniuk, amik kellően „hihetők”, de a csalhatatlan cshellének az igaz választ kell „valószínűtlennek” beállítania.