


HAPPY CITY

🕒 30' 👤 10+ 👪 2-5

**Polgármesteri
kihívás**

CSALÁDI JÁTÉKVÁLTOZAT

Játékelemek:

- 30 érme (20 x  és 10 x )
- 140 kártya:

- 1 **kezdő**



- 66 **épület**

(3 különböző hátlappal)



- 5 **boldog piac**



- 12 **lakóépület**





- 56 **különleges épület**
(18 a családi és 40 a haladó játékváltozathoz)



- szabályfüzet

A játék célja:

Gyűjtsd össze te a legtöbb pontot (boldogságot) a magad elé megépített lehető legboldogabb várossal! A városod boldogságát a kártyáidon látható lakosok  és szívek  számának összeszorozásával kapod meg.



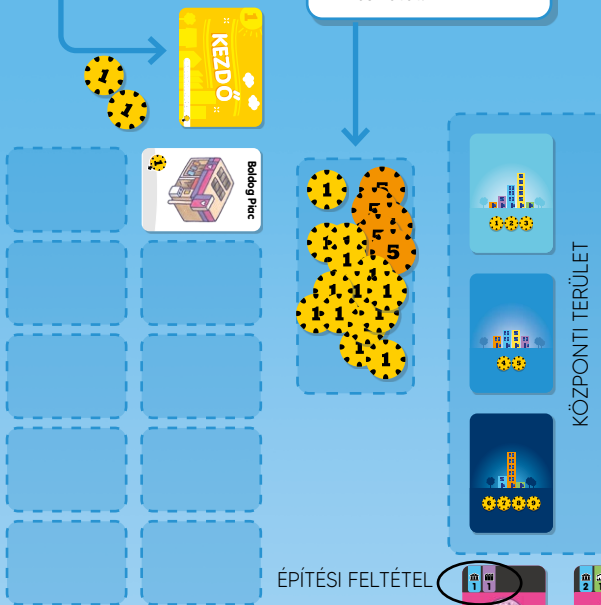
Előkészületek:

1

A legboldogabb játékos vegye magához a **kezdő** kártyát! A játék teljes időtartamára ő lesz a kezdőjátékos.

2

Az összes érméből alkossatok egy közös készletet!



5

A **családi** változat **különleges épület kártyáiból** válasszatok véletlenszerűen **a játékosok számánál 2-vel többet** (pl. 3 fős játék esetén 5-öt), és helyezétek ezeket az építési feltételt mutató oldalukkal felfelé a központi terület alá! A többi **különleges épület kártyát** helyezétek vissza a játék dobozába!

6

Vegyetek magatok elé mindnyájan:
• 2 értéknyi érmét,
• egy **boldog piacot** a fehér oldalával felfelé, ez lesz a városotok első kártyája. A többi **boldog piac kártyát** helyezétek vissza a játék dobozába!

3

Alakítsátok ki a központi területet:

Keverjétek meg a 3 különböző **épületpaklit** külön-külön, és alkossatok belőlük egy-egy képpel lefelé fordított paklit a játéktér közepén! A paklikban található kártyák értékét a hátlapjuk határozza meg (pl. az első pakli esetében ez 1, 2 vagy 3 értékű érme lehet).



4

Helyezzétek a **lakóépület** kártyákat a központi terület mellé, típusonként egy-egy külön, képpel felfelé fordított pakliba! A paklikba **a játékosok számánál 1-gyel kevesebb kártyát rakjatok** (pl. 3 fős játék esetén típusonként 2-2 lapot!).

dobópaklik

Boldog Piac




Emlékeztető a játékoszámmal kapcsolatban:

- **Lakóépületek:** paklinként a játékosok számánál 1-el kevesebb kártya.
- **Különleges épületek:** a játékosok számánál 2-vel több kártya.

3

Játékmenet:

A. Bevétel fázis :

Mindnyájan egyidejűleg pénzt kaptok a bankból. Számold össze, hogy mennyi bevétel ikon  látható a városodban lévő kártyáid alján (pl. az 1. fordulóban mindnyájan 1-1 értéknyi érmét kaptok a **boldog piacotoknak** köszönhetően).

B. Akció fázis:

A kezdőjátékoskal kezdve, az óramutató járásával megegyező irányba haladva kerülsz sorra. Amikor sorra kerülsz, a következő akciókat kell végrehajtanod ebben a sorrendben:

- 1** HA SZERETNÉD, eldobhatod a központi területen képpel felfelé szereplő **épület kártyák** EGYIKÉT (az 1. fordulóban nincs ilyen kártya). A 3 dobópakliba a kártyák képpel lefelé kerülnek, az ott lévő kártyákat nem nézhetitek meg!
- 2** Most **BIZTOSÍTANOD KELL**, hogy 3 képpel felfelé szereplő **épület** legyen a központi területen! Ehhez egyesével húzz kártyákat a 3 **épületpakliból**, és helyezd azokat a játéktérre! Minden húzásnál eldöntheted, hogy melyik pakliból fedsz fel kártyát.

Megjegyzés: Ha egy húzópakliból elfogynak a kártyák, keverjétek meg a hozzá tartozó dobópaklit, és alkossatok abból egy új húzópaklit!



3 A következő 3 lehetőség közül **KELL** választanod egyet:

→ Vedd meg a központi területen képpel felfelé szereplő 3 kártya egyikét!

→ Vásárolj egy **lakóépület kártyát!**

→ Ne vegyél semmit, és vedd el egy 1-es értékű érmét a bankból!



Ahhoz, hogy egy kártyát megvehes, fizess a banknak annyi értéknyi érmét, amennyi a kártya felső részén látható! A megvásárolt kártyát helyezd a városodba! A városodban a kártyákat balról jobbra haladva egy sorba kell helyezni, majd az 5. kártya lehelyezése után kezdj új sort az előző alatt!

Fontos: Nem lehet két ugyanolyan nevű kártyád.

4 Most, ha **SZERETNÉD**, és a kártyáid teljesítik egy elérhető **különleges épület kártya** építési feltételeit, a városodba helyezheted azt a neves oldalával felfelé.

- Az építési feltételek a **különleges épület kártya** felső részén láthatók, a városban rendelkezni kell a szükséges számértékű és színű kártyákkal. Elképzelhető, hogy az építési feltételek már egy korábbi körben teljesültek, de az is rendben van, ha most, az aktuális körben teljesültek.
- A teljes játék során kizárólag egyetlen **különleges épület kártyát** vehetsz el.
- Az elvitt kártyán szereplő esetleges azonnali hatás végrehajtása után fordítsd meg a kártyát az építési feltételeket mutató oldallal lefelé!
- A látható bevételek az összes bevétel fázisban számítanak. A lakosokat és/vagy a szíveket a játék végén kell megszámolni.



3 Boglárka a **MÚZEUMOT** veszi meg 4 értéknyi érme befizetésével.

4 Ezzel teljesíti a **FILMSTÚDIÓ** feltételeit, így elveheti azt, ha szeretné.



A játék vége:

Amikor valamelyikőtök a 10. városkártyáját (a **különleges épületet** is beleszámolva) is a városába helyezi, a forduló még végigmegy, azaz a kezdőjátékos jobbján ülő játékos köre után ér véget a játék.

Megjegyzés: Sohasem helyezhetsz a városodba 11 kártyát, még akkor sem, ha a 11. egy **különleges épület**.

Számoljátok össze mindnyájan, hogy mennyire boldog a városotok! Állapítsátok meg külön-külön a **városok lakosainak**  és a **szíveknek**  **a számát** - ne feledjétek 1-1-et levonni minden áthúzott lakosért és szívért! Szorozzátok össze a kapott 2 számot, és az lesz a győztes, akinek így a legtöbb pontja van. Döntetlen esetén az érintett játékosok közül az nyer, akinek nagyobb értékben maradt érméje (a pénz ugyan nem boldogít, de olykor azért segít).



$$5 \text{  } \times (9-1) \text{  } = 40 \text{ pont.}$$

Hasznos tanácsok:

- ➔ Használjátok a szabályfüzet hátulján található segédletet!
- ➔ Érj el minél nagyobb bevételt, főleg a játék elején fontos ez, hogy ne legyen lassú az építkezésed.
- ➔ A színeloszlás a 3 pakliban az **épület kártyák** hátulján látszik, épületmagasságonként 2 kártya.
- ➔ A zöld kártyák lakosokat, a narancssárga kártyák pedig szíveket biztosítanak.
- ➔ Játékvariáns fiatalabbak számára: egyszerűen csak adjátok össze a lakosok és a szívek számát (tehát ne szorozzátok össze azokat)!

HALADÓ JÁTÉKVÁLTOZAT

Ha tapasztaltabbak vagytok, használjátok a következő 2 módosítást az előkészületek során:

- 5 Használjátok a **haladó különleges épület kártyákat** (piros) a **családi különleges épület kártyák** helyett.
- 6 Használjátok a **boldog piackártyák színes oldalát!** Miután felhúztátok a **különleges épület kártyákat**, helyezzék az 5 **boldog piac kártyát** a játéktér közepére, a színes oldalukkal felfelé! Először a körsorrendben utolsó (a kezdőjátékos jobbán ülő) játékos válasszon magának egyet a **boldog piac kártyák** közül, majd az óramutató járásával ellentétes irányba haladva válasszon a többi játékos is egy-egy **boldog piac kártyát**. Így a kezdőjátékos választ utolsónak, és a választása után rögtön el is kezdheti a játékot.



Ezek a különböző színű boldog piac kártyák a segítségekre lehetnek a különleges épületek feltételeinek teljesítésében.



Különleges épületek haladó változata.



reflexshop

Importálja és forgalmazza:
Reflexshop Kft.
1044 Budapest, Ezred u. 2. B2/5.
Tel.: +36 1 688 1858
Fax: +36 1 688 1859
E-mail: office@reflexshop.hu
www.reflexshop.hu



Retrouvez d'autres jeux qui feront votre bonheur sur :
www.cocktailgames.com

[facebook.com/jeux.cocktailgames](https://www.facebook.com/jeux.cocktailgames)




SEGÉDLET

Előkészületek:

- **Lakóépületek:** Minden pakliba a játékosok számánál 1-gyel kevesebb kártya kerül.
- **Különleges épületek:** A játékosok számánál 2-vel több.
- Minden játékosnak: 1 **boldog piac** és 2 értéknyi érme  

Játékmenet:

A: Bevétel fázis

Mindnyójan egyidejűleg vegyétek magatokhoz  -eitek összegét!

B: Akció fázis

A körödben tedd a következőket:

- 1 **Dobj el 1 kártyát a központi területről** (nem kötelező)!
- 2 **Húzz kártyákat a központi területre, hogy ott végül 3 kártya legyen!**
- 3 Válaszd az egyiket:
 - Vásárolj 1 **épületet** a központi területről!   
 - Vásárolj 1 **lakóépületet!**   
 - Ne vásárolj, **és kapsz egy 1-es értékű érmét!** 
- 4 **Tegyél magad elé 1 különleges épületet** (nem kötelező)! Játékosonként legfeljebb 1 lehet.

A játék vége:

A játék annak a fordulónak a végén ér véget, amikor legalább egy játékos előtt 10 kártya van.

$$\text{BOLDOGSÁG} = \text{👤} \times \text{❤️}$$

Emlékeztető: egy városban sem lehet 2 ugyanolyan nevű kártya.