

Hüvelykujj felfelé: szerinte sikerül kitalálni a dal címét és előadóját, hüvelykujj lefelé: szerinte nem fog sikerülni. Ha a DJ jól tippel, kap 1 pontot (elvesz egy kártyát a dalkarli aljáról). Ha téved, elveszít 1 pontot (eldob egy kártyát maga elől).

- A következő fordulót az új DJ kezdi (aki a régi balján ül). Megnyomja az „Új dal” gombot, és beolvassa dalkarli legfelső kártyáját.

A MEGLEPETÉSVENDÉG JÁTÉKMÓD

- Tekerjétek maximumra a fesztiválhangulatot, és legyetek ti a bulitok különleges vendégei. Amikor helyesen tippel meg a dal címét és előadóját, az évszám alatt látható kihívásra felszólíthatod valamelyik másik játékosot:

Karaoke: Érintsd meg az „Új dal” gombot, olvasd be a kártyán található Karaoke dalt, és válaszd ki az egyik játékosot, akinek a refrént együtt kell énekelnie az előadóval. A DJ kövesse az app utasításait, majd a végén térjen vissza a HitStory alkalmazásba.



Tánc: Válaszd ki az egyik játékosot, akinek táncolnia kell a következő dalra.



Füttyülés/Dúdolás: Válaszd ki az egyik játékosot, akinek füttyüléssel vagy dúdolással kell végigkísérnie a következő dalt.



Ritmusmester: Válaszd ki az egyik játékosot, akinek léggitáron, láthatatlan dobon vagy bármilyen más képzeltbeli hangszeren kell játszani a következő dal alatt.

- Ha a választott játékos nem teljesíti a kihívást, kimarad a fordulóból (de a zenét azért élvezheti).

A MAGYAR NYELVŰ JÁTÉKSZABÁLY A REFLEXSHOP KFT. TULAJDONÁT KÉPZI. ENGEDÉLY NÉLKÜL NEM MÁSOLHATÓ, SOKSZOROSÍTHATÓ ÉS TERJESZTHETŐ SEM ONLINE, SEM NYOMTATOTT FORMÁBAN.

HITSTORY

JÁTÉKSZABÁLY



TARTALOM:

360 dalkártya,
8 bakelitlemez nyolc különböző
színben, ez a szabályfüzet

©2024 Ludicus Games Srl.
Minden jog fenntartva.
E-mail: info@ludicus.ro, www.ludicus.ro
Grafika: Noble Roland
Alkalmazás fejlesztés: Gajdó Tamás

Importálja és forgalmazza:
Reflexshop Kft. 1044 Budapest,
Ezred u. 1-3. C1/8.
E-mail: ugyfelszolgalat@reflexshop.hu,
Tel.: +36 1 / 773 3600. www.reflexshop.hu

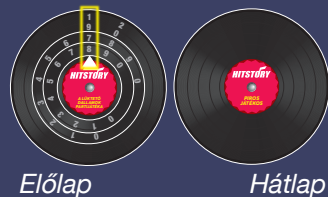
A JÁTÉK CÉLJA

- Hallgass bele a legnagyobb slágerek legmenőbb lejátszási listáiba, majd találd ki, melyik dal mikor jelent meg. Ha tudod a dal címét és előadóját is, azért bónuszpont jár. A bulit még inkább feldobhatjátok a MEGLEPETÉSVENDÉG játékmóddal.
- A játék addig tart, míg valaki 15 pontot szerez – de az is okés, ha az éjjel soha nem érhet véget, amíg jól szórakoztok. A győztes lesz a buli VIP-ja.

PRÓBA, PRÓBA – ELŐKÉSZÜLETEK

- Ha az okosesközödön telepítve van a Spotify Prémium csomagja (kötelező), akkor te vagy a buli első DJ-je. Keverd meg a dalkártyákat és helyezd őket egy pakliba képpel felfelé fordítva, az asztal közepére.
- Adj mindenkinek 1-1 különböző színű bakelitlemezt, a maradékot pedig tedd vissza a dobozba.

Az első játék előtt állítsd össze a bakelitlemezeket. Egy lemez négy elemből áll: helyezd őket egymásra a legnagyobbtól a legkisebbig, és erősítsd össze a kapocscsal. Bizonyosodj meg róla, hogy az összeállított lemez mindkét oldalán ugyanaz a szín látható. A nyíl jelzi a kiválasztott évet.



Előlap

Hátlap

Az ábrán a piros játékos bakelitlemezőnek eleje és hátulja szerepel, amin az 1978-as év látható.

2

INDULJON A PARTI!

- A játék elindításához te, a DJ, nyisd meg a HitStory alkalmazást (a Spotify legyen elindítva). Ha hiányzik, letöltheted ingyen:



- A HitStory alkalmazással olvasd be a legfelső dalkártyát, indítsd el a zenét („Lejátszás”) és kezdődhet is a buli! Amíg szól a dal, mindenki beállítja a saját bakelitlemezen azt az évet, amikor szerinte a dal megjelent. Amint egy játékos befejezte az év beállítását, gyorsan helyezze a lemezét a dalkarli mellé képpel lefelé fordítva – így egy oszlop alakul ki a leggyorsabb válaszadótól kezdve a leglassabbig.

Fontos: csak a DJ láthatja a dal címét és előadóját az eszközön!

- Amikor minden játékos középre helyezte a lemezét, állítsd meg a zenét, majd térj vissza a HitStory alkalmazásba és húzd el a képet, hogy felfedd a helyes választ.

- Fordítsátok meg a lemezeket – a győztes 2 pontot, a második 1 pontot kap. A pontszerzést jelezve a győztes vegye magához a kártyát ANÉLKÜL, hogy megnézné a másik oldalát, majd mindketten vegyenek magukhoz még egy-egy kártyát a dalkarli aljáról, képpel felfelé (így 1 pontot jelez).

Sorrend: az kerül előre, akinek a tippje közelebb volt az évszámhoz. Évszámegyenlőségénél pedig, aki hamarabb tette le a lemezét.

- A győztes (de csak ha nem ő volt a DJ) TIPP-et kiáltva megtippelheti a dal címét és előadóját. Ezután fordítsa meg a kártyát az ellenőrzéshez. Ha mindkét válasz helyes, kap még 1 pontot (a kártya a 2 pontos felével felfelé néz). Ha valamelyik nem volt helyes, fordítsa vissza a kártyát az 1 pontos felére.

- A DJ sem ingyen adja a zenét. A TIPP bekiáltása után azonnal jelezheti, hogy fogadni szeretne.



3