

HÍVATLAN
HAVEROK

JÁTEKSZABÁLY

A MAGYAR NYELVŰ JÁTEKSZABÁLY A REFLEXSHOP KFT. TULAJDONÁT KÉPZI, ENGEDÉLY NÉLKÜL NEM MÁSOLHATÓ, SOKSZOROSÍTHATÓ ÉS TERJESZTHETŐ SEM ONLINE, SEM NYOMTATOTT FORMÁBAN.

SEGÉDLET A PONTOZÁSI FÁZISHOZ

Megkapod a partiterületeden lévő minden partivendég **alap pontját**.

Kapsz 2 pontot a partiterületeden lévő minden partivendég után, akinek a színe megegyezik az aktív partitéma-kártya színével.

Kapsz 1 pontot a partiterületeden lévő minden olyan partivendég után, akinek az “imád” mezőjében lévő valamely tulajdonság egyezik az aktív partitéma-kártya valamely tulajdonságával.

Vonj le 1 pontot a partiterületeden lévő minden olyan partivendég után, akinek az “utál” mezőjében lévő valamely tulajdonság egyezik az aktív partitéma-kártya valamely tulajdonságával.

BÓNUSZ PONTOK:

Kapsz **5 pontot**, ha minden színből rendelkezel 1-1 partivendég-kártyával.



Kapsz **3 pontot**, ha van 3 egyező színű partivendég-kártyád.



Kapsz **5 pontot**, ha van 4 egyező színű partivendég-kártyád.



Kapsz **10 pontot**, ha van 5 egyező színű partivendég-kártyád.



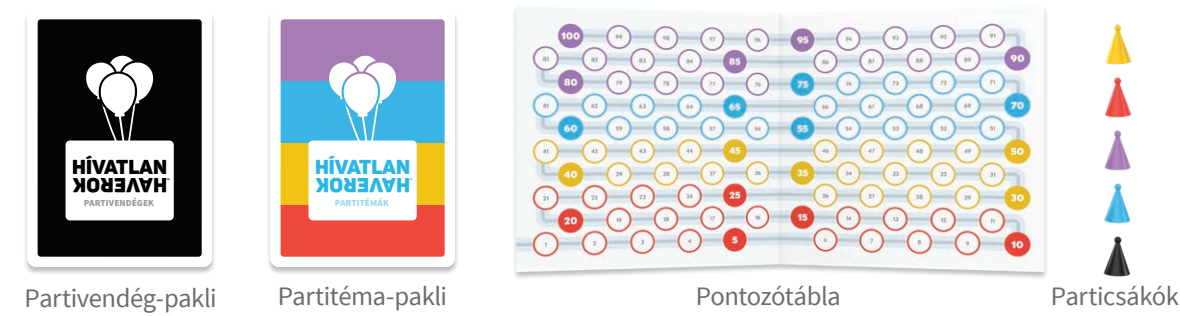
BEVEZETÉS

A Hívatlan haverok egy draftolás kártyajáték, amiben azon versengtek, melyikőtök tudja összeállítani a tökéletes vendéglistát. Ebben a játékban úgy tudtok pontokat szerezni, ha a karakterek széles skálájáról a különböző partitémákhoz pont megfelelőeket választjátok ki, miközben az ellenfeleiteket is igyekeztetek szabotálni. A játékot az nyeri, aki a harmadik forduló végére a legtöbb pontot gyűjtötte össze. **Vajon a legjobb házigazda vagy a hangulatgyilkos leszel?**

ELŐKÉSZÜLETEK

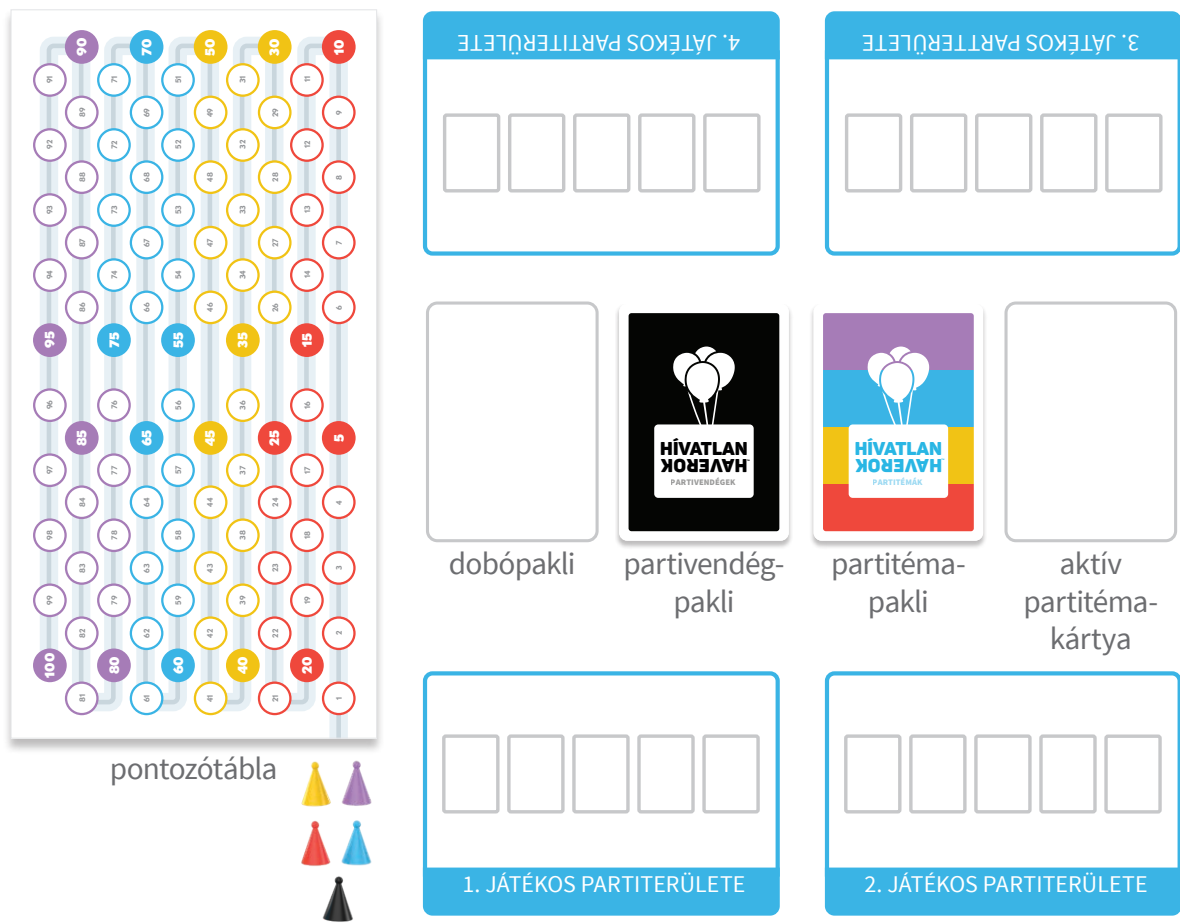
A játék dobozában a következő játékelemek találhatók:

- 1 partivendég-pakli (132 partivendég- és hatáskártyával)
- 1 partitéma-pakli (20 partitéma-kártyával)
- 1 pontozótábla
- 5 particsákó



Kezdesnek mindnyájan válasszatok magatoknak egy csákót, és helyezzétek azt a pontozótáblára!

Ezt követően válogassátok szét a partivendég-kártyákat a partitéma-kártyáktól. Keverjétek meg a partitéma-kártyákat, és képpel lefelé képezzetek belőlük egy partitéma-paklit a játéktér közepén! Keverjétek meg a partivendég-kártyákat, és osszatok mindenkinek hat-hat kártyát! A maradék kártyából képezzetek egy képpel lefelé fordított partivendég-paklit a partitéma-pakli mellett.



Készen is álltok egy szuper partijátékra!

JÁTEKMENET

A forduló elején fordítsátok fel a partitéma-pakli felső kártyáját, és helyezzétek azt a számára kijelölt helyre. Erre a fordulóra ez lesz az aktív partitéma-kártya, ami jelzi a forduló partijának témáját.

Ezután következik a draftolás fázis. Ekkor mindnyájan válasszatok ki egy kártyát a kezetekben lévők közül, ezt helyezzétek képpel lefelé a saját játéktéretekre, azaz a partiterületetekre. Miután egy kártyát a partiterületre helyeztetek, azt már nem nézhetitek meg egészen a felfedés fázisig. A partiterületetek mellett hagyjatok helyet a hívatlan vendégek számára is.

Miután elhelyeztéték a kártyáitokat képpel lefelé a partiterületetekre, helyezzetek egy kártyát a kezetekből képpel felfelé a hívatlan vendégek paklijába. A maradék kártyáitokat adjátok tovább a töletek balra ülő játékosnak. A játék során mindig csupán egy hívatlan vendég kártyának szabad látszódnia a hívatlan vendég paklitokban. A hívatlan vendégek paklijában lévő kártyáitok nem érnek pontokat, ugyanakkor néhány hatáskártya megadhatja a lehetőséget, hogy partivendég-kártyákat szerezzetek a hívatlan vendég paklitokból, és a partiterületetekre helyezzétek azokat.

Vegyétek a kezetekbe a töletek jobbra ülő játékostól kapott kártyákat, majd egymás után húzzatok egy-egy kártyát a partivendég-pakliból. (Figyeljete arra, hogy minden körben más-más játékos kezdje a kártyahúzást)! Ezután ismét helyezzetek egy-egy kártyát képpel lefelé a partiterületeitekre, az előzőleg kijátszott kártyáitokhoz képest jobbra, valamint egy kártyát képpel felfelé a hívatlan vendég paklijaitokba, végül adjátok tovább a kezetekben maradt kártyákat a töletek balra ülő játékosnak. Addig folytassátok ezt, míg mindnyájatok előtt nem lesz 5-5 képpel lefelé fordított kártya a partiterületeiteken, és már nem marad több kártya a kezetekben, amit tovább tudnátok adni.



Amint végeztetek a draftolás fázissal, ideje végrehajtani az első felfedés fázist. A legfiatalabb játékos kezdje a felfedést a partiterületének első, képpel lefelé fordított kártyájával. Haladjatok az óramutató járásával megegyezően, mindnyájan fordítsatok fel egy-egy képpel lefelé fordított kártyát, míg az összes lefordított kártyát fel nem fordítjátok. A kártyáitokat balról jobbra haladva kell felfednetek!



Az első fordulót követően a legtöbb ponttal rendelkező játékosnak kell kezdenie a felfedés fázist. Ha kettő vagy több játékos is egyenlő ponttal rendelkezik, akkor közülük a legfiatalabb játékos kezdi a felfedést. Miután mindnyájan felfedtétek a kártyáitokat a partiterületeiteken, megkezdhetitek a pontozási fázist. Mozgassátok a particsákóitokat a pontozótáblán, hogy jelezzétek a begyűjtött pontjaitokat a következők szerint:

- Adjátok hozzá a pontjaitokhoz a partiterületeteken lévő minden partivendég alap pontját.
- Adjatok 2-2 pontot a pontjaitokhoz a partiterületeteken lévő minden partivendég után, akinek a színe megegyezik az aktív partitéma-kártya színével.
- Adjatok 1-1 pontot a pontjaitokhoz a partiterületeteken lévő minden olyan partivendég után, akinek az “imád” mezőjében lévő valamely tulajdonság egyezik az aktív partitéma-kártya valamely tulajdonságával.
- Vonjatok le 1-1 pontot a pontjaitokból a partiterületeteken lévő minden olyan partivendég után, akinek az “utál” mezőjében lévő valamely tulajdonság egyezik az aktív partitéma-kártya valamely tulajdonságával.

Két módon bónusz pontokat is szerezhettek:

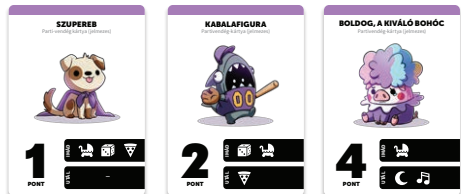
- Szivárványpartibónusz:** 5 extra pontot szerezhettek, ha a partiterületeteken mind a négy partitéma színéhez legalább egy-egy partivendég tartozik (családbarát, politikai, kalandozó, jelmezes).



1-1 partivendégkártya minden színben = 5 pont

- Szinergia bónusz:** 3 extra pontot szerezhettek, ha a partiterületeteken van 3 egyező színű partivendég. 5 extra pontot szerezhettek, ha a partiterületeteken van 4 egyező színű partivendég. 10 extra pontot szerezhettek, ha a partiterületeteken lévő mind az 5 partivendégetek színe egyezik.

3 egyező színű partivendég-kártya = **3 pont**



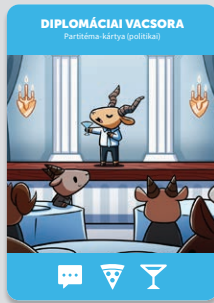
4 egyező színű partivendég-kártya = **5 pont**



5 egyező színű partivendég-kártya = **10 pont**



PÉLDA:



Aktív partitéma-kártya



1. játékos partiterülete

Az 1. játékos kezdetnek 17 pontot gyűjt össze a partivendégei alap pontjai után (1+3+4+4+5). Ezután 4 további pontot írhat fel, amiért 2 partivendégének is egyezik a színe az aktív partitéma-kártyáéval. 3 további pontot azért kap, mert 3 partivendége imádja az aktív partitéma-kártya valamelyik tulajdonságát. Viszont 3 pontot elveszít, mert 3 partivendége utálja az aktív partitéma-kártya valamelyik tulajdonságát. Végezetül 5 extra pontot gyűjt be, amiért sikerült összeszednie a szivárvány partibónuszt, vagyis mind a négy partitémához illően volt legalább 1-1 partivendége. Ezzel az 1. játékos összesen 26 pontot gyűjtött ebben a fordulóban.

Minden forduló végén helyezték az összes kártyákat a partiterületeitekről és a hívatlan vendégek paklijaitokból a partivendégek dobópaklijába. Ha a partivendégek húzópaklija elfogyna, keverjétek újra a dobópaklit, és képezzetek belőle egy új húzópaklit.

A KÁRTYÁK TÍPUSAI

PARTITÉMA-KÁRTYÁK

A partitéma-kártyáknak négy típusa van, ezek mindegyikét külön szín jelöli:

CSALÁDBARÁT

KALANDOZÓ

POLITIKAI

JELMEZES

A típusaikon felül minden partitéma-kártyának van három szimbóluma, ami a partitémájának tulajdonságait jelöli, és mindegyik partivendég-kártyán látható, hogy az adott vendég melyik témákat imádja, és melyikek azok, amiket utál. Ezek a tulajdonságok:

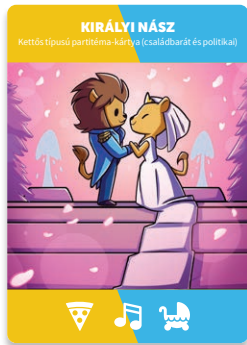


a parti tulajdonságai



a szín jelöli a parti-témájának típusát

A **kettős típusú partitéma-kártyák** különleges témakártyák, amik két színnel rendelkeznek, és így két partitémájának a típusával is rendelkeznek. Ha az aktív partitéma-kártyának két színe is van, akkor a pontozási fázis során 2 pontot gyűjthettek be a partiterületeteken lévő minden olyan partivendégetek után, amelyek a parti bármelyik színével egyezik.



PARTIVENDÉG-KÁRTYÁK

Minden partivendég-kártyának van egy alap pontértéke, egy színe ami egyezik egy vagy több partitéma-kártya típusával, valamint hogy melyik partitémákat imádja, és melyikeket utálja.



A szín, ami egyezik egy parti-témájának típusával

Alap pontérték

4 PONT



Partitulajdonságok, amiket a vendég imád

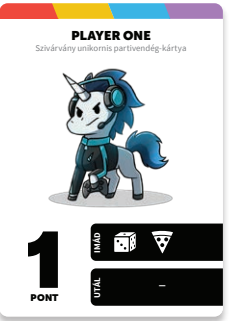
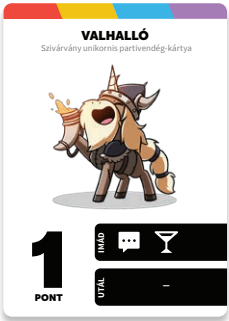
Partitulajdonságok, amiket a vendég utál

Számos kártya a partivendég-pakliból valamilyen előnyt biztosíthat számotokra a forduló idejére.

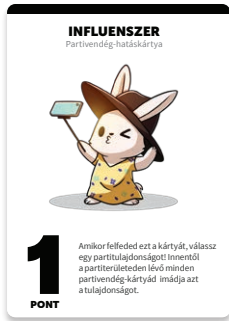
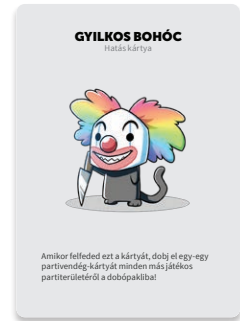
A **kettős típusú partivendég-kártyák** olyan partivendégek, akiknek két színe van, így két partitéma típusával is egyezhetnek. Amikor egy kettős típusú partivendég-kártyát fedsz fel a forduló során, azonnal be kell jelentened, hogy melyik színhez tartozzon! Onnantól az adott kártya a forduló végéig a bejelentett színnek felel meg.



A **szivárványunikornis-kártyák** olyan partivendég-kártyák, amik bármilyen partiba beilleszthetőek. Ezeknek a kártyáknak négy színük van, amik mindegyik partitéma-kártya típusával megegyeznek. Amikor egy szivárványunikornis-kártyát fedtek fel a forduló során, azonnal be kell jelentenetek, hogy melyik színhez tartozzon. A szivárványunikornis-kártya onnantól a forduló végéig annak a színnek felel meg.



A **hatáskártyák** olyan különleges kártyák, amik valamilyen előnyt biztosítanak a számotokra a forduló idejére. Minden hatáskártya valamilyen hatással rendelkezik, amit azonnal használhattok, amint felfedtek a kártyát (kivéve, ha a kártya szövege mást mond). Néhány hatáskártya egyben lehet partivendég-kártya is, ezek a partiterületeteken maradnak, miután használtátok a hatásait. A többi hatáskártya, ami nem partivendég-kártya, nem marad a játékban, miután felfedték azokat és használtátok a hatásait, ezeket a kártyákat azonnal helyezték a dobópakliba.



Hatáskártyák

Partivendég-hatáskártyák

Néhány partivendég-hatáskártya színe szürke, így ezek nem is egyezhetnek meg egyetlen partitéma-típussal sem (hacsak a kártya szövege mást nem mond). A szinergia bónuszt nem kaphatjátok meg a partiterületeteken lévő szürke partivendég-kártyák után a pontozási fázisban, hiába van belőlük három vagy több kártyátok.

GYŐZELEM

Az a játékos, akinek a harmadik forduló végére a legtöbb pontja lesz, megnyeri a játékot. Gratulálunk, mostantól hivatalosan is készen állsz, hogy új életet kezdj partiszervezőként!

Még több fergeteges partijátékra vágysz?

Csekkold le az UnstableGames.com oldalát angol nyelvű különlegességekért, vagy a Reflexshop.hu webáruházat, ahol több, mint 2.500 társasjátékból válogathatsz!