

KAPIBARISTA

A JÁTÉK CÉLJA

2-4 JÁTÉKOS • 30 PERC

Mindenki tudja, hogy a kapibarák imádják a kávé, a finom falatokat és egy kényelmes helyet, ahol élvezhetik ezeket! Építsd meg a lehangulatossabb kávézót, hogy a kapibara vendégeid boldogok legyenek, és szerezd meg a legtöbb ☀️ pontot!

JÁTÉKELEMEK

83 KÁVÉZÓKÁRTYA



12 KÜLÖNLEGESVENDÉG-KÁRTYA



4 PULTKÁRTYA



ÉRMÉK

Váltsd át őket szabadon



x25



x8



A JÁTÉK ELŐKÉSZÍTÉSE

- 1 Keverjétek meg a **kávézórkártyákat**, és képezzetek belőlük egy képpel lefelé fordított **paklit** a játéktér közepén. Fedjétek fel **4** kártyát képpel felfelé a pakli mellé. Ez a **kínálat**. A pakli mellett hagyjatok helyet egy **dobópaklinak** is.
- 2 Keverjétek meg a **különleges vendégeket** és fedjétek fel **5** kártyát képpel felfelé fordítva a kínálat mellé. A maradékot helyezétek vissza a dobozba.
- 3 Készítsetek egy közös készletet az **érmékből**.
- 4 Vegyetek magatokhoz **7-7** **érmét**, húzzatok **4 kávészórkártyát** a pakli tetejéről – ez a **kezetek (tartsátok titokban)** –, valamint egy véletlenszerű **pultkártyát**, amelyet helyeztetek a játéktérre magatok elé. Ez a **kávészótok kezdete**.
- 5 Válasszatok kezdőjátékost. *Javasoljuk, hogy azt válasszátok, aki a leghosszabb ideig tud egy narancsot az „ormányán” egyensúlyozni, de bármilyen más módszer megfelel.* A játék a kezdőjátékos körével kezdődik.

JÁTÉKTÉRÜLET

2

5 különleges vendég



Érmekészlet

3



Dobópakli



1

Pakli



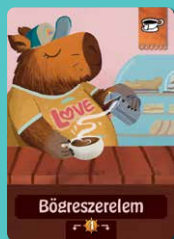
4 kávészórkártyás kínálat

MINDEGYIK JÁTÉKOS

4



7 érme



1 pultkártya



4 kávészórkártya
kézben

Válassz ki egy kártyát a kezedből és **bővítsd** a kávézódát, vagy **szolgálj ki** a *rajta lévő vendéget*. Végül **töltsd fel** a kezed a kínálatból. A játékot a tőled balra ülő játékos folytatja.

A KÁVÉZÓKÁRTYÁK FELÉPÍTÉSE

A kávézókártyák **dupla funkciót** töltenek be: A **tetejével** bővíteni tudod a kávézódát, hogy a vendégeid boldogabbak legyenek. Az **alján** lévő zöld tábla egy, a kávézódát meglátogató vendéget jelképez. A kártyákat mindig csak az egyik funkciójukért fogod felhasználni, soha nem mindkettőért. **Rajtad áll, hogy melyikért.**

A tetejével bővíteni tudod a kávézódát.

ÁRU TÍPUSA → **Limonádé**

KÖLTSÉG → 4

PONTSZÁM → 2

AKCIÓ → Fedj fel 2 kártyát a pakli tetejéről. Kapsz 4 minden ☕ után, amelyet a kártyákon lévő vendégek rendelnek, majd dobt el a kártyákat.

A VENDEG ÁLTAL RENDELT ÁRU

A VENDEG ÁLTAL KEDVELT DÍSZÍTÉS

DÍSZÍTÉS TÍPUSA → **Élő zene**

KÜLÖNLEGES KATEGÓRIA → 5

PONTOZÁSI SZABÁLY → minden ☕-ed után.

„IMÁDOTT” ÁRU

Az alján egy kiszolgálható vendég látható.




BŐVÍTÉS

Fizesd ki a kártya **költségét** (az elköltött értéket helyezd a közös készletbe), és helyezd a kártyát a kávézódba (lásd **A kávézód elrendezése** szakaszt a következő oldalon).



Például ezt az édességkártyát úgy adhatod hozzá a kávézódbhoz a kezedből, hogy elköltöd a három érme költségét. Most már képes leszel kiszolgálni egy olyan vendéget, aki édességet rendel.



Ha a kártyán szerepel egy fehér akciódoboz és benne egy **akció**, akkor kövesd az utasításait (a **folyamatos hatású** akciókat a  szimbólum jelzi).



Ezek a kártyák például tartalmaznak akciót (az Asztal kártyán egy **folyamatos** akció szerepel). Ha bármelyikükkel kibővíted a kávézódodat, kövesd az utasításokat.



A kártya bal felső sarkában lévő zászló a bővítés típusát jelzi.

?

ÁRU

A zászló valamilyen árut illusztrál, amit a kávézó kínál.



KÁVÉ



TEA



ÜDÍTŐ



NASI



LEVES



ÉDESSÉG

?

DÍSZÍTÉS

A kártya bal felső sarkában lévő zászló a **díszítés** típusát jelzi. A kávézóban több különböző típusú is **lehet**.

A díszítésekre amiatt van szükség, hogy törzsvendégeid legyenek (lásd *Törzsvendégek szerzése*, 7. oldal).



RUSZTIKUS



RETRO



MODERN

Eleinte a kávézóban csak a pultkártyádon szereplő egyetlen kávév vagy teát szolgálhatod fel. A játék előrehaladtával tovább bővítheted a kávézódát, amit ezáltal zamatos árúk és izléses díszek nyerő keveréke jellemez majd.




A KÁVÉZÓ ELRENDEZÉSE

Javasoljuk, hogy a kártyákat a pultkártyával egy vonalba helyezd, egy vízszintes sorba. A helytakarékosság érdekében egymásra csúsztathatod a kártyákat, de ügyelj arra, hogy a fontos információk láthatók maradjanak: árú/díszítésszimbólumok, pontozási információk, kártya neve (és különleges kategóriák) és folyamatos akciók!



FELSZOLGÁLÁS

A táblán jelenik meg, hogy milyen **árukat** rendel a vendég és milyen **díszítést** preferál. Minden egyes rendelt **áru** után vegyél el **1**-t (a készletből), ha van egy megfelelő szimbólum a kávézódban.

- A vendégek **nem** akarnak **specifikus** árukat a rendelt típusokból. *Ha például egy vendég nasit rendel, örülni fog **minden** nasi típusú árunak.*
- Ha egy vendég egynél többet rendel ugyanabból az áruból, akkor **nem** tudod mindegyiket kielégíteni egyetlen szimbólummal; mindegyik szimbólum csak 1 megfelelő rendelést tud kielégíteni.
- Egyes rendeléseken egy  **szimbólum** látható; *a vendég imádja ezt az árut, és megveszi az összeset, amid van!* Az **imádott** árúk esetében a szokásos egyetlen érme helyett **vegyél el 1**-t **minden egyes megfelelő szimbólumért a kávézódban.**
- Kiszolgálhatsz** olyan vendéget, akivel **nulla** érmét keresnél (*mert nem tudsz neki olyat nyújtani, amit rendelne*). *Néhány ritka helyzetben ez az egyetlen lehetőséged a körödben.*
- A **díszítésszimbólumokkal nem** lehet érmét szerezni még akkor sem, ha egyeznek. Érmét csak **árúk** által szerezhetsz.



*Ez a vendég 1 kávé és 2 bármilyen nasit rendel. Csak 1 nasid van, így **1**-t szerzel érte.*

*A vendég **imádja** a kávéét, így az összeset felvásárolja; 2 kávé van (beleértve a pultkártyádon lévő is), úgyhogy **2**-t kapsz.*



KÜLÖNLEGES VENDÉGEK

A **különleges vendégek** pontértéke **6**, és a pontozási feltételük árúk, díszítések vagy érmék kombinációja. Ha a kávézód eléri (vagy meghaladja) egy különleges vendég pontozási feltételét, akkor megkapod a pontjait.



Például, ha a játék végén legalább három nasi van a kávézódban, akkor megkapod A zabagép pontjait.

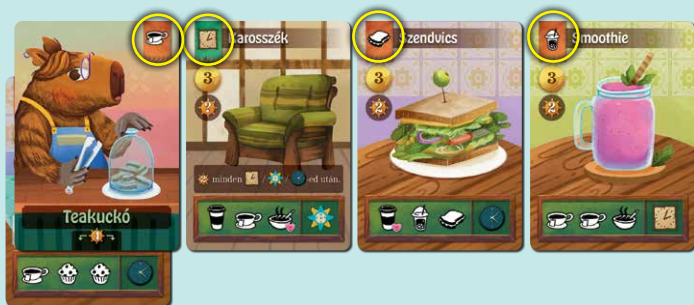
Amikor kiszolgálasz egy vendéget, helyezd a kártyát a közös dobópakliba... **hacsak** nem lett belőle **törzsvendég**.

TÖRZSVENDÉGEK SZERZÉSE

Ha egy vendég **mindhárom árrendelését** teljesíted, **és** a kávézódban **legalább egyszer megtalálható a vendég által preferált díszítés**, akkor csúsztasd a vendéget a pultkártyád alá úgy, hogy csak a tábla maradjon látható; ez a vendég **törzsvendég** lett, és a játék végén **4** pontot szerez neked.



Például ez a vendég bármilyen teát, bármilyen üdítőt és bármilyen nasit szeretne, és a rusztikus díszítést kedveli. A kávézódban mindhárom szimbólum megtalálható (ezzel **3**-t kapsz), és van rusztikus díszítésed. A vendég törzsvendéggé válik, így a pultkártyád alá kell csúsztatnod.



FELTÖLTÉS

Töltsd fel a kezed 4 kártyára tetszőleges kártyákat húzva a kínálatból. Ezután töltsd fel a kínálatot a pakli tetejéről húzott új kártyákkal. A köröd véget ért. Ha a pakli elfogy, keverjétek meg a dobópaklit, hogy új paklit képezzetek.

A JÁTÉK VÉGE

Ha a köröd során megszerezted a **3. törzsvendégedet** (vagy a **4.-et** egy kétfős játékban) és/vagy ha a paklit **2. alkalommal** keverted meg, a játék véget ér. A **többi** játékos 1-1 utolsó kört játszik.

Számoljátok össze az alábbiakból szerzett pontokat (használatok papírt és ceruzát):



Minden 2 érméd után (lefelé kerekítve).



A kávézó-kártyáidon egy pontszám látható. A legtöbbön egy fix érték szerepel, de egyesek értéke a kártya feltétele alapján változik.



A pultkártyád alá becsúsztatott minden törzsvendég után.



Minden különleges vendég után, akit a kávézód kielégít.



A legmagasabb pontszámot elérő játékosnak vannak a legboldogabb kapibara vendégei, és ő nyer! *Döntetlen esetén az érintett játékosok osztoznak a győzelmen.*

IMPRESSZUM

JÁTÉKTERVEZŐ
ROBERTA TAYLOR

ILLUSZTRÁTOR
CINDY MONROY

GRAFIKAI TERVEZŐ
CHIP COLE

GRAFIKUS ÉS SZABÁLYKÖNYVÍRŐ
JOSH CAPPEL

KOMMUNIKÁCIÓS VEZETŐ
SEAN JACQUEMAIN

PROJEKTMENEDZSER
HELAINA CAPPEL

Roberta: Köszönöm a KTBG csapatának, a családomnak és mindazoknak a csodálatos embereknek, akiket a játékközösségben van szerencsém megismerni. Támogatások, bátorítások és barátságok a világot jelenti számomra!

KTBG: Köszönjük az összes *Maki Master* támogatónak, hogy segítettek a játék megvalósításában, Robertának, mint mindig, hogy ránk bízta csodálatos terveit, és a játékesztelőknek, Aubrey Cappelnek, Jory Cappelnek, Rowan Cappelnek, Sam Cappelnek, Ruth Cappelnek és a Jacquemain Crew-nak!

Importálja és forgalmazza: Reflexshop Kft.
1044 Budapest, Ezred u. 1-3. C1/8. | Tel.: +36 1 / 773 3600
E-mail: ugyfelszolgalat@reflexshop.hu | www.reflexshop.hu



Szeretettel kiadja
a KTBG és a Reflexshop
www.kidstablebg.com
©2024 Minden jog fenntartva.



reflexshop