

EGY FORDULÓ VÉGE

A fordulónak 4 esetben van vége:

1. Ha egy játékos összegyűjti az összes, különböző értékű tárgykártyát a győzelmi sorába: ő nyeri meg a fordulót.
2. A kézben lévő összes kártyát kijátszottátok: a legtöbb különböző értékű tárgykártyával rendelkező játékos nyeri meg a fordulót.
3. Ha csak egy játékos marad játékban: ő nyeri meg a fordulót.
4. Egy játékos sem marad a fordulóban: senki sem nyeri meg a fordulót.

Döntetlen esetén az a játékos nyeri meg a fordulót, akinek a legtöbb nagyikártyája van a győzelmi sorában. További döntetlen esetén senki sem nyeri meg a fordulót.

A forduló győztese vegyen magához egy protkójelölőt.

Végül az összes kijátszott kártyát gyűjtsétek össze, keverjétek össze a félretett lapokkal, osszatok minden játékosnak 8-8 kártyát, és kezdődhet az újabb forduló.

A JÁTÉK VÉGE

A játéknak akkor van vége, ha valaki:

- 3-4 játékos esetén: összegyűjtött 3 protkójelölőt
- 5-7 játékos esetén: összegyűjtött 2 protkójelölőt

Az első játékos, aki begyűjti a megszabott számú protkójelölőt, megnyeri a játékot.



www.cheatwell.com



reflexshop



www.outsetmedia.com

Importálja és forgalmazza: Reflexshop Kft.

1044 Budapest, Ezred u. 1-3. C1/8. | Tel.: +36 1 / 773 3600

E-mail: ugyfelszolgalat@reflexshop.hu

www.reflexshop.hu

©Ellie Dix. Minden jog fenntartva.

KARATE NAGYIK

JÁTÉKSZABÁLY

VIGYÁZAT,
A MAMA HARAP!

A MAGYAR NYELVŰ JÁTÉKSZABÁLY A REFLEXSHOP KFT. TULAJDONÁT KÉPZI. ENGEDÉLY NÉLKÜL NEM MÁSOLHATÓ, SOKSZOROSÍTHATÓ ÉS TERJESZTHETŐ SEM ONLINE, SEM NYOMTATOTT FORMÁBAN.

JÁTÉKELEMEK

50 tárgykártya

10 nagyikártya

10 protkójelölő



A JÁTÉK CÉLJA

A fordulók megnyeresével gyűjts be protkójelölőket. Az a játékos lesz a győztes, aki elsőként tudja begyűjteni a megszabott mennyiségű protkójelölőt.

ELŐKÉSZÜLETEK

Játékoszám alapján távolítsd el a magasabb játékoszámhoz tartozó kártyákat (lásd a kártya alján, középen).

3 játékos: távolítsd el az összes 4, 5, 6 és 7 jelölésű kártyát.

4 játékos: távolítsd el az összes 5, 6 és 7 jelölésű kártyát.

5 játékos: távolítsd el az összes 6 és 7 jelölésű kártyát.

6 játékos: távolítsd el az összes 7 jelölésű kártyát.

7 játékos: az összes kártya játékba kerül.

Helyezd a protkójelölőket egy könnyen elérhető helyre.



JÁTÉKMENET

Keverd össze egy pakliba a játékban lévő tárgykártyákat és nagyikártyákat. Ossz minden játékosnak 8-8 kártyát. A kapott kártyákat vegyétek kézbe és tartsátok titokban. A megmaradt kártyákat tedd félre, mert nem lesz rájuk szükség az adott fordulóban.

Minden körben az összes játékos válasszon ki a kezéből egy-egy kártyát, és képpel lefelé játssza ki maga elé.

Miután mindenki kijátszotta a kártyáját, egyszerre fordítsátok fel a kijátszott kártyáitokat, és értékeljétek ki őket.

NAGYIKÁRTYÁK

Ha csak egy játékos játszott ki nagyikártyát:

Az a játékos, aki egyedülként játszott ki nagyikártyát, vegye el a többiek által kijátszott összes tárgykártyát, majd dobja ki azokat, amelyekből 1-nél több van nála. A megmaradt tárgykártyákat, a nagyikártyával együtt, pedig helyezze képpel felfelé, egy sorba maga elé. Ez az ő győzelmi sora.

Ha több játékos játszott ki nagyikártyát:

Azok a játékosok, akik nagyikártyát játszottak ki, kiesnek ebből a fordulóból: a kezükben lévő összes kártyát tegyék a forduló elején félretett kártyák paklijára.

TÁRGYKÁRTYÁK

Ha senki sem játszik ki nagyikártyát:

Minden tárgykártyának van értéke: 1-es: kötőtű, 2-es: mamuszok, 3-as: teáscsészék, 4-es: muffinok, 5-ös: hajcsavarók.

Kezdve a legkisebb kijátszott értékkel, nézzétek meg, hogy valaki kijátszotta-e a sorban következő értéket. Ha valaki a következő értéket is kijátszotta, a kisebb értéket el kell dobni. Viszont ha a következő értéket nem játszották ki, akkor a tárgykártya marad a helyén, képpel felfelé, a játékos győzelmi sorában.

Példa: ha valaki kijátszotta az 1-est, de senki sem játszott ki a 2-est, az 1-es marad a játékos előtt, a győzelmi sorában.

Ha két azonos értékű kártyát játszottatok ki (és a következő érték nem lett kijátszva), akkor a két kártya marad képpel felfelé, a játékosok győzelmi sorában.

A FORDULÓ FOLYTATÁSA

Miután kiértékeltek a kijátszott kártyákat, a kézben megmaradt kártyákat tovább kell adni a még játékban lévő bal oldali szomszédnak.

Ezután válasszatok ki egy-egy kártyát az imént kapottak közül, és játsszátok ki magatok elé, képpel lefelé. Ezután fordítsátok fel a kijátszott kártyákat és értékeljétek ki őket.

Ismételjétek meg ezt addig, amíg nincs vége a fordulónak.