

Pontozás

Szóval szeretnétek pontokra játszani?

A füzet elején található egy pontozótábla, abban vezethetitek a fordulók végén kapott pontjaitokat. Egy játék 3 fordulóból áll.

A 3. forduló végén adjátok össze a pontjaitokat. Az lesz a győztes, aki a legtöbb pontot szerezte.

PONTOZÓLAP	
FORDULÓ	PONTOK
1	
2	
3	
ÖSSZESEN	9



BARÁTSÁGOS PONTOZÁS

Amikor megmutatjátok egymásnak a füžeteiteket:

- 1 Válaszd ki a neked legjobban tetsz rajzot; készít je 1 pontot kap.
- 2 Válaszd ki a neked legjobban tetsz tippet; írója 1 pontot kap.
- 3 Te is kapsz 1 pontot, ha az utolsó tipp megegyezik a feladvánnyal.

VERSENGŐ PONTOZÁS:

Amikor megmutatjátok egymásnak a füžeteiteket, bárki szerezhet pontot.

- 1 Ha egy tipp megegyezik az azt megelőző tippel vagy a feladvánnyal, írója 1 pontot kap.
- 2 Ha egy rajz alapján olyan tipp született, amiért pont jár, a rajzoló is kap 1 pontot.
- 3 Te is kapsz 1 pontot, ha az utolsó tipp megegyezik a feladvánnyal.

Csavarjunk egyet rajta!

Íme néhány ötlet, mivel dobhatjátok fel a következő játékot:

- 1 Cseréljétek helyet, vagy a másik irányba adjátok tovább a füzeteket.
- 2 A kevésbé ügyes kezetekkel rajzoljatok.
- 3 Készítsetek saját feladványkártyákat, rajtuk különböző témákhoz kapcsolódó szavakkal.

FILCTOLL ÉS RAJZFÜZET KEZELÉSE

Mielőtt visszaraknátok őket a dobozba, a rajzfüzeteket alaposan tisztítsátok meg. Ha a lapok tintásak maradnak, összeragadhatnak és foltossá válhatnak. Használat után a filctollakra tegyétek rá a kupakot. Ha egy toll beszárad, bármilyen más letörölhető filctollal pótolható.

A letörölhető filctollak nyomot hagyhatnak a szöveteken és más felületeken. Vigyázzatok a környezetetekre! Ne kerüljön tinta a szőnyegre, ruhára, falra, bútorra, ahogy a szemetekbe és a bőrötökre sem!

KÖSZÖNJÜK!

Köszönjük, hogy velünk játszottál! Reméljük, sikerült a mozgalmas napodba belecsempésznél egy kis lazítást és nevetést a barátokkal, családdal.

Örömmel fogadjuk az észrevételeket. Itt érhetsz el bennünket:

Importálja és forgalmazza: **Reflexshop Kft.**
1044 Budapest, Ezred u. 1-3. C1/8. | Telefon: +36-1-773-3600 
E-mail: ugyfelszolgalat@reflexshop.hu
www.reflexshop.hu



Grafikai tervezés: **Friend & Fort Co.**

Képzavar

A MAGYAR NYELVŰ JÁTÉKSZABÁLY A REFLEXSHOP KFT. TULAJDONÁT KÉPZI. ENGEDÉLY NÉLKÜL NEM MÁSOLHATÓ, SOKSZOROSÍTHATÓ ÉS TERJESZTHETŐ SEM ONLINE, SEM NYOMTATOTT FORMÁBAN.

8
FŐS
PARTI
CSOMAG
4-8 JÁTÉKOS

Üdvözlünk a klasszikus „súgóposta” játéknak ebben a rajzolás változatában, amelyben felváltva fogtok RAJZOLNI és megpróbálni KITALÁLNI, hogy mit ábrázolhatnak a többiek rajzai.

Előkészületek

- 1 Tegyétek az asztal közepére a kártyatartót.
- 2 Mindenki vegyen magához egy rajzfüzetet, egy tollat és egy kártyát.
- 3 Írjátok fel a neveteket a rajzfüzet borítójára. Mindenki jegyezze meg, milyen szín a füzete spirálja.

Kezdődhet a móka!



A DOBOZ TARTALMA:

130 kétdoldalas feladványkártya egy kártyatartóban (több mint 2000 feladvánnyal),
8 újraháználható rajzfüzet* és **8** letörölhető filctoll*

*A füzetrel és tollal kapcsolatos instrukciókat lásd a hátsó oldalon.



Szabálymagyarázó
videóért olvasd
be a kódot!


reflexshop

JÁTÉKMELET

1 Válassz feladványt!

Minden játékos húzzon 1-1 kártyát a kártyatartóból, válasszon egyet a rajta lévő feladványok közül, és írja fel titokban a rajzfüzetébe. Ne mondd el és ne mutasd meg másoknak, hogy mit választottál!



LEHETŐSÉG:

Minden kártyán legalul található egy csillaggal jelölt témakör, pl. „tévéműsor”. Ha szeretnétek, közösen válasszatok EGY témakört a nálatok lévő kártyák EGYIKÉRE, és mindenki találjon ki magának egy olyan feladványt, ami beillik a választott témakörbe.

2 Játékosok száma

PÁROS

Lapozzatok az 1. „RAJZOLD LE” oldalra, és készüljétek fel a választott feladvány lerajzolására. Folytassátok a 3-as lépéssel.



PÁRATLAN

Lapozzatok az 1. „RAJZOLD LE!” oldalra, majd **ADJÁTOK TOVÁBB A TÖLETEK BALRA ÜLŐ JÁTÉKOSNAK!**

Nézzétek meg a kapott füzetben lévő feladványt úgy, hogy a többiek ne lássák, és készüljétek fel annak lerajzolására. Folytassátok a 3-as lépéssel.

MIÉRT FONTOS EZ?

Akárhányan is játsszátok a játékot, a fordulónak mindig egy leírt tippel kell véget érni, nem pedig rajzzal.

3 Rajzold le!

Most mindenkinek a füzet 1. „RAJZOLD LE!” oldalát kell néznie. Kezdjétek el lerajzolni az el bben megnevezett feladványt. Ha befejeztétek, lapozzatok a 2. oldalra, és a rajzotokat elfedve adjátok tovább a füzetet a bal oldalaton ülő játékosnak.



4 Találd ki!

A füzet mindenki el tt a 2. „TALÁLD KI!” oldalával legyen nyitva. Egy pillanatra nézzétek meg az el z oldalon lévő rajzot úgy, hogy a többiek ne láthassák, majd a 2. oldalra íjátok rá, szerintetek mit ábrázol. Ezután lapoztatok a következ oldalra, és adjátok tovább a füzetet a bal oldalaton ülő játékosnak.



5 Add tovább!

Folytassátok felváltva a rajzolást és tippelést egészen addig, amíg az utolsó tippelést követően a saját füzetetek vissza nem jut hozzátok.



6 Mutasd meg!

Miután mindenki visszakapta a rajzfüzetét, ideje megnézni, mit alkottatok. Sorban egymás után mindenki mutassa meg a többieknek, milyen rajzok és tippek kerültek az füzetébe!



HASZNOS TANÁCSOK

RAJZOLÁS
Nem használhatsz számokat és betűket, és nem hagyhatod üresen az oldalát. Próbáld a lehet legjobban lerajzolni a feladványt. Nem baj, ha nem tudsz rajzolni, hidd el, annál viccesebb lesz!

TIPPELÉS
Nem írhatok csak egy kérdőjelet, és nem hagyhatod üresen az oldalát. Írj egy tippet, bármit, még ha hülyeségnek is tnik.

TOVÁBBADÁS
Ha befejeztétek a rajzolást vagy felírtátok a tippeteket, lapozz el re egy oldalát és várd meg, amíg mindenki más is végez. A füzeteket mindenki egyszerre adja tovább.

A JÁTÉK GYŐZTESE
Jól éreztétek magatokat? Ha igen, akkor mindannyian gy ztetek! Szeretnétek inkább pontokra játszani? A következ oldalon a „PONTOZÁS” résznél két lehet séget is találhattok erre.

JÁTSZANÁTOK MÉG EGYET?
Ez teljesen érthető. Ennyit kell csak tennetek:
Mindenkinek törölje le a füzetének összes oldalát. Ezután fordítsátok meg a nálatok lévő feladványkártyákat VAGY mindenki húzzon 1-1 új kártyát. A változatosság kedvéért az új játékban a másik irányba adjátok tovább a füzeteket.