

# Királyi kombó

## Törtető tömlőclakók



A MAGYAR NYELVŰ JÁTÉKSZABÁLY A REFLEXSHOP KFT. TULAJDONÁT KÉPZI, ENGEDÉLY NÉLKÜL NEM MÁSOLHATÓ, SOKSZOROSÍTHATÓ ÉS TERJESZTHETŐ SEM ONLINE, SEM NYOMTATOTT FORMÁBAN.

*A tömlök súlyos ajtaja 12 vádlottat rejt,  
akik bűnössége enyhén szólva is elég vitatható.  
Időben ki tudod őket szabadítani,  
hogy csatlakozzanak az uradalmadhoz?*

# Játékelemek




6 kastélykártya  
*szürke háttérrel*

6 falukártya  
*barna háttérrel*



# Előkészületek

Keverjétek a kiegészítőben található 12 kártyát a típusuknak megfelelő pakliba, és a szokásos módon készítsétek elő a játékot.

 Ez az apró ikon segít megkülönböztetni a kiegészítő kártyáit.

*A játék tervezői a következőknek mondanak köszönetet: Le BAR, Samouel, Anna, Panpan, Jief, James, Gaby, Brian, GGV, Ti Coeur, Laurence, Lola, Serge, Claudine, Amber, Brian, Cécile, Vincent, Louise, Sergueï, Claire és Étienne.*


**Játéktervezők:** Grégory Grard és Mathieu Roussel

**Illusztrátor:** Stéphane Escapa

**Kiadványszerkesztő:** Jérôme Soleil

**Gyártásvezető:** Donia Faiz

**Projektmenedzser:** Sébastien Kihm

Minden jog fenntartva  Catch Up Games 2025





## Lakatok

Ez a kiegészítő bevezet egy új pontozást, amit a szabályfüzet végén magyarázunk el, illetve bevezet egy új képességet is: **a lakatképességet.**

A lakatképesség egy egyszer használatos képesség, használatát a következő oldalon részletezzük.

Amikor olyan karaktert vásárolsz, akinek lakat van a képessége bal oldalán, **helyezz egy kulcsot a készletből** a kártyára. A kártyán lévő kulcsot elköltheted (de csak azt!), hogy a játék során egyszer **aktiváld a lakat melletti képességet.**



### ◆ Mikor aktiválhatsz lakatképességet?

Körönként kizárólag **egy lakatképességet aktiválhatsz**. Egy lakatképesség a kártya megvásárlása után egyből aktiválható.

A lakatképességet a köröd során az alábbi lépéseknél tudod használni:

- ▶ **VAGY** azelőtt, hogy eldöntöd, elköltesz egy kulcsot, hogy mozgasd a hírnökfigurát (a kör 1. lépése előtt);
- ▶ **VAGY** azután, hogy elköltöttél egy kulcsot (az 1. és 2. lépés között);
- ▶ **VAGY** a köröd legvégén, miután feltöltötted mindkét helyszín kínálatát (a 4. lépés után).

### ◆ Nem aktivált lakatképességek

Ha egy kulcs a játék végén egy lakatképességgel rendelkező kártyán marad, add a megmaradt kulcsaidhoz, mielőtt lepontoznád őket.

# Ikonográfia



Dobd el mind a 3 képpel felfelé lévő kastély- vagy falukártyát, és utána egyből töltsd fel az adott sort 3 új kártyával.



Mindegyik *kézművespajzs* után, ami az imént eldobott kártyákon volt.



Mindegyik *árendedmény* után, ami az imént eldobott kártyákon volt.



Mindegyik *erszény* után, ami az imént eldobott kártyákon volt.

Aktiváld egy  
szomszédos kártya  
képességét

Válassz egy  
oldalszomszédos  
kártyát és aktiváld

a képességét. Az így aktivált lakatképesség miatt a szomszédos kártyáról nem kell kulcsot eldobni, és nem is szükséges, hogy kulcs legyen rajta. Mivel az árendedmények állandó képességek, így nem lehet őket ilyen módon aktiválni.

ha van  
legalább 1



Ha van legalább  
1 *tudospajzsod*  
ebben az oszlopban.

ha a

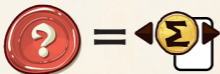


**hiányzik**

Ha nincs  
képpel lefelé lévő  
kártya a tablódban.



Kártya  
lakatképességgel.



Az ebben a sorban lévő  
3 kártya aranyköltségének  
összege.

*Példa: 7 költség + 3 költség és  
1 képpel lefelé lévő kártya = 10 pont.*



Mindegyik különböző  
aranyköltségű kártyáért a tablódban.

*Példa: 2, 2, 4, 4, 6, 7, 8 aranyköltségű  
kártyák és 2 képpel lefelé lévő  
kártya = 5 különböző aranyköltség.  $3 \times 5 = 15$  pont.*

 **reflexshop**

Importálja és forgalmazza: Reflexshop Kft.

1044 Budapest, Ezred u. 1-3. C1/8.

Tel.: +36 1 / 773 3600

E-mail: [ugyfelszolgalat@reflexshop.hu](mailto:ugyfelszolgalat@reflexshop.hu)

[www.reflexshop.hu](http://www.reflexshop.hu)

**CATCH UP  
GAMES**

  
**Blackrock  
GAMES**