

A MAGYAR NYELVŰ JÁTÉKSZABÁLY A REFLEXSHOP KFT. TULAJDONÁT KÉPZI, ENGEDÉLY NÉLKÜL NEM MÁSOLHATÓ, SOKSZOROSÍTHATÓ ÉS TERJESZTHETŐ SEM ONLINE, SEM NYOMTATOTT FORMÁBAN.



JÁTÉKELEMEK

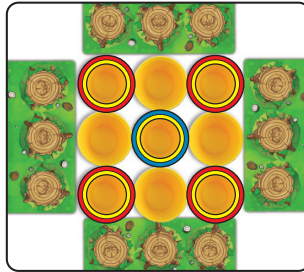
1 majomkatapult, 4 játékoslábla,
14 pohár (1 kék, 4 piros, 9 sárga),
24 kókuszdió



ELŐKÉSZÜLETEK

Minden játékos vegyen magához egy játékosláblát és 6 kókuszdiót. Tegyék a majomkatapultot a legfiatalabb játékos elé. Rendezzék el a poharakat a játékoslábnak megfelelően a lenti ábrák alapján. A maradék játékelemeket helyezték vissza a játék dobozába.

(2 vagy 4 játékos)



(3 játékos)



- sárga pohár egy piros pohárban
- sárga pohár egy kék pohárban
- piros pohár egy kék pohárban

JÁTÉKMENET



A legfiatalabb játékos kezd. A körödben helyezd a majomkatapultot a játékoslábládon látható piros vonal mögé és lőj ki vele egy kókuszdiót. Ha sikeresen belelövöd a kókuszdiót egy pohárba, akkor a poharat helyezd a saját játékoslábládra. A begyűjtött poharakat piramisformában egymásra pakolva kell a játékoslábládon tárolni (lásd a bal oldali képet).

Miután lőttél a kókuszdióval, a köröd véget ért. Add tovább a majomkatapultot a tőled balra ülő játékosnak. Ismételjétek ezt a folyamatot a játék végéig.

További szabályok

- Ha egy játékos egy **piros** pohárba lövi a kókuszdiót, rögtön újra lőhet.
- Ha egy játékos egy **kék** pohárba lövi a kókuszdiót, rögtön kétszer újra lőhet.
- A kókuszdiókat sosem vehetitek ki a poharakból a játék alatt. Azokat a kókuszdiókat, amelyek nem estek pohárba, tekintsétek úgy, hogy „elvesztek”, és hagyjátok őket ott, ahová érkeztek.
- Ha valamelyik játékos nem tud már kókuszdiót löni, mert elfogytak, vegyen fel egy „elveszett” kókuszdiót, és lőjön azzal.
- A játékosok lophatnak egymástól poharat úgy, hogy egy már begyűjtött pohárba lövik a kókuszdiót.

A JÁTÉK VÉGE ÉS A GYŐZTES

A játék azonnal véget ér, ha a következők valamelyike megtörténik:

- A) Ha egy játékos a begyűjtött poharaiból felépít egy kész piramist (6 pohárból áll, lásd a képet), vagy
- B) Ha már nincs több kilőhető kókuszdió (mert mindegyik a poharakban van).

Az a győztes, akinek a játék végén legtöbb begyűjtött pohara van a játékoslábláján. Döntetlen esetén az a játékos a győztes, akinek a legtöbb kókuszdiója van a begyűjtött poharaiban.



KOREA BOARD GAMES
www.koreaboardgames.com



Tervező: Walter Schneider · Illusztrátor: Vincent GB Kim
Copyright© 2013 Korea Boardgames Co., Ltd. Minden jog fenntartva.
Importálja és forgalmazza: Reflexshop Kft.
1044 Budapest, Ezred u. 1-3, C1/8.
Tel.: +36 1 / 773 3600 | E-mail: ugyfelszolgalat@reflexshop.hu
www.reflexshop.hu