

A MAGYAR NYELVŰ JÁTEKSZABÁLY A REFLEXSHOP KFT.
TULAJDONÁT KÉPZI, ENGEDÉLY NÉLKÜL NEM MÁSOLHATÓ,
SOKSZOROSÍTHATÓ ÉS TERJESZTHETŐ SEM ONLINE,
SEM NYOMTATOTT FORMÁBAN.

Daniel McKinley

M.A.S.I.N.A.

**MECHANIKUS ANALÓG STRUKTÚRA
IRÁNYÍTOTT NEHÉZSÉGEK ANALIZÁLÁSÁRA**

A M.A.S.I.N.A. egy végtelenszer újrajátszható
egyfős puzzle-játék. A feladatod úgy kezelni
a rácslapkán lévő 8 kockát, hogy feloldd velük
a szélső fogaskerékkártyákat.

Mindegyik megoldott fogaskerékkártya
egyedi esélyt ad további kártyák felfedezésére,
de csak a limitált erőforrásaid bölcs
felhasználásával tudod majd feltörni
ezt a szokatlan szerkentyűt.

 **reflexshop**

JÁTÉKELEMEK

32 FOGASKERÉKKÁRTYA

16 standard



16 agyafúrt

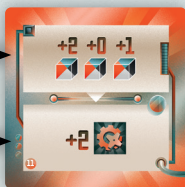
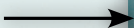


Mindegyik fogaskerékkártyán egy feltételt és egy jutalmat találsz:

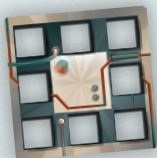
Feltétel



Jutalom



1 RÁCSLAPKA



12 BÜTYKÖLÉSLAPKA



8 KOCKA



2-2 darab mind
a 4 színből



ELŐKÉSZÜLETEK

- 1 Helyezd a rácslapkát a játéktér közepére úgy, hogy szabad hely maradjon fölötte, alatta és a két oldalán.
- 2 Húzz véletlenszerűen egy kockát, dobj vele, majd helyezd a rácslapka bal felső mezőjére. Ismételd meg ezt a folyamatot a többi kockával, míg a rácslapka mindegyik oldalán 3-3 kocka nem lesz.
- 3 Az első játszómád során ne használd az agyafúrt fogaskerékkártyákat (további részletek róluk az 5. oldalon). Keverd meg a standard fogaskerékkártyákat, képezz belőlük 4 darab, 4-4 kártyából álló paklit. Helyezz 1-1 paklit a rácslapka fölé, alá, a jobb és a bal oldalára.
- 4 Fedd fel mindegyik pakli legfelső kártyáját.
- 5 Vegyél magadhoz 8 bütyköléslapkát. A maradék 4-et helyezd vissza a dobozba.



A JÁTÉK MENETE

A körödben **feloldhatsz** vagy **bütykölhatsz**.

FELOLDÁS

Mindegyik fogaskerékkártya feltétele a kártya mellett lévő 3 kockát veszi figyelembe, azaz a rácslapka azon oldalán lévő, amelyik szomszédos a kártyával. Ha teljesíted egy fogaskerékkártya feltételét (lásd a 6–7. oldalakon), akkor feloldhatod a következő lépésekkel:

- 1 Vedd el a feloldott fogaskerékkártyát és helyezd magad elé.
- 2 Fedd fel a kártyát, amelyik alatta volt. Ha elveszed egy pakli utolsó kártyáját, akkor folytasd a játékot eggyel kevesebb paklival.
- 3 Megszerezheted az elvett fogaskerékkártyán látható jutalmat (lásd a 6–7. oldalakon). Távolítsd el játékból a fogaskerékkártyát (helyezd vissza a dobozba).

***Megjegyzés:** Egy jutalmat nem tárolhatsz el későbbre. A fogaskerékkártya feloldása és az új kártya felfedése után azonnal meg kell szerezned, ha a jutalom mellett döntesz.*

BÜTYKÖLÉS

Költs el 1 vagy 2 bütyköléslapkát, hogy:

Cserélj (költség: 1 bütyköléslapka): Cserélj fel 2 oldalszomszédos kockát egymással.

Hangolj (költség: 2 bütyköléslapka): Állíts 1 kockát egy tetszőleges oldalára.



A JÁTÉK VÉGE

GYŐZELEM

Azonnal megnyered a játékot, ha sikerül mindegyik fogaskerékkártyát feloldanod.

VERESÉG

Azonnal elveszíted a játékot, ha a köröd elején képtelen vagy feloldani (mert nem teljesítet a feltételeket) vagy bütykölni (mert nincs elkölthető bütyköléslapkád).

A NEHÉZSÉGI SZINT SZABÁLYOZÁSA

A játék könnyítése:

Kezdd a játékot 9–12 bütyköléslapkával 8 helyett.

A játék nehezítése:

A játék előkészítése során cserélj le egy vagy több standard fogaskerékkártyát agyafúrttal. Ezt általában kétféleképpen teheted meg:

Véletlenszerűen: Távolíts el véletlenszerűen 1–15 standard fogaskerékkártyát a pakliból, helyezd vissza a dobozba anélkül, hogy megnéznéd őket, majd vedd el ugyanannyi agyafúrt fogaskerékkártyát, keverd a pakliba, és folytasd az előkészületeket a 3-as ponttal.

Irányítottan: Távolíts el véletlenszerűen 1–15 standard fogaskerékkártyát a pakliból, nézd meg őket, és keresd ki az agyafúrt megfelelőiket (ugyanaz a sorszám és egy  jelzés). Keverd az agyafúrt kártyákat a pakliba, és folytasd az előkészületeket a 3-as ponttal.

Megjegyzés:

- A 16 standard fogaskerékkártya helyett játszhatasz a 16 agyafúrttal.
- A nehézségi szintet úgy is szabályozhatod, hogy kicserélsz kártyákat ÉS 8-nál több bütyköléslapkát használasz.

FELTÉTELEK ÉS JUTALMAK

- 1 A két narancssárga kocka legyen a kártya mellett (agyafűrt: mindkét kocka páros értékű).
- 2 A két fehér kocka legyen a kártya mellett (agyafűrt: mindkét kocka páros értékű).

Jutalom: Fordíts egy (agyafűrt: legfeljebb két) kockát az átellenes oldalára.

- 3 A két fekete kocka legyen a kártya mellett (agyafűrt: mindkét kocka páratlan értékű).
- 4 A két kék kocka legyen a kártya mellett (agyafűrt: mindkét kocka páratlan értékű).

Jutalom: Növeld vagy csökkentsd 1-gyel legfeljebb két (agyafűrt: legfeljebb három) kocka értékét. Választhatod többször ugyanazt a kockát.

- 5 A kártya melletti mindhárom kocka értéke legyen 4-nél kisebb (agyafűrt: 3-nál kisebb).
- 6 A kártya melletti mindhárom kocka értéke legyen 3-nál nagyobb (agyafűrt: 4-nél nagyobb).

Jutalom: Mozgass 1 (agyafűrt: legfeljebb 2) felfedett fogaskerékkártyát egy pakliról a másikra (azon a paklin hagyd felfedve a legfelső kártyát). Ha van kártya a pakliban, amelyről elmozgattad a kártyát, akkor az összes mozdítás után fedd fel.

- 7 A kártya melletti mindhárom kocka értéke legyen páratlan (agyafűrt: 1, 3, 5 értékű tetszőleges sorrendben).
- 8 A kártya melletti mindhárom kocka értéke legyen páros (agyafűrt: 2, 4, 6 értékű tetszőleges sorrendben).

Jutalom: Fordítsd el 90 fokkal a rácslapkát (agyafűrt: 90 vagy 180 fokkal) tetszőleges irányban.

- 9 A kártya melletti kockák összege legyen legfeljebb 7 (agyafúrt: legfeljebb 5).
- 10 A kártya melletti kockák összege legyen legalább 14 (agyafúrt: legalább 16).

Jutalom: Cserélj fel 2 (agyafúrt: legfeljebb 3) kockát a rácslapkán.

- 11 A kártya melletti három kocka értéke legyen egymás utáni, de ne legyen növekvő sorrendben (agyafúrt: legyen növekvő sorrendben).
- 12 A kártya melletti három kocka legyen különböző színű (agyafúrt: és értékű).

Jutalom: Szerezz vissza legfeljebb 2 (agyafúrt: legfeljebb 3) elköltött bütyköléslapkát.

- 13 A kártya melletti 2 kocka összege egyezzen meg a 3. kocka értékével (agyafúrt: a színük pedig különbözzön).
- 14 A kártya melletti három kocka értéke legyen egyforma (agyafúrt: a színük pedig különbözzön).

Jutalom: Képezz egy új sort, azaz dobd újra a rácslapka bármelyik egy oldalán lévő mindhárom kockát, majd helyezd le őket tetszőlegesen (agyafúrt: dobj újra 1–3 kockát a rácslapka bármelyik egy oldaláról, majd helyezd le őket tetszőlegesen; a kockákat úgy is átrendezheted, ha nem dobsz velük).

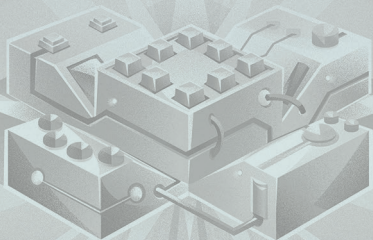
- 15 A kártya melletti 2 kocka értéke (agyafúrt: és színe) legyen egyforma.
- 16 A kártya melletti 2 kocka színe (agyafúrt: és értéke) legyen egyforma.

Jutalom: Újrarendezés. Keverd meg az összes maradék fogaskerékkártyát (agyafúrt: tetszőlegesen dönts el, hogy melyik pakli(ka)t nem kevered meg) és oszd szét lehetőleg egyenlően és képpel lefelé fordítva a rácslapka négy oldalára. Dönts el tetszőlegesen, hogy melyik oldalon kezdéd az osztást. Fedd fel mindegyik pakli legfelső kártyáját.

JÁTÉKOSSEGÉDLET

Cserélj : Cserélj fel 2 oldalszomszédos
(költség: ): kockát egymással.

Hangolj  : Állíts 1 kockát
(költség:  ): egy tetszőleges oldalára.



Játéktervező: Daniel McKinley

Illusztrátor: Christine Alcouffe

Fejlesztő: Shadi Torbey

© 2024 inPatience

100 Winston Churchill

1180 Brüsszel - Belgium

inPatience
www.inpatience.com

 **reflexshop**

Importálja és forgalmazza: Reflexshop Kft.

1044 Budapest, Ezred u. 1-3. C1/8.

Tel.: +36 1 / 773 3600

E-mail: ugyfelszolgalat@reflexshop.hu

www.reflexshop.hu