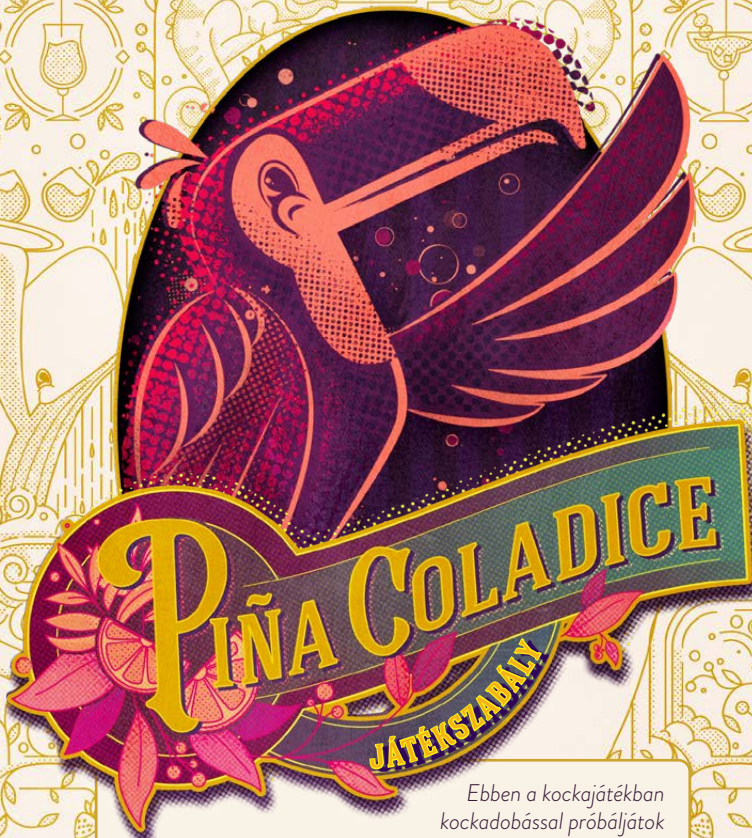


A MAGYAR NYELVŰ JÁTÉKSZABÁLY A REFLEXSHOP KFT. TULAJDONÁT KÉPZI, ENGEDÉLY NÉLKÜL NEM MÁSOLHATÓ, SOKSZOROSÍTHATÓ ÉS TERJESZTHETŐ SEM ONLINE, SEM NYOMTATOTT FORMÁBAN.



PIÑA COLADICE

JÁTÉKSZABÁLY

Ebben a kockajátékban kockadobással próbáljátok megszerezni a különböző koktéjalátéteken látható kombinációkat. Helyezkedj okosan, előzd meg a többieket, és gyűjts értékes pontokat, amelyek győzelemhez vezethetnek...
vagy készíts egy PIÑA COLADICE-T!



reflexshop

JÁTÉKELEMEK

5 klasszikus dobókocka – Mindegyik 1-től 6-ig van számozva, és különféle kombinációkhoz használható.



28 színes fa koktéljelölő (7-7 darab játékosonként) – Ezekkel jelölöd a teljesített kombinációkat és követed a pontjaidat.



25 kombinációs alátét (kétoldalas) – Ezekből áll a játéktér. Minden alátéten egy kockakombináció **A** látható és 1 vagy 2 mező a koktéljelölők számára **B**. Az előlapon **C** mindig csak 1 mező van, a hátlapon **D** mindig 2 **C**. A bal felső sarokban egy hozzávaló látható, amely az alátétek megkülönböztetésére szolgál **D**.



4 pontozó alátét (kétoldalas) – Minden alátéten 1-től 25-ig számozott sáv van, amelyen követheted a pontjaidat.



1 kezdőjátékos / Happy Hour alátét (kétoldalas) – Ez az alátét jelzi az első játékos. A Happy Hour oldal a szabálykönyv 12. oldalán részletezett játékmódban használatos.



ELŐKÉSZÜLETEK

1 Az lesz a kezdőjátékos, aki legutoljára készített koktélt.

2 A kezdőjátékos vegye magához az **5 kockát**, a **kezdőjátékos** alátétet és helyezze maga elé, a tukános oldallal felfelé.

3 Minden játékos válasszon egy **színt**, és vegye el a **hozzá tartozó játékelemeket**:

 7 koktéljelölőt

 1 pontozó alátétet

4 Helyezd a 7 koktéljelölődet a pontozó alátéted mellé – ez lesz a tartalékd.

5 Tedd az **egyik koktéljelölődet** a pontozó alátétre a kezdő pozícióra: az 1. játékos az 1-re, a 2. játékos a 2-re, és így tovább.

6 Keverjétek meg a **25 kombinációs alátétet**, és rakjátok ki véletlenszerűen 4x4-es alakzatban az asztal közepére. A megmaradt alátéteket tegyék vissza a dobozba.

A játékosok számától függően az alátéteket az alábbiak szerint helyezték el az elő-  vagy a hátlapjukkal  felfelé:

2 játékos	3 játékos	4 játékos
   	   	   
   	   	   
   	   	   
   	   	   

 A jobb átláthatóság érdekében minden alátét ugyanabba az irányba nézzen!

PÉLDA 3 FŐS JÁTÉK ELŐKÉSZÜLETÉRE



A JÁTÉK MENETE

A Piña Coladice előre nem meghatározott számú körből áll. A játék akkor ér véget, amikor valamelyikötök eléri a **20 pontot** vagy elkészít egy **PIÑA COLADICE-ot!** A játék a kezdőjátékkal kezdődik és tőle balra halad.

EGY KÖR MENETE

A körödben vedd magadhoz az **5 kockát**, majd hajtsd előre az alábbi lépéseket sorrendben:

1

DOBJ

2

HELYEZZ LE
KOKTÉL-
JELŐLŐT

3

ELLENŐRIZD
A JÁTÉK VÉGI
FELTÉTELEK





DOBJ

Összesen **háromszor dobhatsz** a körödben, és bármikor dönthetsz úgy, hogy megállsz. Az első dobás kötelező, és mind az 5 kockával kell dobni. A második és harmadik dobás előtt kiválaszthatod, hogy mely kockákat szeretnéd újradozni – akár mindet, akár csak néhányat –, a többit félreteheted.

Újradozás előtt visszaveheted azokat a kockákat, amelyeket előzőleg félretettél. Ha végeztél a három dobással, vagy úgy döntesz, hogy megállsz, folytasd a következő lépéssel: **2 HELYEZZ LE KORTÉLJELŐLŐT.**

PÉLDA DOBÁSRA



Első dobás: 2, 2, 5, 4, 1.

Félreteszed a két darab 2-est.

Második dobás: újradozod a három megmaradt kockát – 5, 1, 5. Félreteszed a két darab 5-öst.

Harmadik dobás: újradozod az egy megmaradt kockát és a korábban félretett 2-eseket – 3, 3, 5.

A **végző eredményeddel** többféle kombinációt is ki tudsz rakni:

- Pár
- Drill
- Full House

1. DOBÁS



2. DOBÁS



3. DOBÁS



EREDMÉNY



A kombinációk listáját lásd a 11. oldalon.



2

HELYEZZ LE KOKTÉLJELÖLŐT

Válassz egy alátétet, és **helyezz rá egy koktéljelölőt** az alábbi szabályok szerint.



A dobásod eredményének meg kell egyeznie az alátétén látható kombinációval.

Körönként csak egy jelölőt helyezhetsz le. Ha több kombinációval is megegyezik a dobásod, döntened kell, melyiket választod.

Az alátétén lennie kell legalább egy szabad mezőnek.

A játékosok számától függően egyes kombinációs alátéteken csak korlátozott számú mező lesz elérhető a játék elején. Az alátétek előlapján csak 1 mező van, a hátlapján pedig 2. Nem fog mindenkinek hely jutni.

Nem tehetsz le több jelölőt ugyanarra az alátétre.

Egy kombinációt csak egyszer szerezhetsz meg.



A pultos tippje: Figyeld az alátétek színét! **Zöld:** mindig párok vagy dupla párok. **Kék:** mindig drillek (három egyforma).

Piros: bonyolultabb kombinációk több kockával – nehéz őket megszerezni, de sok pontot érnek!



Miután helyezted a koktéljelölődet, **szerezz pontokat** az alátétén szereplő érték szerint.

Ezen felül 1-1 bónuszpontot kapsz minden saját jelölőd után, amely vízszintesen, függőlegesen vagy átlósan szomszédos a most lerakott jelölővel.



A pultos tippje: Ha átléped a 20 pontot, fordítsd meg a pontozó alátétet, és folytasd a pontszámolást a hátlapon!

Folytasd a következő lépéssel: **3 ELLENŐRÍZD A JÁTÉK VÉGI FELTÉTELEKET.**



Példa: Épp most helyezettél le egy jelölőt a második **Full House** mezőre **A**. Ez 3 pontot ér, ahogy az alátétén látható **B**. Ez a jelölőd 3 másik jelölőddel szomszédos **C**, így további 3 pontot kapsz. Összesen tehát 6 pontot szerzel ebben a körben.

NINCS KOMBINÁCIÓ?

Ha le tudsz tenni jelölőt, meg kell tenned. Ha viszont a végső dobásod egyetlen szabad kombinációhoz sem illik, a köröd véget ér anélkül, hogy jelölőt helyeznél le. Ezután a tőled balra ülő játékos következik.



ELLENŐRIZD A JÁTÉK VÉGI FELTÉTELEKET

A köröd végén nézd meg, teljesül-e a három lehetséges játékvégi feltétel valamelyike:



ELÉRTED A 20 PONTOT?

Ha a pontozó alátéteden legalább 20 pontod van, előidézted a játék végét (lásd 9. oldal).



ELFOGYOTT A KOKTÉLJELÖLŐD?

Ha a 6. koktéljelölődöt is lehelyezted, előidézted a játék végét.



PIÑA COLADICE-T KÉSZÍTETTÉL?

Ha 4 koktéljelölőd van egy **sorban**, oszlopban vagy **átlósan**, azonnal megnyerted a játékot!



Ha egyik feltétel sem teljesül, a tőled balra ülő játékos következik.

A JÁTÉK VÉGE

A győztes attól függően dől el, hogy melyik játék végi feltétel teljesült:

 **Ha elérted a 20 pontot**

VAGY

elfogyott a 6 koktéljelölőd...

... folytassátok a játékot, míg mindenki ugyanannyi kört játszott (a kezdőjátékos jobbán lévő játékosé az utolsó kör). Ezután a legtöbb ponttal rendelkező játékos nyer. Döntetlen esetén az érintettek közül az nyer, aki utoljára helyezett le koktéljelölőt.

 **Ha PIÑA COLADICE-t készítettél...**

...azonnal megnyered a játékot!



A pultos tippje: A következő oldalon megnézheted, milyen koktélt „készítettél” az alátéteken szereplő hozzávalókból.

Példa: A PIÑA COLADICE-oddal a következő koktélt készítettél el:

tonic + gyümölcslé + citrom + gyömbér



Hmm... frissítő!

MIXOLÓGIA

A „mixológia” kifejezés a 19. századig nyúlik vissza. A koktélkészítés művészetét jelenti, amely során szeszes italokat, likőröket, gyümölcsleveket, szirupokat és más összetevőket kevernek össze, hogy ízletes, kiegyensúlyozott italokat hozzanak létre.

Ez a gyakorlat túlmutat az egyszerű italkeverésen – kifinomult technikákat és ízkombinációkat alkalmaz, hogy különleges italélményt nyújtson.

HOZZÁVALÓLISTA

ÍZESÍTŐK



Bazsalikom



Gyömbér



Méz



Menta



Olíwabogyó



Cukor



Vanília



ALAPOK

Kávé



Gyümölcslé



Tej



Szóda



Tonic



Víz

GYÜMÖLCSÖK ÉS ZÖLDSÉGEK



Banán



Répa



Cseresznye



Kókusz



Szőlő



Citrom



Narancs



Maracuja



Körte



Ananász



Eper



Görögdinnye

KOMBINÁCIÓK



Pár: 2 azonos értékű kocka.



Két pár: pár + pár (lehetnek azonos értékűek is).



Drill: 3 azonos értékű kocka.



Párosak: mind az 5 kocka 2-es, 4-es vagy 6-os.



Páratlanok: mind az 5 kocka 1-es, 3-as vagy 5-ös.



Összeg ≤ 9 : az 5 kocka összege legfeljebb 9.



Összeg 12/13/14: az 5 kocka összege pontosan 12, 13 vagy 14.



Összeg 21/22/23: az 5 kocka összege pontosan 21, 22 vagy 23.



Összeg ≥ 26 : az 5 kocka összege legalább 26.



Kis sor: 4 egymást követő értékű kocka.



Nagy sor: 5 egymást követő értékű kocka.



Póker: 4 azonos értékű kocka.



Full House: egy drill és egy pár (lehetnek azonos értékűek).



Mind különböző: az 5 kocka mind különböző.



Ötös póker: mind az 5 kocka azonos értékű.

Importálja és forgalmazza: **Reflexshop Kft.**
1044 Budapest, Ezred u. 1-3. C1/8.
Tel.: +36 1 / 773 3600
E-mail: ugyfelszolgalat@reflexshop.hu
www.reflexshop.hu



reflexshop



©2024 IELLO SAS.
Minden jog fenntartva.

HAPPY HOUR JÁTÉKMÓD

Ha már jól ismeritek a szabályokat és a játék stratégiáját, kipróbálhatjátok ezt a játékmódot az alábbi módosításokkal:

Az előkészületeknél a kezdőjátékos alátétet a **Happy Hour** oldalával felfelé helyezzétek az asztalra.

Ha a 3 dobásod után sem tudsz koktéljelölőt lehelyezni a **2 HELYEZZ KOKTÉLJELŐLŐT** lépés során, dobj 1 kockával, és hajtsd végre a hozzá tartozó hatást:



Azonnal veszíts 3 pontot.

Vedd vissza egy tetszőleges koktéljelölődöt valamelyik kombinációs alátétről és tedd vissza a tartalékodba (később újra felhasználható).

Mindegyik ellenfeled kap 1-1 pontot.

Mozgasd át egy ellenfeled tetszőleges koktéljelölőjét egy másik szabad helyre. Ő ezért nem kap pontot, de előfordulhat, hogy így **PIÑA COLADICE-t** alakít ki.

Fordíts meg egy tetszőleges kombinációs alátétet. Ha van rajta koktéljelölő, add vissza a tulajdonosának. Senki nem veszít pontot.

Azonnal szerezz 4 pontot.



Ha a dobott hatást nem tudod végrehajtani, folytasd a következő lépéssel: **3 ELLENŐRÍZD A JÁTÉKVÉGI FELTÉTELEKET.**