

Játék- szabály



ÁTTEKINTÉS

A Fluxx rajongói évtizedek óta várnak az egyszemélyes játék lehetőségére, de ezidáig csak azt tudtuk javasolni nekik, hogy játsszanak képzeletbeli játékosok ellen.

Azonban 2022 karácsonyán Andy meglepetéssel készült számukra: megtervezte a Fluxx teljesen új és egyedi, egyszemélyes változatát, amelyben a szabályok még mindig folyton változnak!

MIRE LESZ SZÜKSÉGED?

Ezt a játékmódot bármely Fluxx-változattal játszhatod. Azonban kezdés előtt el kell távolítanod a kártyák közül néhányat. Nézzük melyeket!

Tedd vissza a dobozba:

- Az összes meglepetést (ha van).
- A következő kártyákat (és alternatív megfelelőiket):
Mindenkinek jár 1, Tartóscsere, Meglepetés adó, Tartóslopás, Lopj el valamit (Fantasy), Közkinccs, Adózás! (Zombie), Kézcsere, Vedd és tedd.
- Minden egyéb kártyát, amelynek nincs értelme más játékosok nélkül.

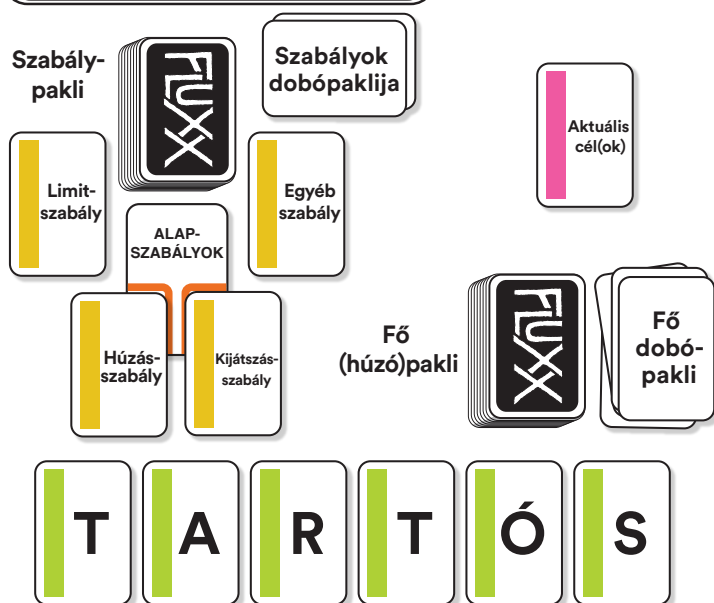
A Fluxx eredeti, angol nyelvű oldalán megtalálhatod az összes eddig megjelent Fluxx-változat minden olyan kártyáját, amelyet vissza kell tenned a dobozba. Azt is megteheted, hogy a kártyákat a játékban hagyod, és felhúzáskor teszed vissza a dobozba, majd újat húzol helyettük.

A fennmaradó kártyákból két paklit kell képezned:

- Az új szabályok pakliját.
- A fő (húzó)paklit, amelybe a többi kártya kerül.



PÉLDA EGY JÁTÉKRA



ELŐKÉSZÜLETEK

Keverd meg az új szabályok pakliját, és tedd a játéktér egyik sarkába. Tedd a pakli mellé az Alapszabályokat. A többi kártyát keverd össze, és alkold meg belőlük a fő paklit. Húzz 3 kártyát ebből a pakliból.

A JÁTÉK MENETE

Mint minden Fluxx játékban, most is az aktuális szabályoknak megfelelően fogsz játszani. A kártyákat mindig a fő pakliból húzd. A kijátszás szabályai változatlanok.

Ha egy kártya felszólít, hogy tegyél valamit egy másik játékos elé, akkor azt dobd a dobópaklira.

A célkártyákat a többi paklitól elkülönítve tedd le. Az előző célt dobd a dobópaklira.

A játékszabályok minden körben változni fognak. Minden köröd végén húzz egy új szabályt a szabálypakliból, és az ábrán látható módon helyezd el. (Gondolj rá úgy, mintha a szabályoknak is lenne egy saját köre.)

Ha már játékban van az új szabállyal egyező típusú szabály, akkor azt dobd a szabályoknak kialakított külön dobópaklira.

Ha egy új limitszabály kerül játékba, akkor annak a következő köröd előtt meg kell felelned, és természetesen minden rákövetkező körben is.

Ha teljesítesz egy célt, dobd el a teljesítéséhez szükséges tartós (és szívatós) kártyákat. A teljesített célt vedd magad mellé. Az összegyűjtött célok után fogsz pontokat kapni.

A két dobópakli kártyáit bármikor átnézheted.

Ha kezdesz összezavarodni, javasoljuk egy kétoldalú jelző használatát, amellyel nyomon tudod követni, hogy a te köröd vagy a szabályok köre következik-e.

A JÁTÉK VÉGE

A játék azonnal véget ér, ha új kártyát kellene húznod, de a pakli elfogyott – legyen szó akár a fő pakliról vagy az új szabályok paklijáról.

Ha legalább egy célt teljesíteni tudtál, akkor győztél!

A végső pontszámod az általad teljesített célok számával egyenlő. Kövesd nyomon a teljesítményedet, és jegyezd fel a pontszámaidat! Segíthetsz nekünk, hogy kiszámoljuk a közösség átlagos pontszámait is!

Ha esetleg egy ellencél teljesülne, akkor azonnal veszítesz, és a pontszámod 0, attól függetlenül, hogy hány célt teljesítettél.

Előfordulhat, hogy egy paklira különleges kivételek érvényesek. Az ilyen specifikus helyzetekre vonatkozó részletes szabályokat az adott pakli listájában találod a Fluxx eredeti oldalán: www.looneylabs.com/solofluxx. Ha további kérdéseid vannak, írd nekünk az ugyfelszolgalat@reflexshop.hu e-mail-címre, és megpróbálunk mihamarabb válaszolni.



LOONEY
LABS

Tervezte: Andrew Looney

© 2022 by Looney Labs
Box 761, College Park,
MD 20741

Importálja és forgalmazza:

Reflexshop Kft.
1044 Budapest,
Ezred u. 1-3. C1/8.
Tel.: +36 1 / 773 3600
E-mail: ugyfelszolgalat@reflexshop.hu
www.reflexshop.hu



A Fluxx® a Looney Labs® bejegyzett védjegye.