

A MAGYAR NYELVŰ JÁTÉKSZABÁLY A REFLEXSHOP KFT.
TULAJDONÁT KÉPZI, ENGEDÉLY NÉLKÜL NEM MÁSOLHATÓ,
SOKSZOROSÍTHATÓ ÉS TERJESZTHETŐ SEM ONLINE,
SEM NYOMTATOTT FORMÁBAN.

SZ@R DÖNTÉSEK

AVAGY FOGD MEG A SÖRÖM!

Játékszabály



reflexshop



Bevezető

Ez egy nem mindennapi játék, amelyben rosszabbnál rosszabb döntési helyzetekben kell szintet vallanod. De tényleg! Mégis mire számítottál? Olyan, mint bármelyik „Mit választanál?” játék, csak a Fxszfej haverok stílusában. Nem ismered a Fxszfej haverokat? Na, nyomás a boltba és vedd meg! Nem viccelünk, futás, megvárunk!

Véletlenül belájkold
az exed egy régi fényképét,
vagy véletlenül meztelen
fotót küldj magadról
a kollégáidnak?

Utóbbi egyszer megtörtént egy barátommal.

A doboz tartalma

105 kérdéskártya



4 eredménykártya



1 győzelemkártya



1 szabályfüzet (ez itt!)

Előkészületek

Tegyétek félre a 4 eredménykártyát és a győzelemkártyát. Keverjétek meg a kérdéskártyákat, és képezzetek belőlük egy húzópaklit. Tegyétek a paklit képpel lefelé az asztal közepére, hogy mindenki könnyen elérje. Az legyen a kezdőjátékos, aki a legrosszabb döntéseket hozta eddig az életében. Nyilván mindannyian tudjátok, ki ez közületek, de ha túlságosan nyuszik vagytok kimondani, kezdjen a játék tulajdonosa, vagy akinek a legtöbb gyereke van, vagy aki a legtöbbet bukta kriptobizniszen vagy bármilyen más baromságon, ami épp eszetekbe jut.

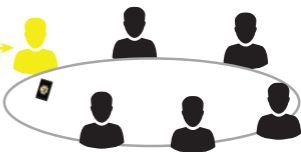
A játék menete

A játék fordulóból áll, ezekben mindenki egyszerre vesz részt. Minden fordulóban más lesz a kérdező: az első fordulóban a kezdőjátékos, utána pedig az óramutató járásával megegyező irányban haladva sorban a többiek. Egy forduló a következőképp zajlik:

- » A kérdező húzzon egy kártyát a pakliból, és olvassa fel hangosan.
- » Minden játékos, a kérdezőt is beleértve, gondolja át gyorsan, hogy ő mit választana a két lehetőség közül.
- » A kérdező titokban válasszon egyet a kezében lévő 4 eredménykártya közül, és képpel lefelé tegye maga elé az asztalra.
- » Ezután közösen számoljatok vissza: 3, 2, 1... és amikor a 0-hoz értek, mindenki egyszerre emelje fel a kezét a magasba, megmutatva a döntését: 1 ujját, ha az első opciót választotta, 2 ujját, ha a másodikat.

- » Ekkor kezdődhet a veszekedés, vitatkozás, jöhetnek az „Ugye csak szívatasz?!” és az „Ezt nem hiszem el!” jellegű szörnyülködések.
- » Számoljátok meg, melyik opcióra hányan szavaztak, a kérdező pedig fedje fel a választott eredménykártyát. Ha jól tippelt a szavazás eredményére, megkapja a kérdéskártyát, amely 1 pontot ér.
- » Miután lecsillapodtak a kedélyek, jöhet a következő forduló, amiben a soron következő játékos lesz a kérdező.

- 1 Olvasd fel a kérdéskártyát.
- 2 Válassz **EGYET** a 4 eredménykártya közül és tedd magad elé.



- 3 Mindenki szavazzon 1 vagy 2 ujját feltartva.



A többség az 1-es opcióra szavazott.

- 4 Fedd fel az eredménykártyát.



Mivel eltaláltad az eredményt, megkapod a KÉRDÉSKÁRTYÁT, amely 1 pontot ér.



= 1 pont.

FIGYELEM!

A két lehetőség közül mindig MUSZÁJ választanod egyet. Gyakran fogod úgy érezni, hogy a csupa rossz opció közül képtelenség választani. Ne stresszeld túl, egyszerűen válassz egyet, akár véletlenszerűen, és közben gondold arra, milyen jó, hogy ez csak egy játék és nem a való életben kell ilyen elcsesztett helyzetekben döntést hoznod.

A játék vége

A játék akkor ér véget, amikor a következő események közül egy vagy akár egyszerre több is bekövetkezik:

- » Ha valaki megszerzi a 3. pontját. Aki ezt eléri, azonnal megnyeri a játékot, és megkapja „A barátaim sz*r döntéseket hoznak” kártyát.
- » Ha valakinek elege lesz abból, hogy a barátai milyen béna döntéseket hoznak.
- » Ha valaki rájön, hogy ideje elhúzni és új barátokat keresni.
- » Ha játék közben úgy érzitek, muszáj megírnótok nekünk, hogy ezúttal jócskán túlmentünk minden határon.

Játékváltozatok

„HAGYJUK MÁR EZT A PONTSZÁMOLGATÁST!”:

A játék menete ugyanaz, de amikor kérdezel, nem kell megtippelned, hogy a többség melyik opciót fogja választani. Az egész pontozási rendszert felejtsd el. Olvasd fel a kérdést, várd meg a válaszokat, szörnyülködj el, milyen barátaid vannak, aztán máris jöhet a következő kérdés.

PIÁLÓS JÁTÉKVÁLTOZAT – „BIRKÁK” STÍLUSBAN:

A szabályok változatlanok, de ahelyett, hogy a szavazatok alapján pontokat szerezhethétek, inni fogtok. Minden szavazás végén azoknak, akik a legtöbb szavazatot kapó oldalra tették le a voksukat, inniuk kell annyi kortyot az italukból, ahány szavazat az adott oldalra érkezett. Nincs egyéniséged és ezért szavaztál birkaként te is arra, amire a többiek? Hát barátom, most visszanyalt a fagy, igyál!

PIÁLÓS JÁTÉKVÁLTOZAT – „AZ EGYEDISÉG ÁTKA” STÍLUSBAN:

Hasonló a másik piálós játékváltozathoz, de ennél azoknak kell inni, akik a szavazásban alulmaradt oldalra szavaztak. Annyi kortyot kell inniük, ahány szavazat a győztes oldalra érkezett. Mindenkitől azt hallod egész életedben, hogy te mennyire egyedi és különleges vagy? Nem vagy az. Ébredj fel, és fejezd be az önámítást.

MI A TEENDŐ, HA A PIÁLÓS VÁLTOZATBAN DÖNTETLEN A SZAVAZÁS?

Mindent nekünk kell kitalálni? Legyen mondjuk az, hogy ilyen esetben mindenki iszik két felest? Igen, ez jó lesz, két felest. Benne van a játékszabályban, úgyhogy ez a szabály, kész.

MÉG EGY FONTOS DOLOG

Ha valamelyik piálós változattal játszottok, vagy ha változattól függetlenül iszogattok játék közben, akkor utána ne üljetek autóba, oké?

Mi semmiképp nem bátorítunk az ivásra, ez a te döntésed, meg a fxszfej haverjaidé.

Ez a játék garantáltan jó móka alkohol nélkül is. Mi szóltunk...

Ötletgazdák a kártyákhoz

Adam, Benja, Tati, Eze, Mariano, Sofi, Santi, Andy, Dany, Caro, Mich és Emma.

Impresszum



Játéktervezők: Michel Fischman
és Emmanuel Rabell

Koordinátor: Caro Duek

Grafikai design: Magdalena Okecki

Importálja és forgalmazza: Reflexshop Kft.

1044 Budapest, Ezred u. 1–3. C1/8.

Tel.: +36 1 / 773 3600

E-mail: ugyfelszolgalat@reflexshop.hu

www.reflexshop.hu

A szerzők üzenete

Mivel a méltóságunkat úgyis rég elveszítettük már, megkérnénk téged (igen, téged), segíts nekünk abban, hogy vehessünk egy-
jachtot még több játékot adhassunk ki.

- » Rakj ki egy sztorit, amiben az egyik játékunkat ölelgeted, és írd oda mellé, hogy „legnagyobb szerelmem”, meg persze tagelj is be minket @reflexshop.
- » Mondd meg a haverjaidnak, hogy ne legyenek fxszfejek, és vedd rá őket, hogy kövessenek minket a közösségi médiában.
- » Vidd ezt a játékot magaddal, amikor nagynénédékhez mentek karácsonykor, és tedd vele tönkre a családi vacsorát. Ne hagyj, hogy bárki megelőzzön ebben.
- » Anélkül, hogy bármilyen okod lenne rá, lepd meg ismerőseidet a játékainkkal. Legyél te az az ember, akit mindenki imád, mert teljesen véletlenszerű időpontokban társasjátékokat ajándékoz.
- » Ha bármikor meglátsz egy posztot valamelyik játékunkról, kommenteld oda, hogy „Hálásak vagyunk neked Reflexshop, hogy ilyen kincseket hozol!”.
- » A Tinder profilodra rakd ki, hogy nagy rajongója vagy a játékainknak, és fényképet is tölts fel, amin ezeket csókolgatod.

