



Egy forduló vége

Egy forduló akkor ér véget, amikor egy játékos a köre végén megszabadul a kezében és a temetőjében lévő összes kártyájától. Amikor egy játékos körének a végén kockadobásra kerül sor (az utolsó kártyája esetében is), először végre kell hajtani annak az eredményét. Hmm...

A kártyáitól sikeresen megszabaduló játékosnak az összes ellenfele minden kezében **ÉS** temetőjében lévő kártyája után **azonnal elveszít 1-1 agyat**.

Ha a játék még nem ér véget, kezdjétek új fordulót. Az lesz az új kezdőjátékos, aki a legkevesebb aggyelölővel rendelkezik. *Döntetlen esetén döntsétek el tetszőleges módszerrel, hogy ki lesz a kezdőjátékos, pl. kő-papír-ollóval.*



A játék vége

A játék azonnal véget ér, amikor egy játékos az összes agyát elveszíti.* Ekkor a legtöbb aggyal rendelkező játékos a játék győztese. Holtverseny esetén... nos... holt... verseny... Szóval döntetlen.

*Megjegyzés: A fordulót nem játszhatjátok végig, ha valaki a forduló kellős közepén veszíti el az utolsó agyát, a játék azonnal véget ér.

Importálja és forgalmazza: Reflexshop Kft. 1044 Budapest, Ezred u. 2. B2/5.
Tel.: +36 1 / 773 3600 | E-Mail: ugyfelszolgalat@reflexshop.hu | www.reflexshop.hu



Különleges kártyák

→ Az "alattomos zombiállatok" különleges hatással rendelkeznek:

Egyszerre több ugyanolyan értékű különleges kártyát is kijátszhat. Ilyenkor a hatást egyszer kell végrehajtani, majd az egyik kártyát helyezd a horda tetejére, a többit pedig tetszőleges módon oszd szét az ellenfeleid temetői között.



SZÚNYOG: A 0 értékű kártyát a hordapakli felső kártyájának értékétől függetlenül mindig kijátszhatod a hordába.



PÓK: A következő játékos kizárólag 8-nál kisebb értékű kártyát játszhat ki.



EGÉR: 11-es értékű kártya kijátszásakor dobj el a teljes hordát és hajts végre egy újabb kört. Ha 3-nál kevesebb kártya van a kezében, az újabb köröd végrehajtása előtt vegyél kártyákat a kezébe a temetőből.

→ A  jelölésű "pillecukor" kártyák kijátszásakor: dobj a dobókockával, és hajtsd végre a dobott hatást.

Ezt a következő sorrendben kell megtenni: 1 - Dobj a dobókockával. 2 - Hajtsd végre a hatást (ha lehetséges). 3 - Ha szükséges, vegyél a kezébe kártyákat. 4 - A köröd véget ér.



Helyezd egy kézben tartott kártyádat az egyik ellenfeled temetőjébe.



Minden játékos (a dobást végrehajtó játékos is beleértve) húzzon 1-1 kártyát a készletből és helyezze azt a temetőjébe.



Lopj el egy agyat az egyik ellenfeledtől.



Vegyél magadhoz egy agyat a készletből.



Cseréld ki a kézben tartott kártyáidat az egyik ellenfeled kezében tartott kártyáira VAGY a temetőben lévő kártyáidat az egyik ellenfeled temetőjében lévő kártyáira. Kicserélheted a saját temetődet egy üres temetőre.



Azonnal újra te következelsz. Előfordulhat, hogy ebben az újabb körödben nem tudsz vagy nem akarsz kártyákat kijátszani... Nos, pech, hajtsd végre az erre az esetre vonatkozó lépéseket.



A MAGYAR NYELVŰ JÁTEKSZABÁLY A REFLEXSHOP KFT. TULAJDONÁT KÉPZI, ENGEDÉLY NÉLKÜL NEM MÁSOLHATÓ, SOKSZOROSÍTHATÓ ÉS TERJESZTHETŐ SEM ONLINE, SEM NYOMTATOTT FORMÁBAN.



 reflexshop



A játék célja



Szabadulj meg az összes kártyádtól amilyen gyorsan csak tudsz, még mielőtt a **zombiállatok hordája** felfalná az agyad.



Előkészületek

Minden forduló kezdetekor:

1 Keverjétek meg mind az 50 kártyát.

2 Osszatok minden játékosnak 3-3 kártyát.

A kapott 3 kártyákot közül válasszatok ki 2-t, amit megtartotok és a kezetekbe vesztek, 1-et pedig helyeztetek a saját kártyatartótokra, ez lesz a temetőtök 🦋.

Ezt ismételjétek meg még **2-szer (összesen 3-szor)**. A játék elején így a kezetekben 6, a **temetőtökben** pedig 3 kártya kell, hogy legyen. Mind a kezetekben lévő, mind a **temetőtökbe** kerülő kártyákat tartsátok úgy, hogy a többi játékos ne lássa, mi van azokon.

3 A megmaradt kártyákat helyezzétek a játéktér közepére egy képpel lefelé fordított húzópakliba, ez lesz a **készlet**. A játék során eldobott hordákat pedig helyezzétek a húzópakli melletti **dobópakliba**.

4 Vegyetek magatokhoz mindnyájan 9-9 agyjelölőt (kizárólag a játék elején), a megmaradt agyaktól pedig alkossatok egy közös készletet.



Játékmenet

A legagyasabb játékos lesz a kezdőjátékos, vele kezdve az óramutató járásával megegyező irányban haladva kerültek sorra. Amikor sorra kerülsz a körödet a következőképpen **KELL** végrehajtaniod:

A Játssz ki egy vagy több ugyanolyan értékű kártyát.

B Ha 3-nál kevesebb kártya van a kezedben, vegyél a kezedbe kártyákat a saját **temetődből**, hogy végül 3 kártya legyen a kezedben.

A játssz ki kézből tartott kártyákat

A körödben egy vagy több kézből tartott kártyádat ki **KELL** játszaniod a hordába (a játéktér közepén a készlet melletti, képpel felfelé lévő kártyák kupaca).

🎲 Kijátszhatsz **EGYETLEN** kártyát, vagy **TÖBB UGYANOLYAN ÉRTÉKŰ KÁRTYÁT**.

🎲 A kijátszott kártyáknak **magasabb értékűnek** kell lenniük, mint a **horda** felső kártyája. Ha a horda üres, akkor tetszőleges értékű kártyával indíthatod el a kupacot.

Példa: A horda felső kártyája **7-es** értékű. A soron következő játékos egy vagy több ugyanolyan értékű kézből tartott kártyát játszhat ki, melyeknek értéke **8-tól 19-ig** terjedhet.



Amikor több ugyanolyan értékű kártyát játszol ki:

Hagyd az egyik kártyát a **horda** tetején, a többi kijátszott kártyát pedig helyezd az ellenfeleid **temetőjébe**. A kártyákat tetszőlegesen szétszthatod az ellenfeleid temetői között.

Amennyiben nem tudsz vagy nem akarsz kártyát kijátszani a hordára:

1 Dobd el az összes hordában lévő kártyát.

2 Elveszítesz egy agyat. Ha az utolsó agyjelölődet veszítéd el, a játék azonnal véget ér.

3 Húzz 2 kártyát a készletből, azok közül 1-et tarts meg, és vedd a kezedbe, a másikat pedig helyezd a temetődbe. Ha a készlet üres, keverd meg a dobópakliban lévő összes kártyát, és képezz belőlük egy új, képpel lefelé fordított készletet.

4 Hajtsd végre a körödet a megszokott módon, kezdj új hordát.

B Vegyél a kezedbe kártyákat

Ha az **A** lépés végrehajtása után **3-nál kevesebb kártya van a kezedben**, kártyákat vehetsz a kezedbe a saját **temetődből**.

Ha a temetődben nincs elegendő kártya, vegyél el onnan annyit, amennyit tudsz, ezzel a **temetőd** kiürül. *Ha legalább 3 kártya van a kezedben, hagyd ki ezt a lépést, nem vehetsz kártyákat a kezedbe.*

FONTOS: Ha elfelejtesz kártyákat venni a kezedbe, és a következő játékos már elkezdte a körét... nos, pech... A kezedben lévő kártyáiddal kell tovább játszaniod, és a következő köröd végéig nem vehetsz kártyákat a kezedbe.