

## GYAKRAN ISMÉTELT KÉRDÉSEK

### ALAPJÁTÉK

#### MELYIK SZIMBÓLUM MIT JELENT?

A szövegekben megjelenő szimbólumok eltérnek a kártyákon lévő szimbólumoktól, és nem szerepelnek külön a szabálykönyv hátlapján.

### SZIMBÓLUMOK ÉS IKONOK



varázslat



diplomácia



felfedezés



harc



elveszett  
szimbólum



világos út



sötét út



győzelmi pontok



tapasztalpontok

#### AMIKOR KARAKTERKÉPESSÉG MIATT JÁTSZOK KI EGY KÁRTYÁT A KEZEMBŐL, AKTIVÁLÓDIK A HATÁSA?

Igen, minden megszokott „kártyakijátszás” szabály érvényesül, és a kártya minden hatása aktiválódik.

#### VAN BÁRMILYEN KORLÁTOZÁS ARRA VONATKOZÓAN, HOGY AMIKOR LEHETŐSÉGEM VAN KARAKTERKÉPESSÉGET HASZNÁLNI, AKKOR MENNYI KÜLÖNBÖZŐ KÉPESSÉGET TUDOK AKTIVÁLNI?

Nem. Bármennyi elérhető képességet aktiválhatsz, egyesével, egymás után, de mindegyiket csak egyszer a játék folyamán.

#### DÖNTHETEK ÚGY, HOGY NEM HAJTOM VÉGRE EGY KÁRTYA TELJES HATÁSÁT? PL. CSAK 1 SZIMBÓLUMOT VESZÍTEK, PEDIG 2 MEGFELELŐVEL RENDELKEZEM?

Nem, a hatásokat a lehető legteljesebb módon végre kell hajtani.

#### AZ IDŐVONALAK TÖRLÉSE ÉS A KÁRTYÁK MEGTARTÁSA LÉPÉS SORÁN, AMIKOR KÁRTYÁKAT TARTOK MEG, ÉS A KÉPESSÉGÜK BAL VAGY JOBB OLDALI ÚTJELÖLŐT BIZTOSÍT, AZOKAT AZ AKTUÁLIS FEJEZET ALAPJÁN KELL FIGYELEMBE VENNI, VAGY MÁR A KÖVETKEZŐ ALAPJÁN?

A kapott aktív szimbólumok már a következő fejezet alapján járnak.

#### ÚÁLTOZIK-E A JÁTÉK FOLYAMÁN A KEZDEMÉNYEZÉS?

A kártyaválasztás után a karakterek a kártyaválasztási mezők sorrendje alapján kerülnek a kezdeményezéssávra.

#### KAPHATOK-E EGYSZERRE BAL ÉS JOBB OLDALI ÚTJELÖLŐT A FEJEZET VÉGÉN?

Igen, feltéve, hogy mindkét aktív szimbólumból többséggel rendelkezel.

## GYAKRAN ISMÉTELT KÉRDÉSEK

### TÖRTÉNETEK

**A VILÁG PEREMÉN TÖRTÉNETBEN A 3 KÁRTYASZÍNNEK A SORRENDJE IS MEG KELL, HOGY EGYEZZEN?**  
Sorrendben az összes feltüntetett kártyára szükség van (3-ra vagy a 3. fejezet esetében 4-re), hogy azonnali sikerként megkapd a bónuszt, emellett pedig a kártyák közül legalább egyet a legutóbbi kártyakijátszás lépés során kellett kijátszanod.

**KIJÁTSZHATOM A JÁTÉKOSJELÖLÖMET MÁSODSZOR IS A KÖVETELMÉNYKÁRTYÁRA?**  
Nem, játékosonként csak egyszer van rá lehetőség.

**A KISEBBIK ROSSZ TÖRTÉNETBEN MI A FUNKCIÓJA A SZÖVETSÉGGKÁRTYÁKNAK? MIKOR AKTIVÁLÓDNAK?**  
A fejezet végén, a domináns szimbólum meghatározása után aktiválódnak. A szövetségkártya által biztosított aktív szimbólumok az aktuális fejezet szimbólumaitól függenek. A szövetségkártyák hatással lehetnek a fejezet pontozására (a győzelmi pontokra és a tapasztalatpontokra egyaránt), illetve arra, hogy ki kapja meg az útjelölőket.

### EGYSZEMÉLYES JÁTÉK

**AZ AUTOMA MEGTARTJA BÁRMELYIK KÁRTYÁJÁT AZ IDŐVONALÁN AZ IDŐVONALAK TÖRLÉSE ÉS A KÁRTYÁK MEGTARTÁSA LÉPÉS SORÁN?**  
Nem, minden kártyáját el kell dobni.

**UISSZA KELL ÁLLÍTANI AZ AUTOMA TAPASZTALATSÁUJÁT MIUTÁN A SÁV UÉGÉRE ÉRT?**  
Igen, amikor az arany tapasztalatjelölő eléri a maximális értéket, az Automa kap 4 GyP-t, az arany tapasztalatjelölőt pedig a sáv első mezőjére kell helyezni (lehetővé téve, hogy a bónuszt többször is megkapja).

### LEGENDÁS SZÖRNYEK

**ERRATA: MIKOR AKTIVÁLÓDIK A SZÖRNY?**  
Húzzatok egy szörnymozgáskártyát minden alkalommal, amikor egy játékos a kezdeményezéssávról a kártyaválasztásra lép tovább. Tehát az 1. játékos után a szörny következik, majd a 2. játékos, utána a szörny, és így tovább.

**MI TÖRTÉNIK A SZÖRNNYEL EGY FEJEZET UÉGÉN, VAGY HA ELFOGY A PAKLI? A JÁTÉKTÁBLA MELLÉ KELL HELYEZNI?**  
Nem. Ott marad, ahová legutóbb mozgott, amíg máshová nem mozog. Onnantól, hogy a játéktáblára kerül, ott is marad a játék végéig.

**MI TÖRTÉNIK, HA EGY JÁTÉKOS A SZÖRNY ÁLTAL FOGLALT MEZŐRE MOZOG?**  
A szörny végrehajtja a képességét ugyanúgy, mintha ő mozgott volna a játékos által foglalt mezőre.