

## JÁTÉKELEMEK



### EREDIN

- ▷ 30 akciókártya
- ▷ 1 Eredin hősfigura
- ▷ 1 Eredin karakterkártya
- ▷ 4 Vörös Lovas társjelölő
- ▷ 1 életerőtárcsa

### YENNEFER ÉS TRISS

- ▷ 30 akciókártya
- ▷ 1 Yennefer hősfigura
- ▷ 1 Triss hősfigura
- ▷ 2 Yennefer/Triss karakterkártya
- ▷ 1 Yennefer/Triss társjelölő
- ▷ 2 életerőtárcsa

### PHILIPPA

- ▷ 30 akciókártya
- ▷ 1 Philippa hősfigura
- ▷ 1 Philippa karakterkártya
- ▷ 1 Dijkstra társjelölő
- ▷ 2 életerőtárcsa

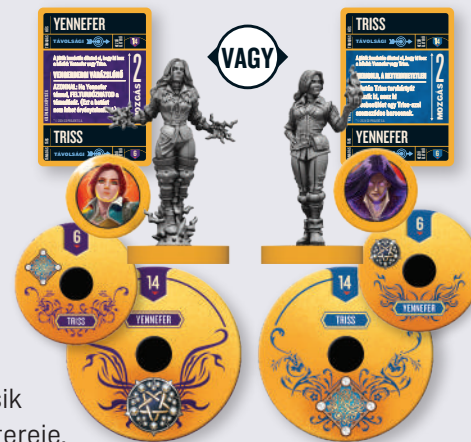
Az első játszmatok előtt nyomjátok ki a kinyomókeretből az életerőtárcsák részeit, és illesszétek egymáshoz az összetartozókat, majd a kapoccsal rögzítsétek a tárcsákat.

## KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK EHHEZ A KÉSZLETHEZ



### YENNEFER ÉS TRISS: RIVÁLIS HŐSÖK

A Vaják világában a nehéz döntésekről szól minden. A játék elején dönts el, hogy Yennefert vagy Trisst választod hősednek. A másik harcos lesz a társad. Használd a választott hősfigurát, a társjelölőt pedig fordítsd a megfelelő oldalra. A másik karakterfigurát és karakterkártyát helyezd vissza a játék dobozába. A választott hőstől függetlenül 14 lesz a hős kezdő életereye, a másik harcosnak pedig 6 lesz a kezdő életereye.



### YENNEFER: VENGERBERGI VARÁZSLÓNŐ

A hős Yennefer a mágiájával szinte korlátlan energiát hívhat segítségül. Amikor támad, az **AZONNAL** lépés során **FELTURBÓZHATOD** a támadását. Dobj el egy kártyát a kezedből, és add hozzá annak turbó értékét a kijátszott kártya támadási értékéhez. Ezt a hatást nem lehet érvényteleníteni. Ha a támadáshoz használt kártyádnak is van **AZONNAL** hatása, dönts te, hogy milyen sorrendben hajtod végre ezeket. Ezt a képességet **nem** használhatod, amikor Triss-szel támadsz.

### TRISS: MERIGOLD, A RETTENTHETETLEN

A hős Trissnek még akkor is halálos a mágiája, amikor a leggyámoltalanabbnak tűnik. Miután Triss kijátszik egy tervkártyát, végre kell hajtani annak hatását; majd válassz egy vele szomszédos harcost és ossz ki neki 2 sebesülést. Ezt a hatást kötelező végrehajtani, és nem korlátozódik csak ellenséges harcosra. Ezt a képességet **nem** használhatod, amikor Yennefer játszik ki tervkártyát.

A MAGYAR NYELVŰ JÁTÉKSZABÁLY A REFLEXSHOP KFT. TULAJDONÁT KÉPZI, ENGEDÉLY NÉLKÜL NEM MÁSOLHATÓ, SOKSZOROSÍTHATÓ ÉS TERJESZTHETŐ SEM ONLINE, SEM NYOMTATOTT FORMÁBAN.

### EREDIN: A VAD FALKA URA

Eredin a Vörös Lovasok parancsnoka. Amikor minden Vörös Lovasa legyőzött, **FELBŐSZÜL**. Amíg felbőszült állapotban van, minden kijátszott támadás- és védekezéskártyájának értékét növelni kell +1-gyel, a mozgási értéke pedig 3-as lesz. Ha felbőszült állapotban van, számos kártyájának erősebb a hatása, vagy további hatást biztosít a kijátszásakor.

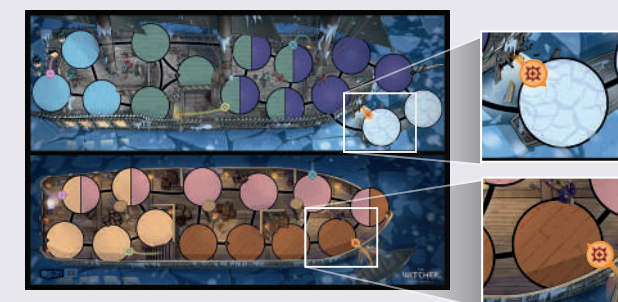


### PHILIPPA: KÉT LÉPÉSEL MÁSOK ELŐTT

Philippa nagyhatalmú varázslónő, de még annál is félelmetesebb stratégia. Őt nem érheti meglepetés. A köröd végén annyi kártyát húzhatsz, hogy 4 legyen a kezedben. Nem kötelező használnod ezt a képességét. Amennyiben használod, húzz annyi kártyát, hogy végül 4 legyen a kezedben. Ha már van legalább 4 kártya a kezedben, nem használhatod a képességét.

### A NAGLFAR MINT CSATATÉR: FELSŐ ÉS ALSÓ FEDÉLZET

A holtak hajából és körmeiből készült hosszúhajón Eredin parancsol. A **XIV**-es csatatéren a harcosok mozoghatnak a hajó két fedélzete között. A csatatéren a színes utak olyan ikonokhoz vezetnek, amelyeknek az egyező párja a másik fedélzeten is megtalálható. Az egyező ikonokat tartalmazó mezők minden szempontból szomszédosnak számítanak. A harcosok a megszokott módon mozoghatnak, támadhatnak a színes utak által összekötött mezők között.



Az egyező ikonokkal összekapcsolt mezők minden szempontból szomszédosak.

## FOLYAMATOS HATÁSÚ TERVKÁRTYÁK

Ebben a készletben minden hős paklijában van „folyamatos” hatású tervkártya. Amikor ilyet játszol ki, hajtsd végre a hatását a megszokott módon. Majd ahelyett, hogy eldobnád a kártyát, hagyd magad előtt képpel felfelé. Minden folyamatos hatású tervkártyának olyan folyamatosan érvényesülő hatása van, ami a kártya eldobásáig érvényben marad.

A folyamatos hatású tervkártyákon szerepel a kártya eldobásának feltétele. Ezt a feltételt kizárólag a köröd végén kell ellenőrizned. Ha a feltétel máskor teljesül, például az ellenfeled körében, de a saját köröd végén már nem teljesül a feltétel, ne dobd el a tervkártyát.

**PÉLDÁUL:** Amikor kijátszod Philippa **Polimorfia** kártyáját, helyezd őt egy tetszőleges mezőre. Amíg ez a tervkártya játékban van, minden köröd kezdetén 5-ös a mozgási értéke. A köröd végén nézd meg, hogy van-e ellenfél harcos a zónájában. Ha van legalább egy ellenfél harcos a zónájában, a tervkártya játékban marad. Ha nem, dobd el.



Minden hősnek legfeljebb egy folyamatos tervkártyája lehet. Ha kijátszol egy második folyamatos hatású tervkártyát, dobd el az aktuális folyamatos tervkártyát. Amikor eldobsz egy folyamatos hatású tervkártyát, helyezd a megszokott módon a dobópaklidba.



### IMPRESSZUM

Az *Unmatched* titkos célja, hogy átvegye a birodalom feletti irányítást, miközben a *Star Wars: Epic Duels* került felújításra, amit Craig Van Ness és Rob Daviau tervezett, illetve a Milton Bradley adott ki. A zónák szabályrendszerét a *Tannhäuser* társasjáték felderítőrendszere inspirálta, ami William Grosselin és Didier Poli munkája, és a Fantasy Flight Games adta ki.

**Game Restoration:** Noah Cohen, Rob Daviau, Justin D. Jacobson és Brian Neff  
**Látványtervezők:** Jason Taylor, Lindsay Daviau és Ian Reed  
**A dobozborító illusztrátora:** Brick Alexander  
**A kártyakoncepciók felelőse:** Brick Alexander  
**Eredin kártyáinak illusztrátora:** Baillie Rosenlund  
**Yennefer és Triss kártyáinak illusztrátora:** Eliza Bolli  
**Philippa kártyáinak illusztrátora:** Logan Lubera  
**A Naglfar csatater illusztrátora:** Garrett Kaída  
**A Novigrad utcái csatater illusztrátora:** Nasty Lehn  
**Projektmenedzser:** Brian Neff  
**Marketinges:** Suzanne Sheldon

**Köszönet minden játékesztelőnek,** csodálatosak vagytok, tényleg!

©2024 CD PROJEKT S.A. Minden jog fenntartva. A CD PROJEKT név, a CD PROJEKT logó, The Witcher név és a The Witcher logó bejegyzett védjegyek és/vagy a CD PROJEKT S.A. bejegyzett védjegye az Egyesült Államokban és más országokban. A The Witcher játék az Andrzej Sapkowski által alkotott könyvsorozat világában játszódik.

©2024 Restoration Games, LLC. Az alábbiak a Restoration Games, LLC védjegyei: Restoration Games, a Restoration Games logó, Unmatched, az Unmatched logó, az „In Battle There Are No Equals” szlogen, illetve a felsoroltak minden vizuális megjelenése. A Restoration Games, LLC székhelye: 12717 W SUNRISE BLVD, #244, Sunrise, FL 33323.

©2024 IELLO SAS a magyar kiadáshoz. A terület és a nyelv jogait a IELLO kezeli. IELLO - 9, avenue des Érables, lot 341 - 54180 Heillecourt, France iellogames.com

Származási hely: Kína. Gyártja: Whatz Games. A játékelemek eltérhetnek az illusztrációktól. FIGYELEM! A játék apró alkatrészeket tartalmaz. 3 éven aluli gyermekek számára nem ajánlott. Fülladásveszély.

Importálja és forgalmazza: **Reflexshop Kft.**  
1044 Budapest, Ezred u. 1-3. C/1/8. | Tel.: +36 1 / 773 3600  
E-mail: [ugyfelszolgalat@reflexshop.hu](mailto:ugyfelszolgalat@reflexshop.hu) | [www.reflexshop.hu](http://www.reflexshop.hu)



CD PROJEKT RED

# A CSATATÉREN SENKI SEM EGYENLŐ™

# UNMATCHED™

THE  
WITCHER®  
A BIRODALMAK BUKÁSA



## A KÉSZLET SZABÁLYAI