



A SÖTÉT SZERTARTÁSOK, AVAGY HOGYAN GYŐZHETÜNK!

A győzelemhez három sötét szertartást kell végrehajtani.

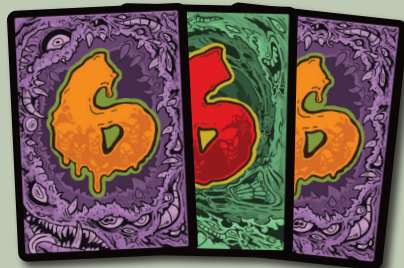
Bármikor – akár egy másik játékos körében is –, miután minden áldozati jutalom kiosztásra került, és egy játékos oltárán a karakterek összértéke 6 vagy –6, az a játékos megkezdheti a sötét szertartást.

Ehhez egy halk imát kell elmormolnia Sötét Urához, valami olyasmit, hogy: „Ó, nemes Úr, fogadd el ezeket a szentségtelen lelkeket, és hozz örök sötétséget ránk.” Az imának körülbelül 6 másodpercig kell tartania. Egy sötét szertartás nem tréfadolog, ezért kettőt egy időben nem lehet végrehajtani. A szertartások azonban megzavarhatók, ha bárki egy zöld kártyával megváltoztatja a karakterek összértékét az adott oltáron.

Ha a hatodik másodperc végén az oltár értéke még mindig 6 vagy –6, a szertartás sikerült.

Ha a szertartás sikeres volt, a játékos dobja el az összes karaktert az oltáráról, és vegyen el Sötét Kegy kártyát. Ha ez a harmadik, megnyerte a játékot.

Persze semmi nem akadályoz meg abban, hogy több sötét szertartást is elvégezz ugyanabban a körben, csak egy kis szerencse és tehetség kell hozzá.



TIPPEK ÉS TRÜKKÖK EGY ÖRDÖGIEN BOLDOG VÉGÍTÉLETHEZ

Ha elfogynának a Necronomicon kártyái, keverjétek meg a temetőben lévő kártyákat, ez lesz az új Necronomicon. Dobjátok el a legfelső kártyát, és hozzatok létre új temetőt!

Nincs megszabva, hogy hány karakter lehet egy oltáron. Annyi negatív vagy pozitív értékű karakter lehet rajta, amennyit szeretnél.

Amint egy sötét szertartás kezdetét veszi, nem lehet másikat indítani, amíg az előző be nem fejeződik.

Nekikezdhetsz egy sötét szertartásnak egy másik játékos körében is, ha megvan az oltárodon lévő szükséges összpontszám, és még nem kezdtek bele másik sötét szertartásba.

TERVEZTE: MARTIN BRUNN PEDERSEN

KIADTA: DON'T PANIC GAMES

Elnök: Cedric Littardi Projektvezető: Ghislain Masson

Szerkesztő: Sébastien Rost Gyártás: Nicolas Aubry (SYNERGY)

Grafikai tervezés és szabályillusztrációk: Apolline Cartier

reflexshop

Importálja és forgalmazza: Reflexshop Kft.
1044 Budapest, Ezred u. 2. B2/5.
Tel.: +36 1 / 773 3600
E-mail: ugyfelszolgalat@reflexshop.hu
www.reflexshop.hu



38 rue Notre-Dame-de-Nazareth,
75003 Paris, France
www.dontpanicgames.com

A MAGYAR NYELVŰ JÁTÉKSZABÁLY A REFLEXSHOP KFT. TULAJDONÁT KÉPZI, ENGEDÉLY NÉLKÜL NEM MÁSOLHATÓ, SOKSZOROSÍTHATÓ ÉS TERJESZTHETŐ SEM ONLINE, SEM NYOMTATOTT FORMÁBAN.

SACRIFICE 666

SZABÁLYKÖNYV

SZÓVAL MEGALAPÍTOTTAD A SAJÁT ÖRDÖGI SZEKTÁDAT? MIÉRT IS NE? DE JÓL VIGYÁZZ, NEM TE VAGY AZ EGYETLEN, AKI GONOSZ ERŐKET IMÁD! ÖSSZESEN AKÁR 5 SZEKTA IS AZON DOLGOZIK, HOGY A TŰLVILÁGOT A FÖLDRE HOZZA.

BIZONYÍTANOD KELL, HA MEG AKAROD IDÉZNI A SÖTÉT URADAT! A GYŐZELEMHEZ HÁROM SÖTÉT SZERTARTÁST KELL VÉGREHAJTANOD A VERSENYTÁRSAID ELŐTT.

MEGLÁTOD, EZ NEM IGÉNYEL KÜLÖNLEGES KÉPESSÉGEKET, KIVÉVE MÉRTANT A PENTAGRAMMÁHOZ, ORVOSTANT AZ ÁLDOZATHOZ, LATINT A MEGIDÉZÉSHEZ. AHOGY MONDTUK... SZINTE SEMMISÉGEK...

JÁTÉKELEMELMEK

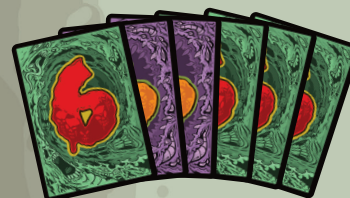
Lássuk, minden megvan-e! A dobozban lennie kell:



• 66 karakterkártyának



• 7 nagyméretű oltárkártyának



• 12 Sötét Kegy kártyának



• Ennek a szabálykönyvnek

**Minden megvan?
Akkor kezdjük!**

reflexshop



ELŐKÉSZÜLETEK

Szükség lesz egy játéktérre; egy asztalra, motorháztetőre vagy egy vérel írt pentagrammá s kecskebőrre... tökmindegy. A riválisaiddal álljátok körbe, és vegyetek el egy-egy oltár kártyát. Azok a nagy kártyák, rajta a Sötét Uratok képével.

Keverjétek meg a karakterkártyákat és a paklit helyezzétek a játéktér közepére! A valódi boszorkánymesterek ezt hívják Necronomiconnak. Osszatok 5 kártyát minden játékosnak. A kapott kártyákat tartsátok úgy, hogy a többiek ne lássák az előlapjukat. Mostantól ez lesz a játékosok keze. Ja, ezen nem sokat törték a fejüket.

Húzzátok fel a Necronomicon legfelső lapját és tegyétek a pakli mellé képpel felfelé! Ez az új, nem túl dicső pakli lesz a temető. Ha egy kártyát el kell dobni, helyezzétek a temetőbe.

Már csak el kell dönteni, ki legyen a kezdőjátékos. Általában a legszűzebb játékos kezd, de máshogy is eldönthetitek a dolgot, ha már egyikőtök sem szűz.



A KARAKTEREK



A Necronomicon összes kártyája karakterkártya. Nem érdemes túlságosan megszeretni őket, mert mindegyikük csak áldozati bárány. Igen, fel fogjátok áldozni ezeket a karaktereket, vagyis képpel felfelé lehelyezitek valamelyik játékban lévő oltárra, a sajátotokra vagy egy másik játékoséra.

Minden karakterkártya felső sarkában látható az értéke –6–tól 7–ig. A képük alatt található a magyarázó szöveg, hogy milyen hatással jár, amikor feláldozzátok őket. Ez az áldozati hatás. Ha egy áldozati hatás nem érvényesíthető, akkor nem történik semmi. Ennyire egyszerű. De ha egy áldozat kivált egy másik áldozatot, akkor sorrendben kell érvényesíteni őket.

Figyelmeztetés! Egy áldozás hatása CSAK akkor érvényesül, ha a karakterkártya feláldozásra kerül, azaz képpel felfelé kijátssza valaki a kezéből egy oltárra, vagy ha a kártya hatása az, hogy áldozatok fel egy újabb kártyát.

Példa: Ha egy karakter feláldozásra kerül, és a hatásában benne van, hogy egy másik kártyát át kell helyezni, de a hatásban nincs benne az áldozat szó, akkor az áthelyezett kártya hatása nem érvényesül.



A JÁTÉK MENETE

A kezdőjátékostól kezdve a játékosok sorra lejátsszák a köreiket, amíg valaki végre nem hajtja a harmadik sötét szertartását.

A saját körükben a játékosok négy akció közül kettőt hajthatnak végre. Ugyanaz az akció nem hajtható végre kétszer. Egy sektavezérnek példát kell mutatnia, és kreatívnak kell lennie!

A négy lehetséges akció:

- **Egy karakter feláldozása a kezükből** bármelyik oltárra. Néhány karakter (zöld keretben) bármikor ingyen feláldozható, és nem számít akciónak. Ne felejtsetek el a kártya hatását érvényesíteni!
- **A Necronomicon legfelső lapjának feláldozása**, de kizárólag a saját oltárunkra. Ehhez a játékosnak egy apró segélykérést kell mondania, például, „Dicsőség a nagy Cthulhunak!” vagy „Az ősök sajtjának erejével!”, esetleg „Éljen ennek a fantasztikus játéknak a szerzője, lelke az ezer pokolban fényeskedjen!” Ne feledjétek, a kártya áldozati hatása ekkor is érvényesül.
- **Egy kártya húzása** a Necronomiconból.
- **Az összes kártya eldobása** a saját oltárunkról.

Ha a köre végén a játékosnak több, mint 6 kártya van a kezében, akkor véletlenszerűen el kell dobnia annyit, hogy ismét 6 legyen.

Ezután a tőle balra ülő játékos következik.

