

JOHANNES GOUPY és CORENTIN LEBRAT • MAXIME MORIN



A MAGYAR NYELVŰ JÁTÉKSZABÁLY A REFLEXSHOP KFT. TULAJDONÁT KÉPZI, ENGEDÉLY NÉLKÜL NEM MÁSOLHATÓ, SOKSZOROSÍTHATÓ ÉS TERJESZTHETŐ SEM ONLINE, SEM NYOMTATOTT FORMÁBAN.

MÉLYVIDÉK

Alula kontinense mindig tartogat valami újabb meglepetést. Ezúttal két ősi nép érkezik látogatóba: az útmutatók és a háromszeműek. Mindkettőjünkkel újabb hírnévszerzési lehetőségek nyílnak meg.

Ezzel a kiegészítővel akár 7-en is játszhatjátok a Vándortájat.

JÁTÉKELEMEK

9 régiókártya



8 szentélykártya




ELŐKÉSZÜLETEK

Az alapjáték előkészítésének megkezdése előtt egyszerűen csak keverjétek ezeket az új kártyákat a megfelelő paklikba.



A kiegészítő kártyái ezzel az ikonnal vannak ellátva.

ÚJDONSÁG A JÁTÉKMENETBEN

A kiegészítő olyan régiókártyákat tartalmaz, amelyeken egy új, szürke életközösség szerepel, a *Misztikus Menedék* .

Az alapjáték néhány szentélykártyáján már megtalálható ez az ikon.

IMPRESSZUM

Játéktervezők: **JOHANNES GOUPY** és **CORENTIN LEBRAT**

Illusztrátor: **MAXIME MORIN**

Művészeti vezető és szerkesztő: **BENJAMIN TREILHOU**

Projektmenedzser: **CLÉMENT MILKER**

Gyártásvezető: **BENOÎT STELLA (SYNERGY GAMES)**




Kiadó:
CATCHUP GAMES

PONTOZÁS



7 hírnév minden
3 különböző
erőforrásból álló
készlet után.



5 hírnév minden
Misztikus Menedék 
kártya után.

*(A régió- ÉS szentélykártyákat
egyenként figyelembe véve.)*

Importálja és forgalmazza: **REFLEXSHOP KFT.**

1044 Budapest, Ezred u. 1–3. C1/8.

Tel.: +36 1 / 773 3600

E-mail: ugyfelszolgalat@reflexshop.hu

www.reflexshop.hu



reflexshop