

A MAGYAR NYELVŰ JÁTÉKSZABÁLY A REFLEXSHOP KFT. TULAJDONÁT KÉPZI, ENGEDÉLY NÉLKÜL NEM MÁSOLHATÓ, SOKSZOROSÍTHATÓ ÉS TERJESZTHETŐ SEM ONLINE, SEM NYOMTATOTT FORMÁBAN.

ZOMBIVADÁSZOK KÉZIKÖNYVE

FIGYELEM!

SZÁMOS BORÍTÉKOT TALÁLHATTOK
A DOBOZBAN. NE BONTSÁTOK KI
ŐKET ADDIG, AMÍG ERRE ENGEDÉLYT
NEM KAPTOK!

ZOMBI

Tervezte: **Annick Lobet**
Rajzolta: **NIKAO**



A zombik úgy döntöttek, hogy megszállják az iskolákat, és bár a tanárok néha megnehezítik az életeteket, nem szeretnék, ha a tornaterem vagy a könyvtár romba dőlné. Mindenki más menekülőre fogta, így nektek kell felvenni velük a küzdelmet.

A **Zombie Kids: Evolúció** minden játzmával, minden megtett lépéssel több és mélyebb lesz. Idővel újabb képességekre tesztek majd szert, azonban a zombik is egyre kíméletlenebbé fognak válni...



Kiadó: Christian Lemay

Kreatív igazgató/projektvezető: Manuel Sanchez

2D-s munkálatok: Rémy Tornior, Sébastien Bizos

3D-s munkálatok: Aurélie Moine

Szerkesztés: Sébastien Bizos



reflexshop

Importálja és forgalmazza: Reflexshop Kft.

1044 Budapest, Ezred u. 2. B2/5.

Tel.: +36 1 688 1858 | Fax: +36 1 688 1859

E-mail: office@reflexshop.hu | www.reflexshop.hu



1 kivágott fa

1 új fa

© 2018 Le Scorpion masqué inc. A grafikák, a Zombie Kids Evolution elnevezés, a Le Scorpion masqué elnevezés és a Le Scorpion masqué logó használata szigorúan tilos a Le Scorpion masqué inc. írásos beleegyezése nélkül!

E KIDZ

Evolúció

A DOBOZ TARTALMA



4 hősjelölő



1 zombikocka



4 lakatjelölő



8 műanyag talp



8 zombijelölő



1 kétoldalas játéktábla



1 szabálykönyv

(amely tartalmaz 1 matricaívet és egy zombivadász útlevelet)



13 lezárt Evolúció boríték

A JÁTÉK CÉLJA

A Zombie Kids: Evolúció egy kooperatív társasjáték, azaz a játékosok együtt próbálnak elérni közös célokat, és együtt nyernek vagy veszítenek. A célotok az, hogy eltávolítsátok a felbukkanó zombikat, és bezárjátok az iskolát, mielőtt még nem késő.

A győzelemhez 1-1 lakatot kell helyeznetek az iskola 4 bejáratára.

ELŐKÉSZÜLETEK

Az első játszmátok előtt csúsztassátok a 4 hősjelölőt 4 műanyag talpba! A többi műanyag talpat hagyjátok a dobozban, a későbbi játszmák során szükség lesz rájuk.

Helyezzétek a játéktáblát a játéktér közepére! **2 játékos esetén használjátok a játéktábla éjszakai oldalát, 3 illetve 4 játékoskal pedig a nappali oldalt!** Az éjszakai oldalon extra átjárók találhatók, amik átjárást biztosítanak két terem között anélkül, hogy a központi mezőn vagy a bejáratokon át kellene haladni.

A játéktábla 9 mezőt tartalmaz, az iskola 5 termét és 4 bejáratot.



Helyezzétek 1-1 véletlenszerűen választott zombit minden bejáratra, a megmaradt 4 zombit pedig véletlenszerű sorrendben helyezzétek egy sorba a játéktábla mellé, ez lesz a **tartalék**.

Mindenki válasszon magának egy hőst, és helyezze a piros terembe! A megmaradt hősöket helyezzétek vissza a dobozba, ebben a játékban nem lesz szükség rájuk. Válasszatok kezdőjátékost!



A JÁTÉK MENETE

A játék körökre oszlik, és az óramutató járásával megegyező irányban halad. Amikor rád kerül a sor, **ebben a sorrendben** hajtsd végre a következő akciót:

1 Helyezz egy zombit az iskolába! Igen, ez kötelező.

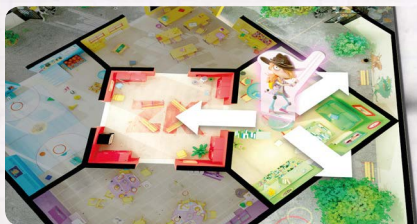
Dobj a zombikockával, majd a tartalékból a jobb szélső zombit helyezd a dobással megegyező színű terembe! Ha a kocka fehéret mutat, az jó hír: ilyenkor nem kerül zombi az iskolába. Egy teremben bármennyi zombi tartózkodhat.

Ha zombit kellene helyezned a játéktáblára, de a tartalék üres, akkor a zombik előzőnlőtték az iskolát, és elvesztettétek a játékot.



2 Mozgasd a hősöd egy szomszédos mezőre, vagy maradj vele ott, ahol most áll!

Fontos, hogy két mező csak akkor szomszédos, ha van közöttük átjáró.



A „HÁROM ZOMBI” SZABÁLY

- Nem mozogatsz a hősöddel 3 vagy több zombit tartalmazó mezőre.
- El kell mozgatnod a hősödet, ha 3 vagy több zombit tartalmazó mezőn áll.

3 Távolítsd el a zombikat arról a mezőről, ahol a hősöd áll!

Legfeljebb 2 zombit távolíthatsz el. Helyezd őket véletlenszerű sorrendben a tartalék bal szélére!

A tartalékban lévő zombik sorrendje a későbbi játszómák során válik majd fontossá, ehhez azonban ki kell nyitnotok néhány Evolúció borítékot...

4 Helyezz egy lakatot egy bejáratra!

Ha a hősöd olyan bejáratnál tartózkodik, ahol más hős is áll, adjatok egymásnak egy pacsit, majd helyezzetek egy lakatot erre a bejáratra! Egy bejáraton csak egy lakat lehet
Ha sikerült mind a 4 bejáratot lelakatolni, nyertetek!

PÉLDA



1. JÁTÉKOS (KATA)

- 1 Kata dob a kockával, majd a tartalék jobb széléről egy zombit helyez a kék mezőre, ahova többé nem lehet belépni, ugyanis így 3 zombi van ott.
- 2 Ezután egy szomszédos bejáratához mozgatja a hősét.
- 3 Végül eltávolítja a zombit, ami ennél a bejáratnál található.



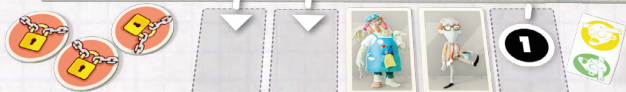
TIPPEK

- Ne hagyjátok, hogy túl sok zombi gyűljön össze egy mezőn: próbáljátok meg eltávolítani a kétfős zombicsoportokat mielőtt háromra duzzadnának!
- Jó ötlet a bejáratnál lévő zombikat eltávolítani. Ez megakadályozza, hogy a tartalék túl gyorsan kiürüljön.



2. JÁTEKOS (FÉLIX)

- 1 Félix dob a kockával, majd egy zombit helyez a sárga mezőre.
- 2 Ezután úgy dönt, hogy ebben a körben nem mozgatja a hőst.
- 3 Majd eltávolítja az ebben a teremben lévő 2 zombit.



3. JÁTEKOS (ROBI)

- 1 Robi fehérét dob, így nem kell zombit helyeznie a táblára.
- 2 Mivel Robi egy mezőn áll 3 zombival, lépnie kell. Úgy dönt, hogy átlép egy szomszédos bejáratához. Ott nincsenek zombik, így ebben a körben nem távolít el egyet sem.
- 3 Kata hőse is ennél a bejáratnál áll, így Robi ad egy pacsit a csapattársának, majd egy lakatot helyez erre a mezőre.



A JÁTÉK VÉGE

Mindannyian **nyertek**, ha **az összes bejáraton lakat található**.

Mindannyian **vesztetek**, ha egy újabb zombit kellene a játéktáblára helyezni, de **a tartalékban egy zombi sincs**.

A JÁTÉK EVOLÚCIÓJA

Minden alkalommal, amikor befejezték egy játékot, helyeztek egy agymatricát a szabálykönyv végén található útlevel haladási naplójába, az első üres mezőre (akár ti nyertetek, akár a zombik)!

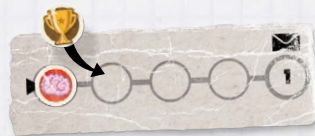
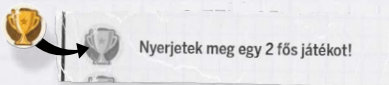


KÜLDETÉSEK

Néhányat lapozva ebben a szabálykönyvben egy küldetéslistára bukkanhattok, aminek segítségével gyorsabban haladhattok majd.

Ha valamelyik küldetést sikerül teljesíteni egy játszma végére, akkor:

- helyeztek egy trófeamatricát a 12-14. oldalon található küldetéslista megfelelő sorába,
- **továbbá** helyeztek egy trófeamatricát a haladási naplóba is!



ÓVATOSAN!

Egy játszma után **legfeljebb egy küldetést jelölhettek meg teljesítettként** – akkor is, ha több is sikerült. Továbbá minden küldetést csak egyszer jelölhettek meg teljesítettként. Nem teljesíthettek ugyanazt a küldetést többször.

Ha egy kategórián belül mind a 3 küldetést teljesítettétek, akkor:

- helyeztek egy trófeamatricát a küldetéslistán a teljesített kategória melletti mezőre,
- **továbbá** helyeztek egy trófeamatricát a haladási naplóba is!



EGY BORÍTÉK KIBONTÁSA

Amikor a haladási naplóban egy számozott mezőre matricát helyeztek, nyissátok ki az azzal megegyező számú Evolúció borítékot!



A BORÍTÉKOKBAN A KÖVETKEZŐKBŐL TALÁLHATTOK EGYET VAGY TÖBBET:

- **További játékelemek**
Meglépetés!

- **Kitüntetésmatrica**

Szintet léptetek! Ragasszátok a matricát a szabálykönyv végén található útleveľben a számára kijelölt helyre!



- **Haladó szabály matrica**

Ragasszátok a matricát a következő oldalon található haladó szabályok részbe, a hozzá tartozó mezőre!

- **Új küldetés matrica**

Ragasszátok a matricát a 14. oldalon található küldetések részbe, a hozzá tartozó mezőre!



HALADÓ SZABÁLYOK

A titokzatos borítékok közül néhányban új szabályokat találtok majd. Az alapszabályok továbbra is érvényesek, ezeket azon felül kell figyelembe venni.

Ha ezek az új szabályok túl nehéznek tűnnek, ne használjátok őket! Mindig játszhattok egyszerűen az alapszabályok szerint.



R1

Ide ragasszátok az R1 matricát!

R2

Ide ragasszátok az R2 matricát!

R3

Ide ragasszátok az R3 matricát!

KÜLDETÉSEK



KÜLDETÉSKATEGÓRIA ELSŐ LÉPÉSEK



Nyerjete meg egy 2 fős játékot!



Nyerjete meg egy 3 fős játékot!



Nyerjete meg egy 4 fős játékot!



KÜLDETÉSKATEGÓRIA PÁNIK



Nyerjete meg egy játékot úgy, hogy egy zombi sem marad a tartalékban!



Nyerjete meg egy játékot úgy, hogy az egyik mezőn legalább 5 zombi tartózkodik!



Nyerjete meg egy játékot mindössze 6 zombi használatával!
A játék előkészítésekor helyeztetek vissza 2 zombit a játék dobozába!

EMLÉKEZTETŐ

- Amikor teljesítitek valamelyik küldetést, vagy amikor egy küldetéskategória mind a 3 küldetését teljesítettétek, ne feledjetek ragasztani egy trófeamatricát **a haladási naplóba**, egy másikat pedig **erre az oldalra**!
- Játékonként legfeljebb egy küldetést teljesíthettek.



KÜLDETÉSKATEGÓRIA TEKINTÉLY



Nyerjete meg egy 2 fős játékot úgy, hogy a játéktábla nappali oldalán játszotok!



Nyerjete meg egy játékot úgy, hogy az összes táblán lévő zombit eltávolítjátok! A 4 lakat bejáratra helyezése után is folytassátok a játékot, ha maradt még zombi a játéktáblán!



Nyerjete meg egymás után 3 játékot!
Pipáljátok ki egy karikát minden győzelem után!
○ ○ ○ *Ha veszítenétek, töröljétek ki az összeset!*



KÜLDETÉSKATEGÓRIA VISSZATÉRÉS



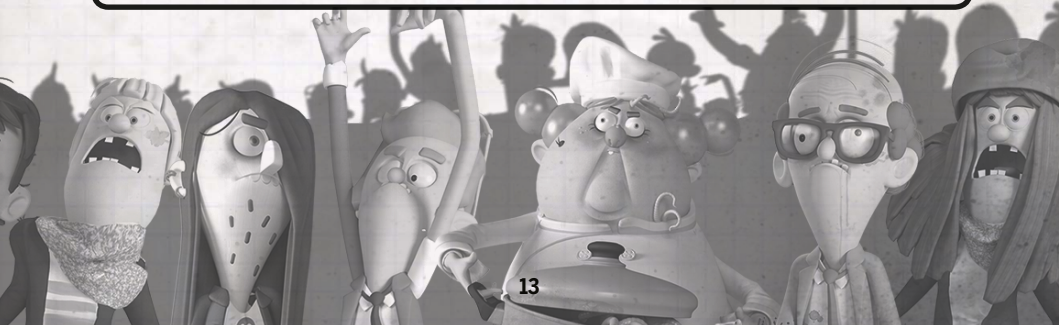
Nyerjete meg egy játékot legalább 1 héttel az első játékotok után!



Nyerjete meg egy játékot legalább 1 hónappal az első játékotok után!



Nyerjete meg egy játékot legalább 3 hónappal az első játékotok után!



M1

Ide ragasszátok az M1 matricát!

M2

Ide ragasszátok az M2 matricát!

M3

Ide ragasszátok az M3 matricát!

ÚTLEVÉL



Bónuszküldetés: Amikor mindent kitöltöttetek ezen az oldalon, egy bónusz trófeamatricát ragaszthattok a haladási naplóba. Ez a küldetés bármikor teljesíthető, akár egy másikkal egyszerre is.

Ragassz ide egy fotót magadról, vagy rajzold le magad!

Vezetéknév _____ **Utónév** _____

Az első játék dátuma: _____

Minden alkalommal, amikor valaki olyan játszik a játékkal, akivel még nem játszottatok, írjátok fel a nevét ide (a bónuszküldetéshez 5 névre van szükség):

1	2
_____	_____
3	4
_____	_____
5	

Találjatok ki neveket a 4 hősnek:



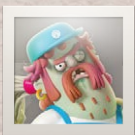






Találjatok ki neveket a 4 zombitípusnak:









KITÜNTETÉSEK

Ide ragasszatok a megszerzett kitüntetéseket!



KEZDŐK



TÚLÉLŐK



**AMATŐR
ZOMBIVADÁSZOK**



**EDZETT
ZOMBIVADÁSZOK**



**KÍMÉLETLEN
ZOMBIVADÁSZOK**



**HŐSIES
ZOMBIVADÁSZOK**



**MINDENT ELSŐPRÓ
ZOMBIVADÁSZOK**

HALADÁSI NAPLÓ

Minden játék után ragasszatok ide egy agymatricát!
Továbbá, ha egy küldetést vagy egy küldetéskategóriát is teljesítettetek, ragasszatok ide egy trófeamatricát!

➡				1				2		
➡	3			4				5		
➡		6				7				8
➡			9				10			
➡	11			12						13